LISTAS COMPLETAS DE MAGIC, POKÉMON E YOUNG JEDI

RPG BRASIL

DRAGÃO ESPECIAL

TRAMA Revista Dragão Brasil
Especial - nº 17 - **R$ 2,90**

MAGIC
Listas Completas
Baralhos Prontos
Banidas e Restritas

TOP 25
As 25 melhores cartas de todos os tempos

LANÇAMENTO!
Máscaras de Mercadia

YOUNG JEDI
Lista de preços

POKÉMON CARDS
LISTAS COMPLETAS
BARALHOS PRONTOS

7897780506142

Um kobold incomoda muito a gente!

DUZENTOS INCOMODAM MUITO MAIS!

Para recuperar o quarto Rubi da Virtude, o ladrão Sandro e a maga Niele vão enfrentar as piores pestes do mundo de Arton!

E ainda: tudo sobre NPCs, e regras para centauros e kobolds!

JÁ NAS BANCAS!

TRAMA

IMPENSÁVEL!

O inacreditável está acontecendo! **Magic** está sendo derrotado!

Com o surgimento de **Magic: The Gathering,** lá pela primeira metade da década de 90, começou a onda dos card games — os jogos de cartas colecionáveis, mistura de baralhos e figurinhas. Mexendo com o lado estrategista dos jogadores e oferecendo uma quantidade quase infinita de táticas, **Magic** virou febre mundial. A Wizards of the Coast, antes uma modesta editora, lançou-se às alturas como uma das maiores potências do mercado de jogos.

Claro que muitos outros tentaram se aproveitar da nova mania; literalmente centenas de card games surgiram nos anos seguintes. Vieram **Spellfire, Jyhad, Rage, Star Wars, Star Trek, Legend of Five Rings, Babylon 5...** alguns bons, outros nem tanto. Mas até agora nenhum deles havia sequer arranhado a supremacia inquestionável de **Magic.** Até agora...

Na forma de um rato elétrico amarelo, eis que surge o primeiro grande rival de **Magic.** Trazendo regras simples, poucas cartas e um gigantesco marketing, **Pokémon** já destronou **Magic** nos EUA — e o mesmo promete se repetir no Brasil, tamanho o carisma dos monstrinhos!

Assim, para acompanhar os recentes avanços do **Magic** e a chegada arrasadora de **Pokémon,** trazemos até você uma edição especial para os duelistas.

Os (Card)íacos Editores

BRASIL **DRAGÃO**

TRAMA

Diretor
Ruy Pereira

Editor Executivo
Marcelo Cassaro "Paladino"

Editor Assistente
Eduardo Leme de Lima

Produtor Gráfico
Edson Moraes

Colaboradores
André Dembitzky "Fox"
Marcello Leone
Sérgio Carvalho "Uia"

Diagramadores
Dawis Roos
Márcia M. S. Braga

Scanners
Edilson Gedo
Wagner F. Nunes

Contato
Lourdes Maurício

Números Atrasados
Viviane Assis

Administração, Redação e Publicidade
R. Com. Miguel Calfat, 421, 04537-081, SP/SP. Telefax (011) 829-1159/829-2266

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil
Fernando Chinaglia S/A

Impressão e Acabamento
SIG

Atenção: DRAGÃO BRASIL não tem representantes autorizados em nenhum lugar do país.

Assinaturas e Números Atrasados
(011) 829-0591/829-6264

DRAGÃO BRASIL ESPECIAL é uma publicação da Trama Editorial Ltda, Ano V, #17, dezembro de 1999. Todos os jogos são trademarks de seus respectivos autores, usados aqui com o propósito de resenha.

Todos os livros e jogos utilizados nesta publicação são uma gentileza da Merlin Comic Shop, Forbidden Planet e Devir Livraria.

4 **Top 25** As 25 melhores cartas de todos os tempos
8 **Grand Prix São Paulo** O maior evento do ano
9 **Lista de Preços** Magic completa
10 **Baralho - Magic** Controle Preto
19 **Baralho - Pokémon** Trainer
20 **Baralho - Magic** Mana Boom
24 **Pré-Lançamento** Máscaras de Mercadia
27 **Baralho - Pokémon** Charizard
28 **Lista de Preços** Young Jedi completa
28 **Lista de Preços** Pokémon completa
29 **Baralho - Young Jedi** Poder Jedi
30 **Máscaras de Mercadia** A mais nova série
32 **Banidas e Restritas** Os tipos de baralhos
34 **Eventos e Torneios** Acompanhe os campeonatos

TOP 25

As 25 melhores cartas de Magic de todos os tempos!

25ª) Disco de Nevinyrral: capaz de resetar a mesa de jogo por um custo muito baixo (4 manas genéricas) combinada com toda a versatilidade de um artefato. O que pode ser melhor que isto? O nome Nevinyrral, se invertido, torna-se Larry Niven, um dos maiores autores de ficção científica moderna, numa bela homenagem.

24ª) Mina de Superfície: um terreno que pode ser sacrificado para destruir outro terreno qualquer. A princípio inocente, porém se o seu oponente sai com três Minas na mão inicial você pode e vai ficar sem terrenos no início, e aí vai ser tarde demais... (Droga não podemos mais usar 4 no mesmo baralho !!!!!)

23ª) Berserk: Uma mágica instantânea que ao custo de uma verde é capaz de dobrar o poder de uma criatura, conferir a ela a habilidade de atropelar e depois destruí-la ao final do turno. Se usada em combinação com Crescimento Desenfreado e/ou Esfera de Raios pode encerrar a partida no ato. Os jogadores mais antigos vão lembrar-se de um louco que jogava com um baralho assim, e costumava frequentar a cena de torneios no Brasil, mas esse cara é motivo para uma reportagem só dele...

22ª) Determinação de Yawgmoth: Um feitiço que permite usufruir de todas as cartas do cemitério até o final do turno e é uma carta chave em qualquer baralho de combo já montado.

21ª) Espadas em Arados: Eliminar do jogo qualquer criatura por apenas uma mana branca. Foi a mais poderosa remoção de criatura de todos os tempos. Responsável pelo sumiço das criaturas normais da cena de campeonatos até o seu banimento nas coleções modernas.

20ª) Library of Alexandria: Um terreno que ao ser virado permite ao seu controlador comprar uma carta caso tenha sete cartas na mão. Nenhum terreno poderia ser mais forte... Será?

19ª) Braingeyser/Golpe de Gênio: A capacidade de comprar X cartas é muito poderosa, e estas duas mágicas, muito semelhantes, são quase o melhor nesta categoria. São capazes de fornecer ao jogador muitos recursos e até mesmo matar o oponente por esgotamento de baralho, nos famosos baralhos da Academia Tolariana e de High Tide.

18ª) Explosão de Fogo: É a carta que forneceu ao Sligh a força para se tornar o principal tipo de baralho de todos os tempos e formatos. Sacrificar duas montanhas para causar 4 de dano ao oponente significa um terror para qualquer um, uma vez que 4 pontos de vida contra um Sligh passaram a significar morte instantânea! E influenciou toda uma geração de jogadores tarados por vermelho, levando-os num caminho sem volta!

17ª) Pergaminho Amaldiçoado: Um artefato que, pelo custo de uma mana, torna-se um choque de mesa!! Teve seu apogeu na época do lançamento de Tempestade, quando significava vitória certa, mas ainda hoje assusta e ameaça qualquer jogador quando cai na mesa. Mortífero!

16ª) Morte-Viva: Destrói todas as criaturas em jogo e recoloca todas as criaturas dos cemitérios em jogo. Uma carta poderosíssima que gerou um dos baralhos baseados em criaturas mais

poderosos em todos os tempos e formatos. Nada é mais terrível do que o sorriso de um jogador de Morte-Viva que, prestes a morrer, compra a maldita carta e se salva!

15ª) Academia Tolariana: Este sim, o terreno mais desequilibrador que já foi lançado em todos os tempos. Da sua habilidade de gerar mana azul para cada artefato em jogo. Surgiram vários baralhos em todos os formatos existentes, capazes de derrotar o oponente nos primeiros três turnos. Graças a Deus que foi banida!

14ª) Pesadelo Recorrente: Uma das cartas mais versáteis de todos os tempos. Pode servir para trocar seu elfo por um gigante 7/7, trocar Necratais de jogo e eliminar infinitas criaturas e até mesmo gerar mana infinita e um combo capaz de matar seu oponente de uma vez só.

13ª) Hipnotic Specter: Uma das poucas criaturas a entrar nesta lista, ela é uma 2/2 que com um Ritual Sombrio pode cair na mesa no primeiro turno e acabar com o jogo através de sua habilidade de descartar uma carta aleatória do oponente em que causar dano. Na sua época era sinônimo de pesadelo para muita gente.

12ª) Mastícora: Uma criatura 4/4 por 4 manas genéricas, regenera, causa dano em qualquer criatura, lava passa e cozinha, e sua única desvantagem está no fato do jogador ter de descartar uma carta por turno? É por isso que a Mastícora, vulgo Paustícora, é a melhor criatura de todos os tempos e a melhor carta do tipo 2 atual.

11ª) Dual Lands: As Dual Lands de Revised são um clássico do Magic e são realmente muito boas, até demais, porque interferem com a limitação das cores, e por isso foram gentilmente retiradas. Mas que além de boas elas são lindas, isso são.

10ª) Necropotência: a carta que dispensa introduções. Criou o Necro, um baralho temível que atravessou gerações, mas que teve o seu apogeu no verão americano de 1997, que ficou conhecido como Black Summer. "Mana, Ritual Sombrio, Necro", até hoje não surgiu uma saída de jogo como essa.

9ª) Prensa Negra: a carta que pode ganhar o jogo sozinha. Um artefato de custo um que causa um ponto de dano ao oponente em sua fase de manutenção para cada carta acima de quatro que ele tiver em sua mão. Saia com duas na mão e verás o estrago que ela faz... Totalmente quebrada, teve seu justo banimento proferido em 1997.

8ª) Hymn to Tourach: por duas manas pretas descartar duas cartas da mão do oponente é forte demais. A qualquer momento pode

destruir as opções de jogada do seu adversário. Era uma das cartas chave do baralho de Necro durante o Black Summer de 1997.

7ª) Barganha de Yawgmoth: Versão turbo da Necropotência que te dá a carta na hora que você pagar, não na sua fase de descartes. Resultado: uma vez que a barganha esteja na mesa você é capaz de comprar o seu baralho inteiro de uma só vez e consequentemente liquidar seu oponente com uma miríade de combos infernais...

6ª) Espiral do Tempo: Volte os cemitérios e as mãos para o baralho e comprem 7 novas cartas! Ainda por cima, desvire os 6 terrenos que você usou para pagar a Espiral. Quem já viu os malignos baralhos de espiral rodando sabe o potencial desta carta. Parte fundamental dos baralhos de High Tide e Academia Tolariana.

5ª) Time Twister: Primeira versão da Espiral do Tempo. A única diferença, e melhora, é que o custo é de apenas três manas, sendo uma delas azul, tornando-a bem mais versátil do que a espiral.

4ª) Sorte Inesperada: Totalmente quebrada. A capacidade de descartar sua mão (geralmente vazia) e comprar um número de cartas igual à mão do oponente é inacreditavelmente forte. Teria entrado em vários outros baralhos além do Academia Tolariana se não tivesse sido banida tão precocemente. Uma pena... (mas cá entre nós, o que é que eles estavam pensando ao lançar essa carta?)

3ª) As cinco Moxes: Cada uma delas, Mox Jet (preta), Mox Emerald (verde), Mox Pearl (branca), Mox Ruby (vermelha) e Mox Saphire (azul), permitem ao jogador uma velocidade extraordinária pelo fato de poderem cair na mesa no primeiro turno, devido ao seu custo zero, e ainda por cima serem imunes a sortilégios como Armagedon e Orbe Invernal.

2ª) Black Lotus: consegue ser ainda mais rápida do que as moxes, gerando três manas de uma cor qualquer por um custo de zero!!! Se não fosse descartável seria a melhor carta do Magic. O quê? Esta carta de quatrocentos dólares não é a melhor? Como não?

1ª) Ancestral Recall: magia instantânea que ao custo de uma mana azul permite a seu jogador comprar três cartas! Nada é mais poderoso do que isto. Rápido e eficiente, o Ancestral Recall leva o trono para casa. Mas Máscaras de Mercádia vem aí, será que alguma carta vai destronar o Ancestral?

Marcello Leone

Ela é Vitória.
Ela é uma semideusa.
Seu pai era um deus onipotente.
Seu pai tinha poder infinito.
Portanto, ela tem METADE de um poder infinito.
(e quanto é isso?)
MAIS QUE SUFICIENTE!!!
AFTER ME 99
VICTORY
VICTORY
Mini-série em três edições. Totalmente em cores. Breve nas bancas.
TRAMA

MAGIC Cotações

POKÉMON

QUARTA EDIÇÃO

Abominação ..... Pr .. I .. 0,50
Elemental do Ar ..... Az .. I .. 0,50
Poção Alabastrina ..... Br .. C .. 0,10
Lâmpada de Aladim ..... Ar .. R .. 2,00
Anel de Aladim ..... Ar .. R .. 2,00
Ali Babá ..... Vm .. C .. 0,10
Kithkin Amrou ..... Br .. C .. 0,10
Amuleto de Kroog ..... Ar .. C .. 0,10
Turba ..... Br .. I .. 0,50
Animar Artefato ..... Az .. I .. 0,50
Ressuscitar Morto ..... Pr .. C .. 0,10
Animar Barreira ..... Br .. R .. 2,00
Ankh de Mishra ..... Ar .. R .. 2,00
Aprendiz de Mago ..... Az .. C .. 0,10
Armagedom ..... Br .. R .. 5,00

Os preços de **Magic** são fornecidos por Eduardo de Lima, juiz certificado pela Wizards of the Coast e organizador dos torneios oficiais realizados na **Merlin Comic Store.** Os preços de **Pokémon** são baseados em cotações do mercado norte-americano.

Os preços constantes aqui são mínimos para cartas em ótimo estado de conservação. Os valores estão expressos em Reais, e devem ser usados apenas como referência para trocas e construção de baralhos, para avaliar seu poder e raridade de cada carta quando comparada às demais.

Atenção: NÃO aconselhamos o uso de dinheiro para negociar cartas avulsas.

Abreviaturas

Ar ..... Artefatos
Az ..... Azul
Br ..... Branca
Dr ..... Dourada
Pr ..... Preta
Vd ..... Verde
Vm ..... Vermelha
T ..... Terreno
Tb ..... Terreno Básico
CdP ..... Círculo de Proteção
RdP ..... Runa de Proteção
Tk ..... Token (marcador)
POK ..... Pokémon
TRA ..... Treinador
ENG ..... Energia
C ..... Comum
I ..... Incomum
R ..... Rara

Relógio do Armagedom ..... Ar .. R .. 2,00
Do Pó ao Pó ..... Pr . C . 0,10
Armadura de Ashnod ..... Ar .. I .. 0,50
Natureza do Lobo ..... Vd .. R .. 2,00
Choque de Retorno ..... Az .. I .. 0,50
Lua Maligna ..... Pr .. R .. 4,00
Equilíbrio ..... Br .. R .. 3,00
Esfera de Raios ..... Vm .. R .. 7,00
Aríete ..... Ar .. C .. 0,10
Heroina de Benalia ..... Br .. C .. 0,10
Donzela Alada ..... Vm .. C .. 0,10
Aves do Paraíso ..... Vd .. R .. 7,00
Cavaleiro Negro ..... Pr .. I .. 1,50
Bataria de Mana Preta ..... Ar .. R .. 2,50
Prensa Negra ..... Ar .. I .. 1,00
Defesa Preta ..... Br .. I .. 0,50
Benção ..... Br .. R .. 2,00
Malogro ..... Pr .. I .. 0,50
Sede de Sangue ..... Vm .. C .. 0,15
Explosão do Elemental Azul ... Az .. C .. 0,15
Bateria de Mana Azul ..... Ar .. R .. 2,50
Defesa Azul ..... Br .. I .. 0,50
Diabrete do Pântano ..... Pr .. C .. 0,10
Aparição do Pântano ..... Pr .. I .. 0,50
Garrafa de Suleiman ..... Ar .. R .. 2,00
Lavagem Cerebral ..... Az .. C .. 0,10
Homem de Bronze ..... Ar .. I .. 0,50
Irmãos de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
O Bruto ..... Vm .. C .. 0,10
Escavar ..... Vm .. I .. 0,50
Planta Carnívora ..... Vd .. C .. 0,10
Formigas Carreiras ..... Pr .. I .. 0,75
Castelo ..... Br .. I .. 0,50
Povo da Caverna ..... Vm .. C .. 0,10
Prisma Celestial ..... Ar .. I .. 0,50
Canal ..... Vd .. I .. 0,50
Enlace do Caos ..... Vm .. R .. 2,00
Circulo de Proteção: Artefatos Br .. I .. 0,50
Circulo de Proteção: Preto ..... Br .. C .. 0,15
Circulo de Proteção: Azul ..... Br .. C .. 0,15
Circulo de Proteção: Verde ..... Br .. C .. 0,15
Circulo de Proteção: Vermelho Br .. C .. 0,15
Circulo de Proteção: Branco .... Br .. C .. 0,15
Ídolo de Barro ..... Ar .. C .. 0,10
Ave Mecânica ..... Ar .. R .. 2,00
Besta Mecânica ..... Ar .. R .. 2,00
Cocatriz ..... Vd .. R .. 2,00
Colosso de Sardia ..... Ar .. R .. 3,00
Conservador ..... Ar .. I .. 0,50
Controlar Mágica ..... Az .. I .. 1,50

Conversão ..... Br .. I .. 0,75
Elmo de Coral ..... Ar .. R .. 2,00
Horror Cósmico ..... Pr .. R .. 2,00
Contramágica ..... Az .. I .. 0,30
Serpente Terrestre de Craw ..... Vd .. C .. 0,10
Vinculo ..... Az .. C .. 0,10
Mantícora Escarlate ..... Vm .. R .. 2,00
Desmoronar ..... Vd .. C .. 0,10
Cruzada ..... Br .. R .. 4,00
Bastão de Cristal ..... Ar .. I .. 0,50
Terreno Amaldiçoado ..... Pr .. I .. 0,50
Ecúleo Amaldiçoado ..... Ar .. I .. 0,50
Múmia Ciclópica ..... Pr .. C .. 0,10
Cimitarra Dançante ..... Ar .. R .. 2,00
Ritual Sombrio ..... Pr . C . 0,10
Defesa Contra a Morte ..... Br .. I .. 0,50
Garras da Morte ..... Pr .. I .. 0,50
Enlace Mortal ..... Pr .. R .. 2,00
Ciclone do Deserto ..... Vd .. I .. 0,50
Explodir ..... Vm .. I .. 0,50
Maquina Diabólica ..... Ar .. R .. 2,00
Ovo Leteano ..... Ar .. R . 2,00
Desencantar ..... Br .. C .. 0,25
Desintegrar ..... Vm .. C .. 0,25
Cetro Desintegrador ..... Ar .. R .. 2,00
Transformação Divina ..... Br .. I .. 0,50
Dragão Mecânico ..... Ar .. R .. 2,00
Filhote de Dragão ..... Vm .. I .. 2,00
Drenar Vida ..... Pr .. C .. 0,25
Drenar Poder ..... Az .. R .. 2,00
Javalis de Durkwood ..... Vd .. C .. 0,10
Elemental da Terra ..... Vm .. I .. 0,50
Terremoto ..... VM .. R .. 3,50
Cavalo de Ébano ..... Ar .. R .. 2,00
El-Hajjâj ..... Pr .. R .. 2,00
Serpente terrestre Anciã ..... Br .. R .. 2,00
Ginetes Élficos ..... Vd .. I .. 0,50
Elfos Arqueiros ..... Vd .. R .. 2,50
Fluxo de Energia ..... Az .. I .. 0,50
Salteadores do Deserto ..... Pr .. C .. 0,10
Erosão ..... Az .. C .. 0,10
Anões Guerreiros ..... Vm .. I .. 0,50
Presença Maligna ..... Pr .. I .. 0,50
Olho por Olho ..... Br .. R .. 2,00
Amedrontar ..... Pr .. I .. 0,50
Choque de Retorno ..... Az .. I .. 0,50
A Pedra Fellwar ..... Ar .. I .. 0,75
Elemental do Fogo ..... Vm .. I .. 0,50
Bola de Fogo ..... Vm .. C .. 0,50
Hálito de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10

MAGIC BARALHOS

Controle Preto

4 Gnomos do Relógio	4 Corromper
4 Pergaminho Amaldiçoado	4 Ritual Sombrio
3 Édito Diabólico	4 Coergir
1 Praga Fabricada	1 Senhor da Praga
1 Perseguir	4 Chuva de Lágrimas
3 Terror	4 Determinação de Yawgmoth
20 Pântanos	3 Terras Ermas

Sideboard

3 Perseguir	3 Pragas Fabricadas
3 Senhor da Praga	1 Édito Diabólico
4 Pavor da Noite	1 Terror

Tipo II

Este baralho tem por finalidade controlar o jogo do adversário por meio de cartas como senhor da praga, gnomos do relógio, fazendo assim com que a mesa fique mais livre para poder atacar com mais tranqüilidade.

Fernando Duprá
Guarulhos - São Paulo

Fissura ..... Vm .. C .. 0,10
Tormenta Ígnea ..... Vm .. I .. 0,50
Vôo ..... Az .. C .. 0,10
Inundação ..... Az .. C .. 0,10
Tapete Voador ..... Ar .. R .. 2,00
Neblina ..... Vd .. C .. 0,10
Força da Natureza ..... Vd .. R .. 3,00
Floresta ..... Tb .. C .. 0,05
Área Fortificada ..... Br .. I .. 0,50
Sombra Materializada ..... Pr .. I .. 0,50
Fungussauro ..... Vd .. R .. 2,00
Soberano de Géia ..... Vd .. R .. 2,00
Forma Gasosa ..... Az .. C .. 0,10
Navio Fantasma ..... Az .. I .. 0,50
Crescimento Desenfreado ..... Vd .. C .. 0,25
Aranha Gigante ..... Vd .. C .. 0,10
Força do Gigante ..... Vm .. C .. 0,10
Tartaruga Gigante ..... Az .. C .. 0,10
Óculos de Urza ..... Ar .. I .. 0,50
Brigada Bombardeira Goblin . Vm .. I .. 0,50
Rei dos Goblins ..... Vm .. R .. 3,00
Martelo de Pedra Goblin ..... VM .. I .. 0,50
Catapulta de Metralha ..... Ar .. C .. 0,10
Ogro Cinzento ..... Vm .. C .. 0,10
Cobiça ..... Pr .. R .. 2,00
Bateria de Mana Verde ..... Ar .. R .. 2,00
Defesa Verde ..... Br .. C .. 0,50
Ursos Cinzentos ..... Vd .. C .. 0,10
Bálsamo Restaurador ..... Br .. C .. 0,10
Elmo de Chatzuk ..... Ar .. R .. 2,00
Gigante da Colina ..... Vm .. C .. 0,10
A Colmeia ..... Ar .. R .. 2,00
Armadura Divina ..... Br .. C .. 0,10
Força Divina ..... Br .. C .. 0,10
Uivo do Alem ..... Pr .. C .. 0,10
Mina Uivadoura ..... Ar .. R .. 4,00
Retorno de Hurkyl ..... Az .. R .. 2,00
Minotauro de Hurloon ..... Vm .. C .. 0,10
Chacal de Hurr ..... Vm .. R .. 2,00
Furacão ..... Vd .. I .. 0,50
Espectro Hipnótico ..... Pr .. I .. 2,00
Imolação ..... Vm .. C .. 0,10
Inferno ..... Vm .. R .. 2,00
Instilar Energia ..... Vd .. I .. 0,50
Estrela de Ferro ..... Ar .. I .. 0,50
Orcs da Garra de Ferro ..... Vm .. C .. 0,10
Ents das Raízes de Ferro ..... Vd .. C .. 0,10
Ilha ..... Tb .. C .. 0,05
Peixe-ilha Jasconius ..... Az .. R .. 2,00
Santuário Insular ..... Br .. R .. 2,00
Cálice de Marfim ..... Ar .. I .. 0,50
Torre de Marfim ..... Ar .. R .. 3,00
Monolito de Jade ..... Ar .. R .. 2,00
Alforje de Jandor ..... Ar .. R .. 2,00
Livro Jayemdae ..... Ar .. R .. 2,50
Pulo ..... Az .. C .. 0,10
Efrite Junún ..... Pr .. I .. 0,50
Karma ..... Br .. I .. 1,00
Senhor da Guerra de Keldon .. Vm .. I .. 0,50
Abelhas Assassinas ..... Vd .. I .. 0,50
Kismet ..... Br .. I .. 0,75
Sino de Kormus ..... Ar .. R .. 2,00
Sanguessugas Terrestres ..... Vd .. C .. 0,10
Imposto Territorial ..... Br .. R .. 3,00
Leviatã ..... Az .. R .. 3,00
Druida da Pradaria ..... Vd .. I .. 0,50
Grimorio de Leng ..... Ar .. R .. 3,00
Élan Vital ..... Vd .. I .. 0,50
Enlace Vital ..... Vd .. R .. 2,00
Vira Vida ..... Az .. I .. 0,50
Raio ..... Vm .. C .. 1,00
Artefato Vivo ..... Vd .. R .. 2,50
Terrenos Vivos ..... Vd .. R .. 2,00
Elfos de Llanowar ..... Vd .. C .. o,25
Senhor de Atlântida ..... Az .. R .. 3,00
Senhor das Profundezas ..... Pr .. R .. 4,00
Alma desgarrada ..... Pr .. I .. 0,50
Isca ..... Vd .. I .. 0,50
Escriba Mágico ..... Az .. R .. 2,50
Montanha Magnética ..... Vm .. R .. 2,00
Gênio Mahamoti ..... Az .. R .. 4,00
Duelo de Mana ..... Vm .. R .. 2,00
Fulgor de Mana ..... Vm .. R .. 2,50
Escoadouro de Mana ..... Az .. C .. 0,25
Cofre de Mana ..... Ar .. R .. 3,50
Gás do Pântano ..... Pr .. C .. 0,10
Víbora do Brejo ..... Pr .. C .. 0,10
Pedra da Submissão ..... Ar .. R .. 2,00
Tritões do Tridente Perolado ... Az .. C .. 0,10
Pegasso de Meseta ..... Br .. C .. 0,10
Mó ..... Ar .. R .. 3,00
Bomba Mental ..... Az .. I .. 0,50
Distorcer a Mente ..... Pr .. R .. 2,00
Fabrica de Mishra ..... T ... I .. 3,00
Maquina de Guerra de Mishra Ar .. R .. 2,00
Goblins Salteadores do Mons .. Vm .. C .. 0,10
Moral ..... Br .. I .. 0,50
Montanha ..... Tb .. C .. 0,05
Habitante das Trevas ..... Pr .. I .. 0,50
Áspide de Néfis ..... Vd .. C .. 0,10
Vulto Ínfero ..... Pr .. C .. 0,10
Disco de Nevinyrral ..... Ar .. R .. 6,00
Pesadelo ..... Pr .. R .. 6,00
Paladino do Norte ..... Br .. R .. 2,00
Oásis ..... T ... I .. 0,50
Golem Obisianus ..... Ar .. I .. 0,50
Onuleto ..... Ar .. R .. 2,00
Artilharia Orquica ..... Vm .. I .. 0,50
Auriflama Orquica ..... Vm .. I .. 0,50
Ornitóptero ..... Ar .. I .. 0,75
Abutres Osai ..... Br .. C .. 0,10
Paralizar ..... Pr .. C .. 0,10
Unicórnio Perolado ..... Br .. C .. 0,10
Encarnação Pessoal ..... Br .. R .. 2,00
Pestilência ..... Pr .. C .. 0,10
Forças Fantasmais ..... Az .. I .. 0,50
Terreno Fantasmal ..... Az .. I .. 0,25
Mostro Fantasmal ..... Az .. I .. 0,50
Piedade ..... Br .. C .. 0,10
Piqueiros ..... Br .. C .. 0,10
Navio Pirata ..... Az .. I .. 0,25
Escorpião das Profundezas ..... Pr .. C .. 0,10
Ratos Pestilentos ..... Pr .. C .. 0,10
Planície ..... Tb .. C .. 0,05
Perda de Poder ..... A ... R .. 2,00
Ciganos de Pradesh ..... Vd .. I .. 0,25
Barro Primordial ..... Ar .. R .. 2,00
Feiticeiro Pródigo ..... Az .. C .. 0,25
Entidade Psíquica ..... Az .. R .. 2,00
Enlace de Pureza ..... Br .. R .. 2,00
Pirotécnica ..... Vm .. C .. 0,10
O Ecúleo ..... Ar .. R .. 2,00
Espírito Radjan ..... Vd .. I .. 0,50
Trapeiro ..... Pr .. R .. 2,00
Reviver Cadáver ..... Pr .. C .. 0,10
Explosão do Elemental Vermelho ..... Vm .. C .. 0,25
Bateria de Mana Vermelha ..... Ar .. R .. 2,00
Defesa Vermelha ..... Br .. C .. 0,25
Regeneração ..... Vd .. C .. 0,10
Laço Arcaico ..... Az .. R .. 2,00
Reverter Dano ..... Br .. R .. 2,50
Integridade ..... Br .. R .. 2,00
Bastão da Ruína ..... Ar .. I .. 0,50
Assassino da Realeza ..... Pr .. R .. 3,00
Curandeiro Samita ..... Br .. C .. 0,10
Tempestade de Areia ..... Vd .. C .. 0,10
Leões da Savana ..... Br .. R .. 4,00
Zumbis de Escath ..... Pr .. C .. 0,10
Carniçal Necrófago ..... Pr .. I .. 0,50
Silfides da Seryb ..... Vd .. C .. 0,10
Serpente Marinha ..... Az .. C .. 0,10
Explorador ..... Br .. C .. 0,10
Leviatã de Sergovia ..... Az .. I .. 0,50
Vampiro de Sengir ..... Pr .. I .. 4,00
Anjo Serra ..... Br .. I .. 4,00
Dríades de Shanodin ..... Vd .. C .. 0,10
Metamorfo ..... Ar .. R .. 2,00
Estilhaçar ..... Vm .. C .. 0,10
Dragão de Shiva ..... Vm .. R .. 8,00
Simulacro ..... Pr .. I .. 0,25
Simbad ..... Az .. I .. 0,50
Canto da Sereia ..... Az .. I .. 0,50
Irmãs da Chama ..... Vm .. C .. 0,10
Ilusão Mental ..... Az .. R .. 2,00
Fumaça ..... Vm .. C .. 0,10
Rainha Feiticeira ..... Pr .. R .. 2,50
Rede de Almas ..... Ar .. I .. 0,50
Supressão Mágica ..... Az .. C .. 0,10
Vínculo Espiritual ..... Br .. I .. 1,00
Grilhões do Espírito ..... Pr .. I .. 0,50
Estase ..... Az .. R .. 2,50
Roubar artefato ..... Az .. I .. 0,50
Gigante de Pedra ..... Vm .. C .. 0,10
Chuva de Pedras ..... Vm .. C .. 0,10
Fluxo de Vida ..... Vd .. C .. 0,10
Mina de Superfície ..... T ... I .. 1,50
Óculos de Sol de Urza ..... Ar .. R .. 2,00
Cidade Submersa ..... Az .. I .. 0,50
Pântano ..... Tb .. C .. 0,05
Espada em Arados ..... Br .. C .. 1,00
Grimório Silvestre ..... Vd .. R .. 3,00
Cetro de Tawnos ..... Ar .. I .. 0,50
Terror ..... Pr .. C .. 0,10
Tétravus ..... Ar .. R .. 2,00
Basilisco do Bosque ..... Vd .. I .. 0,50
Enlace Mental ..... Az .. R .. 2,00
Trono de Ossos ..... Ar .. I .. 0,50
Lobos da Floresta ..... Vd .. R .. 2,00
Elemental do Tempo ..... Az .. R .. 3,00
Canção de Titânia ..... Vd .. R .. 2,50
Tranqüilidade ..... Vd .. C .. 0,10

Tríscele ..... Ar .. R .. 2,00
Tsunami ..... Vd .. I .. 0,50
Lobos da Tundra ..... Br .. C .. 0,10
Túnel ..... Vm .. I .. 0,50
Girar ..... Az .. C .. 0,10
Tio Istivan ..... Pr .. I .. 0,50
Força Profana ..... Pr .. C .. 0,10
Mutação Instável ..... Az .. C .. 0,10
Esconjurar ..... Az .. C .. 0,10
Regiões Indômitas ..... Vd .. I .. 0,50
Vingador de Urza ..... Ar .. R .. 2,00
Trol de Uthden ..... Vm .. I .. 0,50
Morcegos Vampiros ..... Pr .. C .. 0,10
Veneno ..... Vd .. I .. 0,50
Bruxa de Verduram ..... Vd .. R .. 2,00
Visões ..... Br .. C .. 0,10
Erupção Vulcânica ..... Vm .. I .. 0,50
Barreira de Ar ..... Az .. C .. 0,10
Barreira de Ossos ..... Pr .. C .. 0,10
Barreira de Sarças ..... Vd .. C .. 0,10
Barreira de Pó ..... Vm .. C .. 0,10
Barreira de Gelo ..... Az .. C .. 0,10
Barreira de Lanças ..... Ar .. I .. 0,50
Barreira de Pedra ..... Vm .. C .. 0,50
Barreira de Espadas ..... Br .. I .. 0,50
Barreira de Água ..... Az .. C .. 0,10
Barreira de Madeira ..... Vd .. I .. 0,50
Anseio Por Viagem ..... Vd .. R .. 2,00
Mamute de Guerra ..... Vd .. C .. 0,10
Deformar Artefatos ..... Pr .. R .. 2,00
Elemental da Água ..... Az .. I .. 0,50
Fraqueza ..... Pr .. C .. 0,10
Teia ..... Vd .. R .. 2,00
Mevlevi ..... Vd .. I .. 1,00
Cavaleiro Branco ..... Br .. I .. 1,00
Bateria de Mana Branco ..... Ar .. R .. 2,00
Defesa Branca ..... Br .. C .. 0,10
Crescimento Virente ..... Vd .. C .. 0,10
Fogo Fátuo ..... Pr .. R .. 2,00
Tempos de Mudança ..... Vm .. R .. 2,00
Maldição de Inverno ..... Vd .. I .. 1,00
Orbe Hibernal ..... Ar .. R .. 3,00
Esfera de Madeira ..... Ar .. I .. 0,50
Palavras do Poder ..... Pr .. C .. 0,10
Cólera de Deus ..... Br .. R .. 6,00
Poltergeist Xênico ..... Pr .. R .. 2,00
Soldado Yotiano ..... Ar .. C .. 0,10
Falcão do Zéfiro ..... Br .. C .. 0,10
Mestre Zumbi ..... Pr .. R .. 3,00

TERRAS NATAIS

Gárgulas da Abadia ..... Br .. I .. 0,50
Matrona da Abadia ..... Br .. C .. 0,10
Tempestade de Aether ..... Az .. I .. 0,50
Torre de Aliban ..... Vm .. C .. 0,10
Emboscada ..... Vm .. C .. 0,10
Grupo de Emboscada ..... Vm .. C .. 0,10
Guardião de An –Havva ..... Vd .. C .. 0,10
Estalagem de An –Havva ..... Vd .. I .. 0,50
Aldeia de An –Havva ..... T ... I .. 0,50
Ruínas de An –zerrin ..... Vm .. R .. 1,50
Ancestral de Anaba ..... Vm .. R .. 1,50
Xamã de Anaba ..... Vm .. C .. 0,10
Artesão espiritual de Anaba ... Vm .. R .. 1,50
Carrilhão do Apocalipse ..... Ar .. R .. 2,00
Sálix do Outono ..... Vd .. R .. 6,00
Abadia Aysen ..... T ... I .. 0,50
Burocratas de Aysen ..... Br .. C .. 0,10
Cruzado de Aysen ..... Br .. R .. 2,00
Estrada de Aysen ..... Br .. R .. 1,50
Maldição de Baki ..... Az .. R .. 1,50
Barão Sengir ..... Pr .. R .. 6,00
Batedores Metamorfos ..... Br .. R .. 1,50
Carruagem Negra ..... Pr .. R .. 2,00
Imagem Estilhaçada ..... Pr .. R .. 1,50
Carapaça ..... Vd .. C .. 0,10
Castelo Sengir ..... T ... I .. 0,50
Portão do Cemitério ..... Pr .. C .. 0,10
Corrente de Estase ..... Az .. R .. 1,50
Chandler ..... Vm .. C .. 0,10
Gnomos Mecânicos ..... Ar .. C .. 0,10
Corcel Mecânico ..... Ar .. C .. 0,10
Enxame Mecânico ..... Ar .. C .. 0,10
Recife de Corais ..... Az .. C .. 0,10
Labirinto Sombrio ..... Az .. C .. 0,10
Filha do Outono ..... Vd .. R .. 2,00
Oradores dos Mortos ..... Br .. I .. 0,50
Didgueridu ..... Ar .. R .. 2,00
Mágica de Carga ..... Pr .. I .. 0,50
Seca ..... Pr .. C .. 0,10
Pônei do Anão ..... Vm .. R .. 1,50
Anões dos Clãs marítimos ..... Vm .. R .. 1,50
Comerciante Anão ..... Vm .. C .. 0,10
Rinoceronte de Ébano ..... Ar .. C .. 0,10
Eron, o Implacável ..... Vm .. I .. 1,50
Evaporar ..... Vm .. I .. 0,50
Nobre das Fadas ..... Vd .. R .. 1,50
Festim do Unicórnio ..... Pr .. C .. 0,10
Maldição de Feroz ..... Ar .. R .. 1,50
Povo de An –Havva ..... Vd .. C .. 0,10
Esquecer ..... Az .. R .. 2,00
Marcha Fúnebre ..... Pr .. R .. 1,50
Cães de Caça Espectrais ..... Pr .. I .. 0,50
Albatroz Gigante ..... Az .. C .. 0,10
Ostra Gigante ..... Az .. I .. 0,50
Avó Sengir ..... Pr .. R .. 2,50
O Grande Lobisomem ..... Pr .. C .. 0,10
Hazduhr, o Abade ..... Br .. R .. 1,50
Lápide ..... Pr .. C .. 0,10
Lupus Vigoris ..... Vm .. R .. 2,00
Bruma Faminta ..... Vd .. C .. 0,10
A Sombra de Ihsan ..... Pr .. I .. 2,50
Irini Sengir ..... Pr .. I .. 0,50
Maldição dos Garra de Ferro .. Vm .. R .. 1,50
Simpatia Nefasta ..... Az .. C .. 0,10
Joven ..... Vm .. C .. 0,10
Doninhas de Joven ..... Vd .. C .. 0,10
Ferramentas de Joven ..... Ar .. I .. 0,50
Cataratas de Koskun ..... Pr .. R .. 1,50
Fortaleza de Koskun ..... T ... I .. 0,50
Minotauro do Labirinto ..... Az .. C .. 0,10
Lagarto Saltador ..... Vd .. C .. 0,10
Sanguessugas ..... Br .. R .. 1,50
Arreio de Mamute ..... Vd .. R .. 1,50
Marjhan ..... Az .. R .. 2,00
Lapso de Memória ..... Az .. C .. 0,10
Pergaminho dos Mercadores ... Az .. C .. 0,10
Falcão de Meseta ..... Br .. C .. 0,10
Édito Místico ..... Az .. R .. 1,50
Narval ..... Az .. R .. 2,00
Mina Órquica ..... Vm .. I .. 0,50
Ordem Primordial ..... Vd .. R .. 4,00
Profecia ..... Br .. C .. 0,10
Rashka, a Matadora ..... Br .. I .. 0,50
Pirata dos Recifes ..... Az .. C .. 0,10
Renovação ..... Vd .. C .. 0,10
Retribuição ..... Vm .. I .. 0,50
Reveka, Maga Sábia ..... Az .. R .. 2,00
Aranha das Raízes ..... Vd .. I .. 0,50
Raízes ..... Vd .. I .. 0,50
Roterotóptero ..... Ar .. C .. 0,10
Texugo Rysoriano ..... Vd .. R .. 1,50
Alquimista Samita ..... Br .. C .. 0,10
Fada do Mar ..... Az .. I .. 0,50
Trol Marinho ..... Az .. I .. 0,50
Autocrata de Sengir ..... Pr .. R .. 4,00
Morcegos de Sengir ..... Pr .. C .. 0,10
Aviário de Serra ..... Br .. R .. 2,50
Bestiário de Serra ..... Br .. C .. 0,10
Inquisidores de Serra ..... Br .. C .. 0,10
Paladino de Serra ..... Br .. C .. 0,10
Flechas Dentadas ..... Ar .. C .. 1,00
Encolher ..... Vd .. C .. 0,10
Soraya, a Falcoeira ..... Br .. R .. 2,00
Ursos Espectrais ..... Vd .. I .. 0,50
Tortura ..... Pr .. C .. 0,10
Caravana Comercial ..... Br .. C .. 0,10
Trégua ..... Br .. R .. 3,00
Veldrane de Sengir ..... Pr .. R .. 2,50
Barreira de Algas ..... Az .. R .. 1,50
Silfide da Sálix ..... Vd .. C .. 0,10
Sacerdotisa da Sálix ..... Vd .. R .. 2,50
Céu de Inverno ..... Vm .. R .. 2,00
Escola de Magos ..... T ... I .. 0,50

ERA GLACIAL

Espectro Abissal ..... Pr .. I .. 0,50
Sentinela de Adarkar ..... Ar .. I .. 0,50
Unicórnio de Adarkar ..... Br .. C .. 0,10
Regiões Agrestes de Adarkar ... T ... R .. 6,00
Égide da Humildade ..... Ar .. R .. 2,00
Agressão ..... Vm .. I .. 0,50
Altar de Ossos ..... Dr .. R .. 2,00
Anarquia ..... Vm .. I .. 1,00
Raposas do Ártico ..... Br .. C .. 0,10
Treno de Arcum ..... Ar .. C .. 0,10
Catavento de Arcum ..... Ar .. I .. 0,50
Apito de Arcum ..... Ar .. I .. 0,50
Aura de Arenson ..... Br .. C .. 0,25
Armadura de Ferro ..... Br .. C .. 0,10
Ascensão de Arnjlot ..... Az .. C .. 0,10
Carniçal Cinério ..... Pr .. I .. 0,50
Auroques ..... vd .. C .. 0,10
Avalanche ..... Vm .. I .. 0,50
Bárbaros Balduvianos ..... Vm .. C .. 0,10
Ursos Balduvianos ..... Vd .. C .. 0,10
Conjurador Balduviano ..... Az .. I .. 0,50
Hidra Balduviana ..... Vm .. R .. 2,00
Xamã Balduviano ..... Az .. C .. 0,10
Guias Bárbaros ..... Vm .. C .. 0,10
Sextante Farpado ..... Ar .. C .. 0,10
Bastão do Incentivo Moral ..... Ar .. I .. 0,50
Grito de Guerra ..... Br .. I .. 0,50
Frenesi de Batalha ..... Vm .. C .. 0,10
Agarradura ..... Az .. I .. 0,50
Escaravelho Preto ..... Br .. I .. 0,50
Vinho Abençoado ..... Br .. C .. 0,10
Espirito Lampejante ..... Br .. R .. 3,00
Tempestade de Neve ..... Vd .. R .. 2,00
Escaravelho Azul ..... Br .. I .. 0,50
Xamã de Ossos ..... Vm .. C .. 0,10
Tempestade Cerebral ..... Az .. C .. 0,15
Estigma do Infortúnio ..... Vm .. R .. 2,00
Alento dos Sonhos ..... Az .. I .. 0,50
Xamã do Oceano ..... Pr .. C .. 0,10
Trasgo Marrom ..... Vd .. C .. 0,10
Macegal ..... T ... R .. 6,00
Oferenda em Chamas ..... Pr .. C .. 0,10
Chamado às Armas ..... Br .. R .. 2,00
Manada de Caribus ..... Br .. R .. 2,00
Espada Celestial ..... Ar .. R .. 2,00
Arqueiro Centauro ..... Dr .. I .. 0,50
Senhor do Caos ..... Vm .. R .. 2,00
Lua do Caos ..... Vm .. R .. 2,00
Armadura Cromática ..... Dr .. R .. 2,00
Sapo Papão ..... Vd .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Preto ..... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Azul ..... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Verde ..... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Vermelho Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Branco ... Br .. C .. 0,10
Clarividência ..... Az .. C .. 0,10
Manto da Confusão ..... Pr .. C .. 0,10
Onda de Frio ..... Br .. I .. 0,50
Conquista ..... Vm .. I .. 0,50
Cooperação ..... Br .. C .. 0,10
Contramágica ..... Az .. C .. 0,15
Coroa das Eras ..... Ar .. R .. 3,00
Maldição de Maryt Lage ..... Vm .. R .. 2,00
Dança dos Mortos ..... Pr .. I .. 0,50

Banimento Sombrio ..... Pr .. C .. 0,15
Ritual Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
Proteção Contra A Morte ..... Br .. C .. 0,10
Deflexão ..... Az .. R .. 5,00
Consulta Demoníaca ..... Pr .. I .. 0,75
Cetro do Déspota ..... Ar .. R .. 2,00
Visão Diabólica ..... Dr .. I .. 0,50
Lobos Horrendos ..... Vd .. C .. 0,10
Desencantar ..... Br .. C .. 0,15
Avantesma Pavoroso ..... Pr .. R .. 2,00
Sonho dos Mortos ..... Az .. I .. 0,50
Mouroço dos Mortos ..... Pr UR15,00*
Estiagem ..... Br .. I .. 0,50
Oficina de Armeiros Anões ..... Vm .. R .. 2,00
Elo com a Terra ..... Dr .. R .. 4,00
Conhecimento de Solo ..... Vd .. C .. 0,10
Druida Ancião ..... Vd .. R .. 2,00
Augúrio do Elemental ..... Dr .. R .. 2,00
Garrafa de Elkin ..... Ar .. R .. 2,00
Curandeiro Elfico ..... Br .. C .. 0,10
Renovação Duradoura ..... Br .. R .. 4,00
Tempestade de Energia ..... Br .. R .. 2,00
Enervar ..... Az .. C .. 0,10
Assecla Infiel ..... Az .. C .. 0,10
Peregrinação ..... Vm .. C .. 0,10
Filtro Essencial ..... Vd .. C .. 0,10
Chama Essencial ..... Az .. C .. 0,10
Vórtice Essencial ..... Dr .. I .. 0,50
Febre do Fanático ..... Vd .. I .. 0,50
Amedrontar ..... Pr .. C .. 0,10
Justiça Flamejante ..... Dr .. R .. 2,00
Pacto de Fogo ..... Dr .. I .. 0,50
Espírito das Chamas ..... Vm .. I .. 0,50
Detonação ..... Vm .. C .. 0,10
Bosques Inundados ..... Dr .. R .. 2,00
Onda de Vermes ..... Pr .. R .. 2,00
Povo dos Pinheiros ..... Vd .. C .. 0,10
Conhecimento Proibido ..... Vd .. R .. 2,00
Domo de Energia ..... Az .. I .. 0,50
Floresta ..... Tb .. C .. 0,05
Conhecimento Esquecido ..... Vd .. I .. 0,50
Formação ..... Br .. R .. 2,00
Familiar Abominável ..... Pr .. C .. 0,10
Ignis Fatuus ..... Vd .. C .. 0,10
Devoto de Freiyalise ..... Vd .. I .. 0,50
Amuleto de Freiyalise ..... Vd .. I .. 0,50
Ventos de Freiyalise ..... Vd .. R .. 2,00
Fumarola ..... Dr .. I .. 0,50
Fylgia ..... Br .. C .. 0,10
Arco de Fyndhorn ..... Ar .. I .. 0,50
Duende de Fyndhorn ..... Vd .. C .. 0,10
Ancião de Fyndhorn ..... Vd .. I .. 0,50
Elfos de Fyndhorn ..... Vd .. C .. 0,10
Pólen de Fyndhorn ..... Vd .. R .. 2,00
Jogo do Caos ..... Vm .. R .. 2,00
Zumbis gangrenosos ..... Pr .. C .. 0,10
Olhar de Dor ..... Pr .. C .. 0,10
General Jarkeld ..... Br .. R .. 2,00
Chama Fantasmagórica ..... Dr .. R .. 2,00
Crescimento Desenfreado ..... Vd .. C .. 0,10
Aranha Armadeira Gigante .... Dr .. I .. 0,50
Abismo Glacial ..... T ... I .. 0,50
Gretas Glaciais ..... Vm .. R .. 2,00
Barreira Glacial ..... az .. I .. 0,50
Geleiras ..... Dr .. R .. 2,00
Lira dos Goblins ..... ar ... R .. 2,00

Mutante Goblin ..... Vm .. I .. 0,50
Sapadores Goblin ..... Vm .. C .. 0,10
Patrulha de Goblins
Esquiadores ..... Vm .. C .. 0,10
Boneco de Neve dos Goblins ... Vm .. I .. 0,50
Grupo de Gorilas ..... Vd .. C .. 0,10
Fusão Tumular ..... Pr .. R .. 2,00
Escaravelho Verde ..... Br .. I .. 0,50
Carcaju Cinzento ..... Vm .. C .. 0,10
Solo Sagrado ..... Br .. I .. 0,50
Átrio de Névoa ..... T ... R .. 2,00
Cura ..... Br .. C .. 0,10
Hecatombe ..... Pr .. R .. 3,00
Talismã de Hematita ..... Ar .. I .. 0,50
Hifárion ..... Br .. I .. 0,50
Sombra Álgida ..... Pr .. C .. 0,10
Fontes Aquecidas ..... Vd .. R .. 2,00
Uivo do Alem ..... Pr .. C .. 0,10
Furacão ..... Vd .. I .. 0,50
Lêmure Hialóptero ..... Pr .. I .. 0,50
Explosão Hídrica ..... Az .. C .. 0,10
Hino de Renascimento ..... Dr .. I .. 0,50
Caldeirão de Gelo ..... Ar .. R .. 3,00
Banquisa ..... T ... I .. 0,50
Iceberg ..... Az .. I .. 0,50
Sismo Glacial ..... Pr .. I .. 1,00
Manipulador Gélido ..... Ar .. I .. 5,00
Prisão Gélida ..... Az .. R .. 2,00
Forças Ilusórias ..... Az .. C .. 0,10
Presença Ilusória ..... Az .. R .. 2,00
Terreno Ilusório ..... Az .. I .. 0,50
Barreira Ilusória ..... Az .. C .. 0,10
Ilusões de Grandeza ..... Az .. R .. 3,00
Aparência Imponente ..... Vm .. C .. 0,10
Incinerar ..... Vm .. C .. 1,00
Escuridão Infernal ..... Pr .. R .. 2,00
Residente Infernal ..... Pr .. R .. 2,00
Ampulheta Infinita ..... Ar .. R .. 2,00
Infundir ..... Az .. C .. 0,10
Ilha ..... Tb .. C .. 0,05
Gorro do Bufão ..... Ar .. R .. 8,00
Mascara do Bufão ..... Ar .. R .. 4,00
Amuleto de Pedra Preciosa ..... Ar .. I .. 0,50
Serpente Terrestre de Johtull .. Vd .. I .. 0,50
Jokulhaups ..... Vm .. R .. 4,00
Druida da Ordem do Zimbro .. Vd .. C .. 0,10
Justiça ..... Br .. I .. 0,50
Floresta Karplusana ..... T ... R .. 6,00
Gigante Karplusano ..... Vm .. I .. 0,50
Yeti Karplusano ..... Vm .. R .. 2,00
Batedor de Kelsinko ..... Br .. C .. 0,10
Mortos Kjeldoranos ..... Pr .. C .. 0,10
Guarda de Elite Kjeldorano .... Br .. I .. 0,50
Criatura de Gelo Kjeldorana ... Dr .. I .. 0,50
Guarda Kjeldorano ..... Br .. C .. 0,10
Cavaleiro Kjeldorano ..... Br .. R .. 2,00
Falange Kjeldorana ..... Br .. R .. 2,00
Guarda Real Kjeldorana ..... Br .. R .. 2,00
Capitão Celeste Kjeldorano ..... Br .. I .. 0,50
Cavaleiro Celeste Kjeldorano .. Br .. C .. 0,10
Guerreiro Kjeldorano ..... Br .. C .. 0,10
Cavaleiro de Stromgald ..... Pr .. I .. 1,50
Elementalista Krovikano ..... Pr .. I .. 0,50
Fetiche Krovikano ..... Pr .. C .. 0,10
Feiticeiro Krovikano ..... Az .. C .. 0,10
Vampiro Krovikano ..... Pr .. I .. 0,50

Calota de Terreno ..... T ... R .. 2,00
Talismã de Lápis Lázuli ..... Ar .. I .. 0,50
Explosão de Lava ..... Vm .. C .. 0,10
Tubos de Lava ..... T ... R .. 2,00
Legiões de Lim-Dûl ..... Pr .. C .. 0,10
Rito de Leshrac ..... Pr .. I .. 0,50
Símbolos Mágicos de Leshrac .. Pr .. I .. 0,50
Lhurgoyf ..... Vd .. R .. 5,00
Golpe Relâmpago ..... Br .. R .. 2,00
Coorte de Lim-Dûl ..... Pr .. C .. 0,10
Bruxaria de Lim-dûl ..... Pr .. I .. 0,50
Ordem Perdida de Jarkeld ..... Br .. R .. 2,00
Isca ..... Vd .. I .. 0,50
Vento Enlouquecedor ..... Vd .. I .. 0,50
Magus do Ilusionismo ..... Az .. R .. 2,00
Talismã de Malaquita ..... Ar .. I .. 0,50
Márton Stromgald ..... Vm .. R .. 2,00
Corpo-a-Corpo ..... Vm .. I .. 0,50
Degelo ..... Vm .. I .. 0,50
Mercenários ..... Br .. R .. 2,00
Merieke Ri Berit ..... Dr .. R .. 2,00
Transe Hipnótico ..... Az .. R .. 2,00
Chuva de Meteoros ..... Vm .. C .. 0,10
Emaranhado Mental ..... Pr .. C .. 0,10
Distorção Mental ..... Pr .. I .. 0,50
Chicote Mental ..... Pr .. R .. 2,00
Assecla de Leshrac ..... Pr .. R .. 3,00
Assecla de Tevesh szat ..... Pr .. R .. 3,00
Povo das brumas ..... Az .. C .. 0,10
Vermes Toupeiras ..... Pr .. I .. 0,50
Monção ..... Dr .. R .. 2,00
Capeta da charneca ..... Pr .. C .. 0,10
Cabrito montês ..... Vm .. C .. 0,10
Montanha ..... Tb .. C .. 0,05
Titã da Montanha ..... Dr .. R .. 2,00
Deslizamento de Lama ..... Vm .. R .. 2,00
Músico ..... Az .. R .. 2,00
Força Mística ..... Az .. R .. 2,00
Rêmora Mística ..... Az .. C .. 0,10
Talismã de Nácar ..... Ar .. I .. 0,50
Excentricidade Exposta ..... Ar .. R .. 2,00
Sabedoria da Natureza ..... Vd .. I .. 0,50
Necropôtencia ..... Pr .. R .. 5,00
Norrill ..... Pr .. C .. 2,00
Juramento de Lim-Dûl ..... Pr .. R .. 2,00
Talismã de ônix ..... Ar .. I .. 0,50
Canhoneiros Orcs ..... Vm .. I .. 0,50
Recrutas Orcs ..... Vm .. C .. 0,10
Fazendeiro Orc ..... Vm .. C .. 0,10

Curandeiro Orc ..... Vm .. I .. 0,50
Bibliotecário Orc ..... Vm .. R .. 2,00
Lenhador Orc ..... Vm .. C .. 0,10
Posseiros Orcs ..... Vm .. R .. 2,00
Ordem de Tocha Sagrada ..... Br .. R .. 2,00
Ordem do Escudo Branco ..... Br .. I .. 1,50
Ursos Pálidos ..... Vd .. R .. 2,00
Pânico ..... Vm .. C .. 0,10
Pentagrama das Eras ..... Ar .. R .. 3,00
Ratos da Peste ..... Pr .. C .. 0,10
Montaria Fantasmal ..... Az .. I .. 0,50
Fojo com Estacas ..... Ar .. I .. 0,50
Planície ..... Tb .. C .. 0,05
Kraken Polar ..... Az .. R .. 2,00
Presságio ..... Az .. C .. 0,10
Sorvedouro de Mana ..... Az .. C .. 0,10
Varíola ..... Pr .. R .. 4,00
Defesa Prismática ..... Br .. C .. 0,10
Alossauro Pigmeu ..... Vd .. R .. 2,00
Pyknite ..... Vd .. C .. 0,10
Explosão de Chamas ..... Az .. C .. 0,10
Piroclasma ..... Az .. I .. 0,50
Revigoramento ..... Br .. C .. 0,10
Raio de Comando ..... Az .. C .. 0,10
Raio de Aniquilação ..... Az .. C .. 0,10
Distorção da Realidade ..... Az .. R .. 2,00
Recuperação ..... Dr .. R .. 2,00
Escaravelho Vermelho ..... Br .. I .. 0,50
Regeneração ..... Vd .. C .. 0,10
Dríade da Geada ..... Vd .. C .. 0,10
Ritual de Subjugação ..... Vd .. R .. 2,00
Delta de Rio ..... T ... R .. 2,00
Arco com Runas ..... Ar .. R .. 2,00
Tigre Dentes de Sabre ..... Vm .. C .. 0,10
Bênção Sagrada ..... Br .. I .. 0,50
Serpente Terrestre Escamada .. Vd .. C .. 0,10
Espírito do Mar ..... Az .. I .. 0,50
Apoplexia ..... Pr .. C .. 0,10
Serafim ..... Br .. R .. 4,00
Guaribo Trôpego ..... Vd .. C .. 0,10
Estilhaçar ..... Vm .. C .. 0,10

Escudeiro ..... Br .. C .. 0,10
Escudo das Eras ..... Ar .. I .. 0,50
Shyft ..... Az .. R .. 2,00
Espírito Sibilante ..... Az .. R .. 2,00
Pigargo Prateado ..... Az .. I .. 0,50
Navio de Esqueletos ..... Dr .. R .. 2,00
Catapulta de Crânios ..... Ar .. I .. 0,50
Ilusão Mental ..... Az .. I .. 0,50
Demônio da Neve ..... Az .. C .. 0,10
Fortaleza da Neve ..... Ar .. R .. 2,00
Cão São Bernardo ..... Br .. I .. 0,50
Floresta Nevada ..... T ... C .. 0,10
Ilha Nevada ..... T ... C .. 0,10
Montanha Nevada ..... T ... C .. 0,10
Planície Nevada ..... T ... C .. 0,10
Pântano Nevado ..... T ... C .. 0,10
Cegueira da Neve ..... Vd .. R .. 2,00
Nevasca ..... Az .. C .. 0,10
Golem Soldeviano ..... Ar .. R .. 2,00
Artífice Soldeviano ..... Az .. I .. 0,50
Simulacro Soldeviano ..... Ar .. I .. 0,50
Canções dos Condenados ..... Pr .. C .. 0,10
Barreira de Almas ..... Az .. I .. 0,50
Queimadura da Alma ..... Pr .. C .. 0,10
Beijo da Alma ..... Pr .. C .. 0,10
Escudo Espectral ..... Dr .. I .. 0,50
Despojos do Mal ..... Pr .. R .. 2,00
Despojos de Guerra ..... Pr .. R .. 2,00
Cajado das Eras ..... Ar .. R .. 2,00
Estouro ..... Vd .. R .. 2,00
Exalações do Mal ..... Pr .. I .. 0,50
Chuva de Pedras ..... Vm .. C .. 0,10
Espírito das Pedras ..... Vm .. I .. 0,50
Mãos de pedra ..... Vm .. C .. 0,10
Espírito da Tempestade ..... Dr .. R .. 2,00
Elo com a Tempestade ..... Dr .. R .. 4,00
Conspiradores de Stromgald ... Pr .. R .. 2,00
Crescimento Interrompido ..... Vd .. R .. 2,00
Fontes Sulfurosas ..... T ... R .. 6,00
Pedra Solar ..... Ar .. I .. 0,50
Pântano ..... T ... C .. 0,05
Espada em Arados ..... Br .. I .. 1,00
Tarpã ..... Vd .. C .. 0,10
Termocarse ..... Vd .. I .. 1,00
Sanguessuga Mental ..... Vd .. I .. 0,50
Barreira de Trovoada ..... Az .. I .. 0,50
Crista Dendrífera ..... T ... R .. 2,00
Bomba Relógio ..... Ar .. R .. 2,00
Barreira de Espinhos ..... Vd .. C .. 0,10
Gigante dos Picos Rochosos ..... Vm .. C .. 0,10
Guerra Total ..... Vm .. R .. 2,00
Toque da Morte ..... Pr .. C .. 0,10
Toque de Vitae ..... Vd .. I .. 0,50
Desbravador ..... Vd .. R .. 2,00
Rio Subterrâneo ..... T ... R .. 6,00
Corrente Ascendente ..... Az .. I .. 0,50
Bijuteria de Urza ..... Ar .. I .. 0,50
Cerrado ..... T ... R .. 2,00
Hálito Venenoso ..... Vd .. I .. 0,50
Vertigem ..... Vm .. I .. 0,50
Arcanix Perturbador ..... Ar .. R .. 2,00
Esfera Vibratória ..... Ar .. R .. 2,00
Barreira Ambulante ..... Ar .. I .. 0,50
Barreira de Lava ..... Vm .. I .. 0,50
Barreira de Agulhas de Pinheiro ..... Vd .. I .. 0,50
Barreira de Escudos ..... Ar .. I .. 0,50
Carruagem de Guerra ..... Ar .. I .. 0,50
Aviso ..... Br .. C .. 0,10
Planador de Ossos de Baleia .. Ar .. I .. 0,50
Escaravelho Branco ..... Br .. I .. 0,50
Nivoso ..... Vd .. I .. 0,50
Wiitigo ..... Vd .. R .. 2,00
Crescimento Virente ..... Vd .. C .. 0,10
Espírito do Vento ..... Az .. I .. 0,50
Asas de Aesthir ..... Dr .. I .. 0,50
Calafrio de Inverno ..... Az .. R .. 2,00
Ardentias Mortíferas ..... Pr .. I .. 0,50
Mamutes lanosos ..... Vd .. C .. 0,10
Aranha Lanosa ..... Vd .. C .. 0,10
Palavra de Detonação ..... Vm .. I .. 0,50
Palavra do Desfazer ..... Az .. C .. 0,10
Ira de Marit Lage ..... AzR 2,00
Muriçocas de Yavimaya ..... Vd .. I .. 0,50
Fatalidade de Zur ..... Az .. R .. 3,00
Encantador Zurano ..... Az .. C .. 0,10
Orbe Zurana ..... Ar .. I .. 3,00
Mágico Zurano ..... Az .. C .. 0,10

ALIANÇAS

Açoitar a Mente ..... Az .. R .. 2,00
Adnato Soldeviano ..... Pr .. C .. 0,10
Advogado da Ordem do Zimbro Br .. I .. 0,50
Aesthir Selvagem ..... Ar .. C .. 0,10

Agente de Stromgald ..... Vm .. C .. 0,10
Agouro do Fogo ..... Vm .. R .. 2,00
Aliança Improvável ..... Br .. I .. 0,50
Anciãos de Yavimaya ..... Vd .. C .. 0,10
Arco de Energia ..... Dr .. I .. 0,50
Arlequim do Caos ..... Vm .. R .. 2,00
Armadura Viscérida ..... Az .. C .. 0,10
Asfixia ..... Az .. I .. 0,50
Astrolábio ..... Ar .. C .. 0,10
Bardo Élfico ..... Vd .. I .. 0,50
Batedor Escravizado ..... Vm .. C .. 0,10
Bênção da Natureza ..... Dr .. I .. 0,50
Besta a Vapor Soldeviana ..... Ar .. C .. 0,10
Besta de Guerra Phyrexiana ... Ar .. C .. 0,10
Biblioteca de Lat-Nam ..... Az .. R .. 2,00
Bufarinha de Magnetita ..... Ar .. R .. 2,00
Bússola Mística ..... Ar .. I .. 0,50
Caldeirão da Tempestade ..... Ar .. R .. 2,00
Cálice de Ashnod ..... Ar .. R .. 2,00
Capitão Celeste Mercenário ..... Vm .. R .. 2,00
Catapulta Giratória ..... Ar .. R .. 2,00
Centelha Letal ..... Vm .. I .. 0,50
Cetro de Gustha ..... Ar .. R .. 2,00
Cicatrizes do Veterano ..... Br .. I .. 0,50
Cofre de Lim-Dûl ..... Dr .. I .. 0,50
Conhecimento Fatal ..... Pr .. R .. 2,00
Contágio ..... Pr .. I .. 2,00
Contradição Arcana ..... Az .. C .. 0,50
Controle das Marés ..... Az .. R .. 2,00
Coração de Yavimaya ..... T ... R .. 3,00
Corcéis Majestosos ..... Br .. C .. 0,10
Corvo da Tempestade ..... Az .. C .. 0,10
Cruzado de Varchild ..... Vm .. C .. 0,10
Custódio de Tresserhorn ..... Pr .. R .. 3,00
Dádiva Phyrexiana ..... Pr .. C .. 0,10
Decreto Real ..... Br .. R .. 2,00
Defensor Juramentado ..... Br .. R .. 2,00
Demônio Fantasma ..... Pr .. C .. 0,10
Devorador Phyrexiano ..... Ar .. R .. 2,00
Dique ..... Ar .. R .. 2,00
Distopia ..... Pr .. R .. 2,00
Druida de Fyndhorn ..... Vd .. C .. 0,10
Eleito da Natureza ..... Vd .. I .. 0,50
Elemental da Tempestade ..... Az .. I .. 0,50
Elmo da Obediência ..... Ar .. R .. 4,00
Engenho de Urza ..... Ar .. R .. 1,00
Entreposto Balduviano ..... T ... R .. 4,00
Escaravelho do Ilusionismo ..... Ar .. I .. 0,50
Escavações Soldevianas ..... T ... R .. 4,00
Escavadeira Soldeviana ..... Ar .. R .. 2,00
Escola do Ilusionismo ..... T ... I .. 0,50
Esfera de Escudos ..... Ar .. I .. 1,00
Esfera Fantasmal ..... Az .. R .. 2,00
Espião de Stromgald ..... Pr .. I .. 1,00
Espírito Sustentador ..... Br .. R .. 2,00
Espírito-guia dos Elfos ..... Vd .. I .. 1,00
Estrategista Experiente ..... Br .. I .. 0,50
Estrela-do-Mar Espinhosa ..... Az .. I .. 0,50
Exalações de Deterioração ..... Pr .. C .. 0,10
Exilar ..... Br .. R .. 2,50
Exploradores Bênticos ..... Az .. C .. 0,10
Falsa Baixa ..... Az .. I .. 0,50
Fartura ou Penúria ..... Pr .. I .. 0,50
Folhear ..... Az .. I .. 1,50
Força de Vontade ..... Az .. I .. 4,50
Força Febril ..... Pr .. C .. 0,10
Formigas de Yavimaya ..... Vd .. I .. 1,50
Fúria Bestial ..... Vm .. C .. 0,10
Gárgula de Marfim ..... Br .. R .. 2,25
Geleiras Minguantes ..... T ... R .. 6,00
Ginetes Guerreiros de Varchild Vm .. R .. 3,00
Gorila Gargantuano ..... Vd .. R .. 2,00
Gorilas Enlouquecidos ..... Vd .. C .. 0,10
Graal Solar ..... Ar .. R .. 1,50
Grito de Guerra dos Gorilas .... Vm .. C .. 0,10
Guarda de Escolta Kjeldorano Br .. C .. 0,10
Guarde de Honra de Lim-Dûl . Pr .. C .. 0,10
Guerrilheiros Balduvianos ..... Vm .. C .. 0,10
Herança ..... Br .. I .. 0,50
Herborista real ..... Br .. C .. 0,10
Herege Soldeviano ..... Az .. C .. 0,10
Horda Balduviana ..... Vm .. R 10,00
Horror Krovikano ..... Pr .. R .. 2,00
Incendiar ..... Vm .. I .. 1,00
Informação Falsa ..... Pr .. I .. 1,00
Infortúnio ..... Dr .. R .. 1,00
Inseto Mortífero ..... Vd .. I .. 0,50
Ira da Natureza ..... Vd .. R .. 1,50
Justiça Primitiva ..... Vm .. I .. 0,50
Kaysa ..... Vd .. R .. 3,00
Lagoa dos Mortos ..... T ... R .. 6,00
Legado de Lat-Nam ..... Az .. C .. 0,10
Líder dos Gorilas ..... Vd .. C .. 0,10
Mago Errante ..... Dr .. R .. 2,00
Mandrião Viscérida ..... Az .. I .. 1,00
Martírio ..... Br .. C .. 0,10
Mensageiros do Dever ..... Br .. C .. 0,10
Milícia Kjeldorana ..... Br .. I .. 0,50
Mortos Balduvianos ..... Pr .. I .. 0,50
Mosquito do Pântano ..... Pr .. C .. 0,10
Noite de Inverno ..... Dr .. R .. 2,00
Orgulho Kjeldorano ..... Br .. C .. 0,10
Osteomancia ..... Pr .. C .. 0,10
Paladino de Lim-Dûl ..... Dr .. I .. 1,00
Patrulheiro Élfico ..... Vd .. C .. 0,10
Perfuratriz de Mishra ..... Ar .. I .. 0,50
Peste Krovikana ..... Pr .. I .. 0,50
Phelddagrif ..... Dr .. R .. 3,00
Pilhagem ..... Vm .. I .. 2,50
Pirocinesia ..... Vm .. I .. 2,00
Planador de Aesthir ..... Ar .. C .. 0,10
Pombos-Correio ..... Br .. C .. 0,10
Portal Phyrexiano ..... Ar .. R .. 2,00
Posto Avançado Kjeldorano ... T ... R .. 8,00
Presciência ..... Az .. C .. 0,10
Presente das Matas ..... Vd .. C .. 0,10
Ratos Empestiados ..... Pr .. I .. 0,50
Reforços ..... Br .. C .. 0,10
Rendimentos Decrescentes ..... Az .. R .. 4,00
Represália ..... Br .. I .. 0,50
Ritual da Máquina ..... Pr .. R .. 3,00
Sábio Soldeviano ..... Az .. C .. 0,10
Sabor do Paraíso ..... Vd .. C .. 0,10
Senhor de Tresserhorn ..... Dr .. R .. 2,50
Sentinela Soldeviano ..... Ar .. C .. 0,10
Soldado da Fortuna ..... Vm .. I .. 0,50
Surto de Força ..... Dr .. I .. 0,50
Tática de Guerrilha ..... Vm .. C .. 0,25

Tempestade de Granizo ..... Vd .. I .. 0,50
Tornado ..... Vd .. R .. 2,00
Traça de Livros Insidiosas ..... Pr .. C .. 0,10
Trepadeira Fustigante ..... Vd .. C .. 0,10
Vale Protegido ..... T ... R .. 2,00
Vegetação Rasteira ..... Vd .. C .. 0,10
Vento Estilhaçador ..... Vd .. R .. 2,00
Voz do Veterano ..... Vm .. C .. 0,10
Xamã dos Gorilas ..... Vm .. I .. 0,50

MIRAGEM

Adaga Ácida ..... Ar .. R .. 2,00
Agilidade ..... Vm .. C .. 0,10
Alarma ..... Az .. C .. 0,10
Aleatório ..... Vm .. I .. 0,50
Amuleto do Desfazer ..... Ar .. R .. 2,00
Anão Mineirador ..... Vm .. I .. 0,50
Ancião da Vila ..... Vd .. C .. 0,10
Andarilho do Fogo de Suq'Ata Az .. I .. 0,50
Antepassado Auspicioso ..... Br .. R .. 2,00
Anunciador da Noite ..... Pr .. R .. 2,00
Aparição de Palude ..... Pr .. C .. 0,10
Aprendiz Arrojado ..... Az .. R .. 2,00
Areias Asfixiantes ..... Pr .. C .. 0,10
Armadura de Espinhos ..... Vd .. C .. 0,10
Arqueiros de Femeref ..... Vd .. I .. 0,50
Arreio Mental ..... Az .. I .. 0,50
Áskari da Lança Cauterizante . Vm .. C .. 0,10
Áskari do Escudo Abrasador ... Vm .. C .. 0,10
Asmira. Vingadora Santa ..... Dr .. R .. 2,00
Assalto Noturno ..... Pr .. I .. 0,50
Assecla de Shauku ..... Dr .. I .. 0,50
Assombração Fujona ..... Pr .. C .. 0,10
Ataque de Roldão ..... Vm .. R .. 1,00
Atogue Voraz ..... Vd .. I .. 0,50
Átrio de Pedras Preciosas ..... Vd .. R .. 2,00
Aurorc Celestial ..... Br .. R .. 2,00
Áuspice do Mar ..... Az .. C .. 0,10
Bálsamo Restaurador ..... Br .. C .. 0,10
Banimento Sombrio ..... Pr .. C .. 0,15
Banir as Sombras ..... Br .. I .. 0,50
Banquete Sinistro ..... Dr .. R .. 2,00
Barreira da Resistência ..... Br .. C .. 0,10
Barreira de Cadáveres ..... Pr .. C .. 0,10
Barreira de Raízes ..... Vd .. C .. 0,15
Barreira Vesicante ..... Vm .. C .. 0,10
Basilisco das Rochas ..... Dr .. R .. 2,00
Batedores de Femeref ..... Br .. C .. 0,10
Batedores Goblins ..... Vm .. I .. 0,50
Baú dos Sonhos ..... Az .. C .. 0,10
Bazar de Maravilhas ..... Az .. R .. 2,00
Beleza Deslumbrante ..... Br .. C .. 0,10
Benção de Mangara ..... Br .. I .. 0,50
Boiadeiro de Mtenda ..... Vd .. C .. 0,10
Bosque de Afiya ..... Vd .. R .. 2,00
Bruxaria de Kaervek ..... Pr .. I .. 0,50
Bumerangue ..... Az .. C .. 0,10
Caçador Abissal ..... Pr .. R .. 2,00
Califa do Agreste ..... Dr .. R .. 2,00
Câmara de Neutralização ..... Br .. R .. 2,00
Caminhante Despercebido ..... Vd .. I .. 0,50
Campeão Etéreo ..... Br .. R .. 2,00
Caosfera ..... Vm .. R .. 2,00
Carniça ..... Pr .. R .. 1,50
Carruagem do Sol ..... Ar .. I .. 0,50
Cascata Revigorante ..... Dr .. I .. 0,50

Cavaleiro Cadavérico ..... Pr .. C .. 0,10
Cavaleiro de Femeref ..... Br .. C .. 0,10
Cavaleiro Zhalfiriano ..... Br .. C .. 0,10
Centauro de Jolrael ..... Vd .. C .. 0,50
Chamariz da Presa ..... Vd .. R .. 1,00
Ciclo de Vida ..... Vd .. R .. 1,50
Ciclope de Ekundu ..... Vm .. C .. 0,10
Círculo de Desespero ..... Dr .. R .. 2,00
Círculo Prismático ..... Br .. C .. 0,10
Cofre Phyrexiano ..... Ar .. I .. 0,50
Colheita de Ossos ..... Pr .. C .. 0,15
Colheita Precoce ..... Vd .. R .. 2,00
Comandante Zhalferiano ..... Br .. I .. 0,50
Combatente Onírico ..... Az .. C .. 0,10
Combatentes do Coral ..... Az .. I .. 0,50
Comporta ..... Az .. I .. 0,50
Contrato Infernal ..... Pr .. R .. 5,00
Contraverter a Mente ..... Az .. I .. 1,00
Coração Sereno ..... Vd .. C .. 0,10
Couraçado Phyrexiano ..... Ar .. R .. 4,00
Cova Rasa ..... Pr .. R .. 2,00
Crescimento exuberante ..... Vd .. C .. 0,10
Crescimento Maligno ..... Dr .. R .. 2,00
Cripta Proibida ..... Pr .. R .. 3,00
Crocodilo da Restinga ..... Az .. C .. 0,10
Curandeiro de Femeref ..... Vd .. C .. 0,10
Dádiva de Atrofia ..... Pr .. I .. 0,50
Dádiva Prismática ..... Dr .. I .. 0,50
Dardos de Telim Tor ..... Ar .. I .. 0,50
Dardos de Telim Tor ..... Vm .. R .. 2,00
Decomposição ..... Vd .. I .. 0,50
Delírio ..... Dr .. I .. 0,50
Desejos Irrealizados ..... Dr .. R .. 2,00
Desencantar ..... Br .. C .. 0,15
Desenergizar ..... Az .. C .. 0,10
Desfiladeiro ..... T ... I .. 0,50
Destino Favorável ..... Br .. I .. 0,50
Destino Selado ..... Dr .. I .. 0,50
Detonação ..... Vm .. C .. 0,10
Diabrete de Teferi ..... Az .. R .. 2,00
Diamante Celeste ..... Ar .. I .. 1,00
Diamante de Carvão ..... Ar .. I .. 1,00
Diamante de Fogo ..... Ar .. I .. 1,00
Diamante de Limo ..... Ar .. I .. 1,00
Diamante de Mármore ..... Ar .. I .. 1,00
Diamante Olho de Leão ..... Ar .. R .. 2,00
Dissipar ..... Az .. I .. 1,50
Domínio Tranqüilo ..... Vd .. C .. 0,10
Dorso Farpado ..... Pr .. I .. 0,50

Dragão Avérneo Escarlate ..... Vm .. R .. 4,00
Dragão Baldaquino ..... Vd .. R .. 3,00
Dragão da Catacumba ..... Pr .. R .. 3,00
Dragão de Névoa ..... Az .. R .. 2,50
Dragão de Pérola ..... Br .. R .. 3,00
Dragão de Teeka ..... Ar .. R .. 3,00
Dragão Vulcânico ..... Vm .. R .. 4,50
Dragonete da Cerração ..... Dr .. I .. 0,50
Dragonete de Azimaet ..... Az .. C .. 0,10
Dragonete de Teferi ..... Az .. C .. 0,10
Drenar Vida ..... Pr .. C .. 0,10
Eco da Alma ..... Br .. R .. 2,00
Efrite de Harmattan ..... Az .. I .. 0,50
Efrite de Palmas Ardentes ..... Vm .. I .. 0,50
Efrite Frenético ..... Dr .. R .. 3,50
Elefante de Presas de Ferro .... Br .. I .. 0,50
Elefante Majestoso ..... Br .. C .. 0,10
Elefante Selvagem ..... Vd .. C .. 0,10
Elemental das Chamas ..... Vm .. I .. 0,50
Elemental das Ondas ..... Az .. I .. 0,50
Elfos Quirion ..... Vd .. C .. 0,10
Elixir da Vitalidade ..... Ar .. I .. 0,50
Emissário do Fogo Bravio ..... Vm .. I .. 1,50
Enfraquecimento ..... Pr .. C .. 0,10
Enlace Prismático ..... Az .. R .. 2,00
Enxame de Gafanhotos ..... Vd .. I .. 0,50
Equidade de Mangara ..... Br .. I .. 1,25
Equilíbrio Natural ..... Vd .. R .. 3,00
Escadaria do Sepulcro ..... Pr .. R .. 2,00
Escolha Preferida ..... Vd .. R .. 2,00
Espectro Corrompido ..... Pr .. R .. 2,00
Espírito da Noite ..... Pr .. R .. 3,50
Espírito Discordante ..... Dr .. R .. 2,00
Espírito Enfurecido ..... Vm .. C .. 0,10
Espírito Melesse ..... Br .. I .. 0,50
Espírito Subterrâneo ..... Vm .. R .. 2,00
Espreita Entre Arbustos ..... Vd .. R .. 2,00
Essência Radiante ..... Dr .. I .. 0,50
Estouro de Rinocerontes ..... Vd .. C .. 0,10
Estupor ..... Pr .. I .. 1,00
Expurgo de Kaervek ..... Dr .. I .. 0,50
Expurgo Phyrexiano ..... Dr .. R .. 2,00
Fada de Uktabi ..... Vd .. C .. 0,10
Falcão Ceifador do Vento ..... Dr .. I .. 0,50
Falcão da Baía ..... Az .. C .. 0,10
Ferocidade Devoradora ..... Vm .. I .. 0,50
Ferroada de Abelha de Unyaro Vd .. I .. 0,50
Florescimento Cadávero ..... Dr .. R .. 4,00
Floresta ..... Tb .. C .. 0,05

Folhagem Farpada ..... Vd .. I .. 1,00
Funda Infalível ..... Ar .. I .. 0,50
Funileiro Goblin ..... Vm .. C .. 0,10
Fúria Cega ..... Vm .. I .. 0,50
Gaiola dos Avaros ..... Ar .. R .. 2,00
Gaiola dos Pobres ..... Ar .. R .. 2,00
Gárgula de Olhar Malicioso .... Dr .. R .. 2,00
Garrafa Ventifacta ..... Ar .. R .. 2,00
Gatos Selvagens de Wildcats ... Vd .. R .. 2,00
Géiser Vulcânico ..... Vm .. I .. 1,00
Gênio Bêntico ..... Dr .. R .. 1,50
Gênio das Brasas Selvagens ... Vm .. R .. 2,00
Gênio de Dentes de Urtiga ..... Vd .. I .. 1,00
Gênio Vaporoso ..... Az .. I .. 0,50
Gnomos Comutadores ..... Ar .. I .. 0,50
Goblin Adivinho ..... Vm .. I .. 0,50
Golem com Patágia ..... Ar .. I .. 0,50
Golem de Areia ..... Ar .. I .. 0,50
Golem de Basalto ..... Ar .. I .. 0,50
Golem de Chumbo ..... Ar .. I .. 0,50
Golem de Cristal ..... Ar .. I .. 0,50
Golem Igneo ..... Ar .. I .. 0,50
Golfada de Terra ..... Vm .. C .. 0,10
Grifo de Ekundu ..... Br .. C .. 0,10
Grifo de Mtenda ..... Br .. I .. 0,50
Grifo de Teremko ..... Br .. C .. 0,10
Grito da Alma ..... Pr .. C .. 0,10
Guardião do Porto ..... Dr .. I .. 0,50
Guardião Espectral ..... Br .. R .. 2,00
Guerreiro Viashino ..... Vm .. C .. 0,10
Hakim. Tecelão de Histórias ... Az .. R .. 2,00
Hálito de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Hienas Algazarentas ..... Vd .. C .. 0,10
Hivis das Escamas ..... Vm .. R .. 2,00
Hordas Horríveis ..... Ar .. I .. 0,50
Horror Fétido ..... Pr .. C .. 0,10
Ilha ..... Tb .. C .. 0,05
Ilha de Teferi ..... T ... R .. 2,00
Iluminação ..... Br .. I .. 0,50
Infantaria de Elite dos Goblins ..... Vm .. C .. 0,10
Influência de Jabari ..... Br .. R .. 2,00
Interposição ..... Az .. I .. 1,00
Laceração da Alma ..... Pr .. I .. 0,50
Ladrão de Fôlego ..... Pr .. C .. 0,10
Lampejo ..... Az .. R .. 2,00
Lapso de Memória ..... Az .. C .. 0,10
Leão de Mtenda ..... Vd .. C .. 0,10
Leilão Ilícito ..... Vm .. R .. 2,00
Lembranças dolorosas ..... Pr .. I .. 0,50
Luz Ofuscante ..... Br .. I .. 0,50
Mago da Guilda Agrícola ..... Vd .. C .. 0,10
Mago da Guilda Armeira ..... Vm .. C .. 0,10
Mago da Guilda Cívica ..... Br .. C .. 0,10
Mago da Guilda das Sombras . Pr .. C .. 0,10
Mago da Guilda Modeladora .. Az .. C .. 0,10
Mago das Brasas Imprudente . Vm .. R .. 4,00
Maldição de Teferi ..... Az .. C .. 0,10
Maldição do Construtor ..... Vm .. C .. 0,10
Manancial ..... Dr .. R .. 2,00
Mantícora Dorso Serrilhado .... Dr .. R .. 2,00
Mantídeo Gigante ..... Vd .. C .. 0,10
Manto da Invisibilidade ..... Az .. C .. 0,10
Maro ..... Vd .. R .. 6,00
Martelo de Bogardan ..... Vm .. R 10,00
Mártir Vigilante ..... Br .. I .. 0,50

Máscara de Ossos ..... Ar .. R .. 2,00
Medalhão de Brotos ..... Vd .. C .. 0,10
Medalhão de Ébano ..... Pr .. C .. 0,10
Medalhão de Marfim ..... Br .. C .. 0,10
Medalhão de Safira ..... Az .. C .. 0,10
Medalhão do Caos ..... Vm .. C .. 0,10
Memórias Ancestrais ..... Az .. R .. 2,00
Meseta Sagrada ..... Br .. R .. 3,50
Minotauro de Talruum ..... Vm .. C .. 0,10
Montanha ..... Tb .. C .. 0,05
Mortos Inquietos ..... Pr .. C .. 0,10
Naja da Cripta ..... Pr .. I .. 0,50
Naja Dente de Sabre ..... Vd .. C .. 0,10
Neblina ..... Vd .. C .. 0,10
Nuvem de Cinzas Vulcânicas ... Vm .. I .. 0,50
Oferenda Divina ..... Br .. C .. 0,10
Onda Gigantesca ..... Az .. I .. 0,50
Ondulação da Realidade ..... Az .. C .. 0,10
Pacifismo ..... Br .. C .. 0,10
Palinesporos ..... Vd .. R .. 2,00
Pântano ..... Tb .. C .. 0,05
Pantera de Urborg ..... Pr .. C .. 0,10
Pastagem ..... T ... I .. 0,50
Patrulha da Selva ..... Vd .. R .. 2,00
Pêndulo Cortante ..... Ar .. R .. 2,00
Piratas do Kukemssa ..... Az .. R .. 2,00
Planície ..... Tb .. C .. 0,05
Planície Alagadiça ..... T ... I .. 0,50
Pó Cinerário ..... Pr .. R .. 2,00
Poço de Piche Rochoso ..... T ... I .. 0,50
Poço Etéreo ..... Az .. I .. 0,50
Polimorfismo ..... Az .. R .. 2,00
Pós-Vida ..... Br .. I .. 0,50
Prisão de Amber ..... Ar .. R .. 2,00
Prisma de Mana ..... Ar .. I .. 0,25
Proteção de Luzes ..... Br .. C .. 0,10
Purgatório ..... Dr .. R .. 2,00
Purraj de Urborg ..... Pr .. R .. 2,00
Raio de Comando ..... Az .. C .. 0,10
Raízes de Vida ..... Vd .. I .. 0,50
Rashida Esquamácida ..... Br .. R .. 2,00
Ratos de Esgoto ..... Pr .. C .. 0,10
Refletir Dano ..... Dr .. R .. 3,00
Reflexos Rapidos ..... Vm .. C .. 0,10
Regeneração ..... Vd .. C .. 0,10
Regiões Agrestes Exauridas .... Pr .. R .. 2,00
Reino de Terror ..... Pr .. I .. 0,50
Reino do Caos ..... Vm .. I .. 0,50
Reparações ..... Dr .. R .. 2,00
Retribuição Divina ..... Br .. R .. 1,50
Rio Contaminado ..... T ... I .. 0,50
Ritual do Aço ..... Vm .. C .. 0,10
Ritual Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
Roc Escarlate ..... Vm .. I .. 0,50
Sacudida ..... Az .. c .. 0,10
Salamandra Pirética ..... Vm .. C .. 0,10
Sede ..... Az .. C .. 0,10
Sementes da Inocência ..... Vd .. R .. 2,00
Serpente do Kukemssa ..... Az .. C .. 0,10
Serpente Terrestre Telecinética Dr .. R .. 2,00
Servidão à Sepultura ..... Pr .. C .. 0,10
Shauku. Portadora do Fim ..... Pr .. R .. 2,00
Sidar Jabari ..... Br .. R .. 2,00
Siroco ..... Vm .. I .. 0,50
Sombra do Arro ..... Pr .. I .. 0,50
Sorvedouro de Mana ..... Az .. C .. 0,10
Superioridade Numérica ..... Vd .. I .. 0,50
Suricate de Karoo ..... Vd .. I .. 0,50
Taniwha ..... Az .. R .. 3,00
Teia Solar ..... Ar .. R .. 1,50
Telim'Tor ..... Vm .. R .. 2,00
Tempestade de Areia ..... Vd .. C .. 0,10
Tempestade Tropical ..... Vd .. I .. 0,50
Terra Alqueivada ..... Vd .. I .. 0,50
Tigre Caçador ..... Vd .. C .. 0,10
Tocha de Kaervek ..... Vm .. C .. 0,20
Tojo ..... Vd .. R .. 2,00
Tomo de Mangara ..... Ar .. R .. 3,00
Tornado Selvagem ..... Dr .. I .. 0,25
Torrente de Lava ..... Vm .. R .. 2,00
Totem Amaldiçoado ..... Ar .. R .. 3,00
Totem Sorridente ..... Ar .. R .. 5,00
Transferência Psíquica ..... Az .. R .. 2,00
Travessura Política ..... Az .. R .. 3,00
Tributo Phyrexiano ..... Pr .. R .. 2,00
Tritões Salteadores ..... Az .. C .. 0,10
Trol da Selva ..... Dr .. I .. 0,50
Turba de Zumbis ..... Pr .. I .. 0,50
Tutor Esclarecido ..... Br .. I .. 1,00
Tutor Místico ..... Az .. I .. 0,50
Tutor Proficiente ..... Vd .. I .. 1,00
Último Recurso ..... Vm .. R .. 4,00
Unicórnio Benevolente ..... Br .. C .. 0,10
Unicórnio-Zebra ..... Dr .. I .. 0,50
Vampiro Voraz ..... Pr .. I .. 0,50
Veio de Crystal ..... T ... I .. 0,50

Velocitas ..... Br .. R .. 2,00
Vidente dos Tritões ..... Az .. C .. 0,10
Vínculo com a Agonia ..... Pr .. C .. 0,10
Vínculo Espatial ..... Dr .. I .. 0,50
Vislumbra ..... Az .. R .. 2,00
Visonha Macabra ..... Dr .. I .. 0,50
Voar Alto ..... Az .. C .. 0,10
Vorme da Selva ..... Vd .. C .. 0,10
Vórtice de Energia ..... Az .. R .. 2,00
Vulto Feroz ..... Pr .. C .. 0,10
Wyvern Cerúleo ..... Az .. I .. 0,50
Xamã Maligno ..... Pr .. I .. 0,25
Zirilano da Garra ..... Vm .. R .. 2,00
Zuberi de Plumagem Dourada Br .. R .. 2,00
Zumbi da Tumba Amaldiçoada Pr .. C .. 0,10

VISÕES

Anel de Sisay ..... Ar .. C .. 0,10
Anões Vigilantes ..... Vm .. C .. 0,10
Areia Movediça ..... T ... I .. 0,75
Areias do Tempo ..... Ar .. R .. 2,00
Arqueiro de Arco Longo ..... Br .. I .. 1,00
Áskari Caído ..... Pr .. C .. 0,10
Assalto Implacável ..... Vm .. R .. 4,00
Assassino de Souk'Ata ..... Pr .. I .. 0,25
Atol de Coral ..... T ... I .. 0,25
Aura de Honradez ..... Br .. C .. 0,10
Bacia Selvática ..... T ... I .. 0,25
Bastão da Anulação ..... Ar .. R .. 2,50
Bigorna de Bogardan ..... Ar .. R .. 4,00
Bolha Juju ..... Ar .. I .. 0,25
Bolor Invasor ..... Vd .. I .. 1,50
Caçador das Areias Viashino ... Vm .. I .. 0,50
Caleidoscópio de Diamante .... Ar .. R .. 1,75
Caminhante Phyrexiano ..... Ar .. C .. 0,10
Campeão de Talruum ..... Vm .. C .. 0,10
Canção de Sangue ..... Vm .. C .. 0,10
Capim Elefante ..... Vd .. I .. 0,75
Cavaleiro das Névoas ..... Àz .. C .. 0,10
Cavaleiro Valoroso ..... Vm .. C .. 0,10
Caverna de Elkin ..... Vm .. R .. 2,00
Cesto de Serpentes ..... Ar .. R .. 2,00
Ciclope Desajeitado ..... Vm .. I .. 0,25
Cidade do Isolamento ..... Vd .. R .. 4,50
Coerção ..... Pr .. C .. 0,25
Colheita Infernal ..... Pr .. C .. 0,10
Combatente da Resistência ..... Br .. C .. 0,10
Contrabalançar ..... Br .. R .. 2,00
Conversações de Paz ..... Br .. I .. 0,50
Corrosão ..... Dr .. R .. 1,50
Cripta do Ladrão de Fôlego . Dr .. R .. 2,00
Cronatogue ..... Az .. R .. 3,00
Cruzado Zhalfiriano ..... Br .. R .. 2,00
Custódio de Kookus ..... Vm .. C .. 0,10
Deserção ..... Az .. R .. 4,00
Desfazer ..... Az .. C .. 0,10
Desfiladeiro dos Grifos ..... T ... R .. 2,00
Desforra dos Humildes ..... Br .. R .. 2,00
Deslizamento de Pedras ..... Vm .. C .. 0,10
Desolação ..... Pr .. I .. 0,50
Dízimo ..... Br .. R .. 4,00
Dragão Avérneo IncandescenteDr .. R .. 4,00
Dragão Viashivano ..... Dr .. R .. 4,00
Dragonete Cospe-Fogo ..... Vm .. I .. 0,25
Dragonete da Tormenta ..... Dr .. I .. 0,25
Dragonete de Kyscu ..... Vd .. I .. 0,25
Dragonete Guinchador ..... Az .. C .. 0,10
Druida Quirion ..... Vd .. R .. 1,50
Impulso ..... Az .. C .. 0,50
Efrite do Arco-Íris ..... Az .. R .. 5,00
Efrite Tremeluzente ..... Az .. I .. 0,25
Elefante Macho ..... Vd .. C .. 0,10
Elemental das Nuvens ..... Az .. C .. 0,10
Elite de Squamácida ..... Dr .. I .. 0,25
Elmo do Despertar ..... Ar .. I .. 0,25
Encantadora de Femeref ..... Dr .. R .. 2,00
Escalar como Aranha ..... Vd .. C .. 0,10
Esconderijo dos Elfos ..... Vd .. C .. 0,10
Espírito Condutor ..... Dr .. R .. 2,00
Estouro de Gnus ..... Vd .. I .. 1,00
Explosão de Fogo ..... Vm .. C .. 1,00
Focócero ..... Vd .. C .. 0,10
Falcão do Vento Veloz ..... Az .. C .. 0.10
Feitor Ogre ..... Vm .. R .. 2,00
Fênix de Bogardan ..... Vm .. R .. 3,00
Ferimento Mortal ..... Pr .. C .. 0,10
Fivela Solar ..... Br .. C .. 0,10
Flautista de Talruum ..... Vm .. I .. 0,25
Floração Estival ..... Vd .. I .. 1,00
Formigas de Correição ..... Dr .. I .. 1,00
Gênio da Voragem ..... Az .. I .. 0,25
Gênio de Aku ..... Pr .. R .. 2,50
Goblin Jóquei de Suínos ..... Vm .. C .. 0,10
Golem de Matopi ..... Ar .. I .. 0,25
Gorila Furioso ..... Vm .. C .. 0,10
Grifo de Daraja ..... Br .. I .. 0,25
Guarda de Honra de Teferi ..... Br .. I .. 0,25
Guardabrisa ..... Az .. C .. 0,10
Guepardo Rei ..... Vd .. C .. 0,10
Guerra Justa ..... Dr .. R .. 2,00
Guerreiro do Poço de Piche ..... Pr .. C .. 0,10
Guerreiros Panteras ..... Vd .. C .. 0,10
Hipopótamo Pigmeu ..... Dr .. R .. 2,00
Honra do Guerreiro ..... Vm .. C .. 0,10
Inspiração ..... Az .. C .. 0,10
Instinto Selvagem ..... Vd .. C .. 0,10
Jibóia ..... Vd .. C .. 0,50
Karoo ..... T ... I .. 0,25
Kookus ..... Vm .. R .. 2,00
Lagarta Gigante ..... Vd .. C .. 0,10
Lanceiro de Soukiata ..... Vm .. C .. 0,10
Leão de Jumaraa ..... Vd .. C .. 0,10
Legado de Suleiman ..... Dr .. R .. 2,00
Líquentropo ..... Vd .. R .. 2,00
Manto da Noite ..... Pr .. I .. 0.50
Marés Oníricas ..... Az .. I .. 0,75
Máscara de Dragão ..... Ar .. I .. 0,75
Mausoléus de Aku ..... Pr .. R .. 3,00
Medalhão da Esperança ..... Br .. C .. 0,10
Medalhão da Visão ..... Az .. C .. 0,10
Medalhão de Esmeralda ..... Vd .. C .. 0,10
Medalhão do Funeral ..... Pr .. C .. 0,10
Medalhão do Lume ..... Vm .. C .. 0,10
Mentalidade de Turba ..... Vm .. I .. 0,25
Mina de Magma ..... Ar .. I .. 1,00
Morte à Espreita ..... Pr .. C .. 0,10
Mundungu ..... Dr .. I .. 0,50
Necromancia ..... Pr .. I .. 0,25
Necrossábio ..... Pr .. R .. 3,00
Nekrataal ..... Pr .. I .. 2,50
Ninhada de Baratas ..... Pr .. I .. 0,25
Nuvem de Raios ..... Vm .. R .. 2,00

Olho da Singularidade ..... Br .. R .. 2,00
Onda de Calor ..... Vm .. I .. 0,25
Orangotango de Uktabi ..... Vd .. I .. 1,00
Ordem Natural ..... Vd .. R .. 2,50
Orla Inundada ..... Az .. R .. 2,00
Outonada ..... Vd .. R .. 3,00
Ovinomante ..... Az .. I .. 0,25
Pantanal ..... T ... I .. 0,25
Paraíso Inexplorado ..... T ... R .. 5,00
Parapeito ..... Br .. C .. 0,10
Passagem Honrosa ..... Br .. I .. 0,50
Patrulheiro Quirion ..... Vd .. C .. 0,15
Physalia ..... Az .. C .. 0,25
Piton ..... Vd .. C .. 0,10
Prenunciar ..... Az .. I .. 0,25
Privilégio Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
Prosperidade ..... Az .. I .. 1,00
Protetor de Relíquias ..... Br .. I .. 0,25
Quebra-cabeças de Teferi ..... Ar .. R .. 2,00
Quimera de Asas de Estanho .. Ar .. I .. 0,25
Quimera de Coração de Ferro . Ar .. I .. 0,25
Quimera de Garras de Bronze Ar .. I .. 0,25
Quimera de Ventre de Chumbo Ar .. I .. 0,25
Rancor de Kaervek ..... Pr .. R .. 2,00
Ratos da Cripta ..... Pr .. C .. 0,10
Recompensa Iníquia ..... Pr .. C .. 0,10
Recrutador Goblin ..... Vm .. I .. 0,25
Recuperação Milagrosa ..... Br .. I .. 0,50
Recursos Malbaratados ..... Dr .. R .. 3,00
Reino de Teferi ..... Az .. R .. 2,00
Remédio ..... Br .. C .. 0,10
Ritual Proibido ..... Pr .. R .. 3,00
Saqueador Phyrexiano ..... Ar .. R .. 2,00
Simum ..... Dr .. I .. 0,25
Solfatara ..... Vm .. C .. 0,10
Sugamentes de Urborg ..... Pr .. C .. 0,10
Sumiço ..... Az .. C .. 0,10
Teia Diáfana ..... Br .. C .. 0,10
Tempo e Maré ..... Az .. I .. 0,75
Traição ..... Az .. C .. 0,10
Tremor ..... Vm .. c .. 0,10
Três Desejos ..... Az .. R .. 2,50
Triângulo da Guerra ..... Ar .. R .. 2,00
Tutor Vampírico ..... Pr .. R .. 8,00
Vampirismo ..... Pr .. I .. 0,25
Vento Cortante ..... Vd .. I .. 0,25
Ventos Catabáticos ..... Az .. R .. 2,00
Veterano da Infantaria ..... Br .. C .. 0,10
Véu Místico ..... Az .. C .. 0,10
Vigília de Abutres ..... Pr .. C .. 0,10

ALÍSIOS

Abdução ..... Az .. I .. 0,50
Abjurar ..... Az .. C .. 0,10
Aboroth ..... Vd .. R .. 3,00
Abutres Circulantes ..... Pr .. I .. 0,50
Acesso de Raiva ..... Vm .. C .. 0,10
Achado Argiviano ..... Br .. I .. 0,50
Anão Furioso ..... Vm .. C .. 0,10
Aparição Odílica ..... Pr .. I .. 0,50
Apatia ..... Az .. C .. 0,10
Armadura Empírea ..... br ... C .. 0,15
Armadura Kithkin ..... Br .. C .. 0,10
Asas Fantasmas ..... Az .. C .. 0,10
Aura do Silêncio ..... Br .. I .. 0,50
Autômato Desajeitado ..... Ar .. C .. 0,10
Avizoa ..... Az .. R .. 2,00
Balista Pesada ..... Br .. C .. 0,15
Barishi ..... Vd .. I .. 0,50
Barreiras de Brasas ..... Vm .. C .. 0,10
Bastão da Invalidação ..... Ar .. R .. 3,00
Bastão Letâno ..... Ar .. I .. 0,25
Behemoth de Llanowar ..... Vd .. I .. 1,00
Beijo da Natureza ..... Vd .. C .. 0,10
Bênção de Géia ..... Vd .. I .. 1,00
Bênção de Serra ..... Br .. I .. 0,50
Biscele Serrilhado ..... Ar .. I .. 0,50
Bomba dos Goblins ..... Vm .. R .. 2,00
Bosque Tranqüilo ..... Vd .. R .. 2,50
Brigada Foriysiana ..... Br .. I .. 0,75
Carniçal do Túmulo ..... Pr .. C .. 0,10
Cavaleiro das Sombras ..... Pr .. C .. 0,10
Cavaleiro de Benália ..... Br .. C .. 0,10
Chamado da Selva ..... Vd .. R .. 3,00
Chicote de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Ciclope de Jaspe ..... Vm .. C .. 0,10
Clarão do Éter ..... Vm .. I .. 2,00
Colonizadores Orcs ..... Vm .. I .. 1,00
Cone de Chamas ..... Vm .. I .. 0,50
Conhecimento Ancestral ..... Az .. R .. 4,00
Coração de Bogardan ..... Vm .. R .. 4,00
Corrente Descendente ..... Vd .. I .. 0,50
Correntes de Mana ..... Az .. C .. 0,10
Coruja Sábia ..... Az .. C .. 0,10
Cripta Estilhaçada ..... Pr .. C .. 0,10
Dançarino de Ossos ..... Pr .. R .. 2,00
Degeneração Nefasta ..... Pr .. I .. 0,50
Desfiladeiros Sinuosos ..... T ... R .. 2,00
Dia do Juízo Final ..... Br .. I .. 0,50

Dívida de Lealdade ..... Br .. R .. 2,00
Donativo ..... Br .. C .. 0,10
Dragão de Alabastro ..... Br .. R .. 2,50
Dragonete Tímido ..... Az .. I .. 0,50
Dragonete Tolariano ..... Az .. C .. 0,10
Druida de Llanowar ..... Vd .. C .. 0,10
Efrite de Uktabi ..... Vd .. C .. 0,10
Elefante Desgarrado ..... Vd .. C .. 0,10
Elemental da Neblina ..... Az .. C .. 0,10
Elemental do Fungo ..... Vd .. R .. 2,00
Enterrado Vivo ..... Pr .. I .. 0,50
Ents de Redwood ..... Vd .. C .. 0,10
Escudo de Urze ..... Vd .. C .. 0,10
Escuridão Giratória ..... Pr .. C .. 0,10
Esfera Quimérica ..... Ar .. I .. 0,50
Espectro da Miséria ..... Pr .. C .. 0,10
Estandarte de Jabari ..... Ar .. I .. 0,50
Estátua Xântica ..... Ar .. R .. 2,00
Explorador Veterano ..... Vd .. I .. 0,50
Falcão do Anoitecer ..... Br .. C .. 0,10
Familiar de Ertai ..... Az .. R .. 2,00
Fervor ..... Vm .. R .. 3,00
Filamentos da Noite ..... Pr .. I .. 0,50
Filhote de Roc ..... Vm .. I .. 0,50
Fita de Bösium ..... Ar .. R .. 2,00
Flamidemo de Bogardan ..... Vm .. C .. 0,10
Fluxo ..... Az .. C .. 0,10
Folhagem Densa ..... Vd .. R .. 3,00
Forja de Thran ..... Ar .. I .. 0,50
Fornalha Phyrexiana ..... Ar .. I .. 0,50
Gallowbraib ..... Pr .. R .. 2,50
Gavinhas do Desespero ..... Vd .. C .. 0,10
Gênio das Nuvens ..... Az .. I .. 1,00
Gênio Inexperiente ..... Pr .. C .. 0,10
Gigante de Brasas ..... Vm .. I .. 0,50
Golem de Aço ..... Ar .. I .. 0,50
Golem de Palha ..... Ar .. I .. 0,50
Golpe Dirigido ..... Br .. C .. 0,10
Golpe Fatal ..... Vd .. C .. 0,10
Granadeiros Goblins ..... Vm .. I .. 0,50
Grifo da Lua Enevoada ..... Br .. I .. 0,50
Grinalda Florida ..... Vd .. C .. 0,10
Guardião da Paz ..... Br .. R .. 2,00
Guerreiro Fantasma ..... Az .. I .. 0,50
Hierofante Silvestre ..... Vd .. I .. 0,50
Hipnotizador Tolariano ..... Az .. R .. 2,00
Horror Oculto ..... Pr .. I .. 1,00
Ilusionista Vodaliano ..... Az .. I .. 0,50
Infantaria de Benália ..... Br .. C .. 0,10
Insolação ..... Vm .. R .. 2,00
Justiça de Urborg* ..... Pr .. R 25,00
Lance Desesperado ..... Vm .. I .. 0,50
Latência ..... Br .. R .. 5,00
Lembranças Angustiantes ..... Pr .. I .. 0,50
Livro de Thran ..... Ar .. R .. 2,00
Lobos do Ártico ..... Vd .. I .. 0,50
Lodo de Mwonvuli ..... Vd .. R .. 2,00
Madeixas de Medusa ..... Pr .. C .. 0,10
Maraxus de Keld ..... Vm .. R .. 5,00
Matriz de Bolhas ..... Ar .. R .. 2,00
Mercadores Tritões ..... Az .. C .. 0,10
Mestre de Armas ..... Br .. I .. 0,50
Milícia Fervorosa ..... Br .. C .. 0,10
Mina das Pedras Preciosas ..... T ... I .. 2,75
Missionário de Benália ..... Br .. C .. 0,10
Morinfen ..... Pr .. R .. 3,00
Mudança de Paradigma ..... Az .. R .. 2,00
Necratogue ..... Pr .. I .. 0,50
Névoas de Pendrell ..... Az .. R .. 2,50
Nobre Benfeitor ..... Az .. I .. 0,75
Ofídio ..... Az .. C .. 0,15
Ogre dos Dentes Serrilhados ... Vm .. C .. 0,10
Onda de Terror ..... Pr .. R .. 2,00
Paladino do Sul ..... Br .. R .. 2,25
Pastor de Almas ..... Br .. C .. 0,10
Pedra da Mente ..... Ar .. C .. 0,10
Pedra de Toque ..... Ar .. I .. 0,50
Pesadelo Trovejante ..... Vm .. R .. 3,50
Poço da Sabedoria ..... Ar .. R .. 2,00
Poltergeist Malicioso ..... Pr .. I .. 0,50
Porteiro Abisal ..... Pr .. C .. 0,10
Prometido de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Raia Manta ..... Az .. C .. 0,10
Rastejador de Urborg ..... Pr .. R .. 3,00
Ratos de Dentes Navalhados .. Pr .. C .. 0,10
Reaprender ..... Az .. I .. 0,50
Regente das Tocas ..... Vd .. R .. 2,00
Relâmpago ..... Vm .. C .. 0,10
Reserva de Voluntários ..... Br .. I .. 0,50
Ressurgência da Natureza ..... Vd .. R .. 2,00
Restauração Argiviana ..... Az .. I .. 0,50
Romper ..... Az .. C .. 0,10
Ronovação Angelical ..... Br .. C .. 0,10
Ruínas Devastadas ..... T ... R .. 2,00
Sabedoria de Gerrard ..... Br .. I .. 0,50
Sabujos de Lava ..... Vm .. I .. 1,00
Sangue Fervente ..... Vm .. C .. 0,10
Santuário Secreto ..... Br .. R .. 2,00
Sentinela de Llanowar ..... Vd .. C .. 0,10
Serenidade ..... Br .. R .. 2,00
Serpente Tolariana ..... Az .. R .. 2,00
Solo Familiar ..... Vd .. I .. 0,50
Tarifa ..... Br .. R .. 2,00
Taumaturgo dos Anões ..... Vm .. R .. 2,00
Teia de Mana ..... Ar .. R .. 2,00
Tempestade de Fogo ..... Vm .. R .. 2,50
Tempestade de Lava ..... Vm .. C .. 0,10
Trepadeiras Sufocantes ..... Vd .. C .. 0,10
Tributo Infernal ..... Pr .. R .. 3,00
Unicórnio Venerado ..... Br .. I .. 0,50
Ursos Listrados ..... Vd .. C .. 0,10
Vale dos Lótus ..... T ... R .. 5,00
Vândalo Goblin ..... Vm .. C .. 0,10
Véu de Teferi ..... Az .. I .. 0,50
Vitalizar ..... Vd .. C .. 0,10
Vorme Alqueivador ..... Vd .. I .. 1,00
Vorme Ceifeiro ..... Vd .. C .. 0,10
Vórtice Psíquico ..... Az .. R .. 2,00
Xamã de Hurloon ..... Vm .. I .. 0,75
Zumbis Escamotadores ..... Pr .. C .. 0,10
**muito rara*

QUINTA EDIÇÃO

A Colméia ..... Ar .. R .. 2,50
A Pedra Fellwar ..... Ar .. I .. 0,75
Abelhas Assassinas ..... Vd .. I .. 2,00
Acúleo de Força ..... Az .. C .. 0,10
Agarradura ..... Az .. I .. 1,00
Ala de Escudos ..... Br .. C .. 0,10

Alforje de Jandor ..... Ar .. R .. 2,50
Alma Desgarrada ..... Pr .. C .. 0,10
Altar de Ashnod ..... Ar .. I .. 0,25
Ampulheta Infinita ..... Ar .. R .. 2,00
Amuleto de Kroog ..... Ar .. C .. 0,10
Anão Soldado ..... Vm .. C .. 0,10
Ancião de Fyndhorn ..... Vd .. I .. 0,75
Anel de Aladim ..... Ar .. R .. 2,50
Animar Barreira ..... Br .. R .. 1,50
Anjo Caído ..... Pr .. I .. 1,00
Ankh de Mishra ..... Ar .. R .. 2,00
Anões Guerreiros ..... Vm .. C .. 0,10
Anseio por Viagem ..... Vd .. I .. 0,25
Aparência Imponente ..... Vm .. C .. 0,10
Aparição do Pântano ..... Pr .. I .. 0,50
Aranha Gigante ..... Vd .. C .. 0,10
Aríete ..... Ar .. C .. 0,10
Armadura de Fé ..... Br .. C .. 0,10
Armagedon ..... Br .. R .. 5,00
Arqueiro D'Avenant ..... Br .. C .. 0,10
Arqueiros Élficos ..... Vd .. R .. 3,00
Arsenal de Tawnos ..... Ar .. I .. 0,25
Artefato Vivo ..... Vd .. R .. 2,00
Artilharia Órquica ..... Vm .. I .. 0,25
Árvores Ôcas ..... T ... R .. 2,50
Atogue ..... Vm .. I .. 0,25
Aura Anti-Magia ..... Az .. I .. 0,50
Aura de Arenson ..... Br .. I .. 0,50
Auriflama Órquica ..... Vm .. I .. 0,75
Auroques ..... Vd .. C .. 0,10
Autocrata de Sengir ..... Pr .. R .. 2,50
Aves do Paraíso ..... Vd .. R .. 6,00
Bálsamo Restaurador ..... Br .. C .. 0,10
Banquisa ..... T ... I .. 0,75
Barreira de Almas ..... Az .. C .. 0,10
Barreira de Ar ..... Az .. I .. 0,25
Barreira de Espadas ..... Br .. I .. 0,25
Barreira de Fogo ..... Vm .. I .. 0,25
Barreira de Ossos ..... Pr .. I .. 0,25
Barreira de Pedra ..... Vm .. I .. 0,25
Barreira de Sarças ..... Vd .. I .. 0,25
Barreira Glacial ..... Az .. I .. 0,50
Barro Primordial ..... Ar .. R .. 2,50
Basílico do Bosque ..... Vd .. I .. 0,75
Bastão da Ruína ..... Ar .. R .. 0,25
Bastão de Cristal ..... Ar .. I .. 0,50
Batedor Icatiano ..... Br .. C .. 0,10
Bênção Sagrada ..... Br .. I .. 0,25
Bengala de Feldon ..... Ar .. I .. 1,50
Besta Mecânica ..... Ar .. R .. 3,00
Bestiário de Serra ..... Br .. I .. 0,25
Bijuteria de Urza ..... Ar .. I .. 0,25
Bola de Fogo ..... Vm .. C .. 1,00
Bomba Mental ..... Az .. I .. 0,25
Bomba Relógio ..... Ar .. R .. 2,00
Bruma Faminta ..... Vd .. C .. 0,10
Bruxa de Verduran ..... Vd .. R .. 3,00
Bumerangue ..... Az .. C .. 0,10
Burocratas de Aysen ..... Br .. C .. 0,10
Cabrito Montês ..... Vm .. C .. 0,10
Cálice de Marfim ..... Ar .. I .. 0,25
Campo de Batalha ..... T ... I .. 1,00
Canção de Titânia ..... Vd .. R .. 3,00
Capitão Celeste Kjeldorano ..... Br .. I .. 0,75
Capitão Orc ..... Vm .. I .. 0,25
Carapaça ..... Vd .. C .. 0,10

Castelo ..... Br .. I .. 0,50
Catapulta de Crânios ..... Ar .. I .. 0,25
Catapulta dos Anões ..... Vm .. I .. 0,25
Cavaleiro Branco ..... Br .. I .. 1,50
Cavaleiro de Stromgald ..... Pr .. I .. 1,50
Cavaleiro Negro ..... Pr .. I .. 2,00
CdP: Artefatos ..... Br .. I .. 1,00
Cetro Desintegrador ..... Ar .. R .. 2,50
Chuva de Pedras ..... Vm .. C .. 0,10
Ciclone do Deserto ..... Vd .. I .. 0,75
Cidade de Bronze ..... T ... R .. 8,00
Cidade Icatiana ..... Br .. R .. 3,50
Ciganos de Pradesh ..... Vd .. C .. 0,10
Cimitarra Dançante ..... Ar .. R .. 2,50
Cinzas às Cinzas ..... Pr .. I .. 0,25
Círculo de Proteção: Azul ..... Br .. C .. 0,10
Círculo de Proteção: Branco ..... Br .. C .. 0,10
Círculo de Proteção: Preto ..... Br .. C .. 0,10
Círculo de Proteção: Verde ..... Br .. C .. 0,10
Círculo de Proteção: Vermelho Br .. C .. 0,10
Cocatriz ..... Vd .. R .. 3,50
Cofre de Mana ..... Ar .. R .. 4,00
Cólera de Deus ..... Br .. R .. 6,00
Colosso de Sardia ..... Ar .. R .. 2,50
Conquista ..... Vm .. I .. 1,00
Conspiradores de Stromgald ... Pr .. R .. 2,00
Contramágica ..... Az .. C .. 0,10
Corcel Mecânico ..... Ar .. I .. 0,50
Coroa das Eras ..... Ar .. R .. 2,00
Corrente Ascendente ..... Az .. C .. 0,10
Crescimento Virente ..... Vd .. C .. 0,10
Cripta Sem Fundo ..... T ... R .. 3,00
Cruzada ..... Br .. R .. 6,00
Cura ..... Br .. C .. 0,10
Curandeiro Samita ..... Br .. C .. 0,10
Dança de Muitos ..... Az .. R .. 2,00
Dandã ..... Az .. C .. 0,10
Deflexão ..... Az .. R .. 8,00
Deformar Artefato ..... Pr .. R .. 2,50
Depósito Icatiano ..... T ... R .. 3,00
Derelor ..... Pr .. R .. 2,00
Desencantar ..... Br .. C .. 0,10
Desintegrar ..... Vm .. C .. 0,10
Desmoronar ..... Vd .. I .. 0,25
Detonação ..... Vm .. I .. 0,50
Diabrete do Pântano ..... Pr .. C .. 0,10
Disco de Nevinyrral ..... Ar .. R .. 6,00
Distorção Mental ..... Pr .. I .. 0,50
Donzela Alada ..... Vm .. C .. 0,10

Dragão de Shiva ..... Vm .. R 12,00
Dragão Mecânico ..... Ar .. R .. 2,50
Dragonete de Fogo ..... Vm .. I .. 0,25
Dragonete Lazur ..... Az .. I .. 0,25
Drenar Poder ..... Az .. R .. 4,00
Drenar Vida ..... Pr .. C .. 0,10
Dríades de Shanodin ..... Vd .. C .. 0,10
Druida Ancião ..... Vd .. R .. 4,00
Druida da Pradaria ..... Vd .. C .. 0,10
Duelo de Mana ..... Vm .. R .. 2,00
Élan Vital ..... Vd .. I .. 0,25
Elemental do Ar ..... Az .. I .. 0,50
Elemental do Tempo ..... Az .. R .. 5,00
Elfos de Llanowar ..... Vd .. C .. 0,10
Elmo de Chatzuk ..... Ar .. R .. 2,50
Elmo de Coral ..... Ar .. R .. 2,50
Emaranhado Mental ..... Pr .. C .. 0,10
Encarnação Pessoal ..... Br .. R .. 4,00
Encolher ..... Vd .. C .. 0,10
Enervar ..... Az .. C .. 0,10
Ents das Raízes de Ferro ..... Vd .. C .. 0,10
Esconjurar ..... Az .. C .. 0,10
Escriba Mágico ..... Az .. R .. 3,00
Escudeiro ..... Br .. C .. 0,10
Esfera de Madeira ..... Ar .. I .. 0,25
Esfera de Raios ..... Vm .. R .. 9,00
Espectro Abissal ..... Pr .. I .. 0,75
Espírito das Chamas ..... Vm .. I .. 0,25
Espírito de Pedra ..... Vm .. I .. 0,25
Espírito do Mar ..... Az .. I .. 0,25
Espírito do Vento ..... Az .. I .. 0,50
Espírito Lampejante ..... Br .. R .. 5,00
Espírito Radjan ..... Vd .. I .. 0,50
Espírito Sibilante ..... Az .. R .. 4,00
Esquecer ..... Az .. R .. 2,00
Estase ..... Az .. R .. 3,00
Estilhaçar ..... Vm .. C .. 0,10
Estouro ..... Vd .. R .. 3,00
Estrela de Ferro ..... Ar .. I .. 0,25
Explodir ..... Vm .. I .. 0,50
Explosão Hídrica ..... Az .. I .. 0,50
Fada do Mar ..... Az .. I .. 0,50
Falange Icatiana ..... Br .. I .. 0,25
Falcão de Meseta ..... Br .. C .. 0,10
Falcão Zéfiro ..... Br .. C .. 0,10
Farpas de Mana ..... Vm .. R .. 2,50
Fatalidade de Zur ..... Az .. R .. 4,00
Fazenceiro Orc ..... Vm .. C .. 0,10
Feiticeiro Krovikano ..... Az .. C .. 0,10

Feiticeiro Pródigo ..... Az .. C .. 0,10
Ferramentas de Joven ..... Ar .. C .. 0,10
Ferramentas de Joven ..... Ar .. I .. 0,25
Ferreiro Penitente ..... Br .. C .. 0,10
Fetiche Krovikano ..... Ar .. C .. 0,10
Floresta ..... Tb .. C .. 0,10
Floresta Karplusana ..... T ... R .. 3,00
Fluxo de Energia ..... Az .. I .. 0,50
Fluxo de Vida ..... Vd .. C .. 0,10
Fonte da Juventude ..... Ar .. I .. 0,25
Fontes Sulfurosas ..... T ... R .. 4,00
Força da Natureza ..... Vd .. R .. 5,00
Força Profana ..... Pr .. C .. 0,10
Forças Fantasmais ..... Az .. I .. 0,25
Forma Gasosa ..... Az .. C .. 0,10
Formigas Carnívoras ..... Pr .. I .. 2,00
Fortaleza do Ébano ..... T ... I .. 0,75
Forte dos Anões ..... T ... R .. 2,50
Fulgor de Mana ..... Vm .. R .. 3,00
Fumaça ..... Vm .. R .. 3,00
Fungussauro ..... Vd .. R .. 2,50
Furacão ..... Vd .. I .. 0,75
Gaiola de Barl ..... Ar .. R .. 2,50
Gárgulas da Abadia ..... Br .. I .. 0,50
Garrafa de Elkin ..... Ar .. R .. 3,00
Garrafa de Suleiman ..... Ar .. R .. 3,00
Garras da Morte ..... Pr .. I .. 0,75
Gerador de Serpentes ..... Ar .. R .. 4,00
Gigante de Pedra ..... Vm .. C .. 0,10
Gigante de Pedra ..... Vm .. I .. 0,25
Gigante Devastador ..... Vd .. I .. 1,00
Ginetes Élficos ..... Vd .. I .. 0,75
Gira ..... Az .. C .. 0,10
Gorro do Bufão ..... Ar .. R 12,00
Grande Lobisomem ..... Pr .. I .. 0,25
Grande Reino de Preservação Br .. I .. 1,00
Grimório de Leng ..... Ar .. I .. 0,25
Grimório Silvestre ..... Vd .. R .. 5,00
Grupo de Emboscada ..... Vm .. C .. 0,10
Grupo de Goblins Escavadores Vm .. C .. 0,10
Guantes do Caos ..... Ar .. R .. 4,00
Guarda Real Kjeldorana ..... Br .. R .. 4,00
Guardião de An-Havva ..... Vd .. R .. 3,00
Guardiões de Marfim ..... Br .. I .. 0,25
Guerreiro Homárida ..... Az .. C .. 0,10
Guerreiros Felinos ..... Vd .. C .. 0,10
Hálito de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Hecatombe ..... Pr .. R .. 5,00
Herói dos Goblins ..... Vm .. C .. 0,10
Heroína de Benália ..... Br .. C .. 0,10
Hifárion ..... Az .. C .. 0,10
Ídolo de Barro ..... Ar .. C .. 0,10
Ignis Fatuus ..... Vd .. C .. 0,10
Ilha ..... Tb .. C .. 0,10
Ilusão Mental ..... Az .. R .. 3,00
Imagem Estilhaçada ..... Pr .. R .. 3,00
Incinerar ..... Vm .. C .. 0,50
Inferno ..... Vm .. R .. 4,00
Iniciados da Mão de Ébano ..... Pr .. C .. 0,10
Instilar Energia ..... Vd .. I .. 0,25
Integridade ..... Br .. R .. 4,00
Inundação ..... Az .. C .. 0,10
Irmãos de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Isca ..... Vd .. I .. 0,25
Jato de Chamas ..... Vm .. I .. 0,25
Javalis de Durkwood ..... Vd .. C .. 0,10

Jogo do Caos ..... Vm .. R .. 3,50
Jokulhaups ..... Vm .. R .. 4,00
Justapor ..... Az .. R .. 3,00
Justiça ..... Br .. I .. 1,00
Karma ..... Br .. I .. 0,75
Kismet ..... Br .. I .. 1,00
Labiritno Sombrio ..... Az .. C .. 0,10
Lacaio Thrull ..... Pr .. I .. 0,25
Lapso de Memória ..... Az .. C .. 0,10
Lavagem Cerebral ..... Br .. C .. 0,10
Legionário de Akron ..... Br .. R .. 2,50
Leviatã de Segovia ..... Az .. I .. 0,25
Leviatã ..... Az .. R .. 5,00
Lhurgoyf ..... Vd .. R .. 5,00
Livro de Jalum ..... Ar .. R .. 2,50
Livro de Jayemdae ..... Ar .. R .. 4,00
Lobo Wyluli ..... Vd .. R .. 3,50
Lodo Primordial ..... Vm .. I .. 0,25
Lua Maligna ..... Pr .. R .. 6,00
Macegal ..... T ... R .. 3,00
Magus do Iusionismo ..... Az .. R .. 4,00
Maldição de Feroz ..... Ar .. R .. 2,50
Maldição de Inverno ..... Vd .. I .. 0,75
Maldição dos Garra de Ferro .. Vm .. R .. 2,00
Malogro ..... Pr .. I .. 0,50
Mamute de Guerra ..... Vd .. C .. 0,10
Manada de Caribus ..... Br .. R .. 3,00
Mantícora Escarlate ..... Vm .. R .. 3,50
Manto da Confusão ..... Az .. C .. 0,10
Máquina Diabólica ..... Ar .. I .. 0,50
Marcha Fúnebre ..... Pr .. C .. 0,10
Matilha de Carcajus ..... Vd .. I .. 0,25
Mestre Zumbi ..... Pr .. R .. 4,00
Metamorfo ..... Ar .. I .. 0,50
Mevlevi ..... Vd .. I .. 1,50
Mina de Urza ..... T ... C .. 0,10
Mina Uivadora ..... Ar .. R .. 7,00
Minotauro de Hurloon ..... Vm .. C .. 0,10
Minotauro do Labirinto ..... Vm .. C .. 0,10
Mó ..... Ar .. R .. 5,00
Monolito de Jade ..... Ar .. R .. 2,50
Monstro Fantasma ..... Az .. I .. 0,25
Montanha ..... Tb .. C .. 0,10
Mortos Kjeldoranos ..... Pr .. C .. 0,10
Mutação Instável ..... Az .. C .. 0,10
Natureza do Lobo ..... Vd .. R .. 3,50
Navio Pirata ..... Az .. R .. 2,50
Neblina ..... Vd .. C .. 0,10
Necrite ..... Pr .. C .. 0,10
Necropotência ..... Pr .. R .. 6,00
O Bruto ..... Vm .. C .. 0,10
O Sevo ..... Pr .. R .. 5,00
Obelisco do Desfazer ..... Ar .. R .. 2,50
Obscuridade ..... Pr .. I .. 0,25
Óculos de Urza ..... Ar .. I .. 0,50
Oferenda Divina ..... Br .. C .. 0,10
Ogre Ghazbán ..... Vd .. C .. 0,10
Olho Maligno dos Orms ..... Pr .. I .. 0,75
Olho por Olho ..... Br .. R .. 3,00
Oradores dos Mortos ..... Br .. C .. 0,10
Orbe Hibernal ..... Ar .. I .. 3,00
Orcs da Garra de Bronze ..... Vm .. C .. 0,10
Orcs da Garra de Ferro ..... Vm .. C .. 0,10
Ordem da Tocha Sagrada ..... Br .. R .. 3,50
Ordem do Escudo Branco ..... Br .. I .. 1,50
Ordem Primordial ..... Vd .. R .. 3,00
Orgg ..... Vm .. R .. 3,00
Ornitóptero ..... Ar .. I .. 0,25
Ovo Letano ..... Ar .. R .. 3,00
Paladino de Serra ..... Br .. I .. 0,75
Palavra de Detonação ..... Vm .. I .. 0,25
Pânico ..... Pr .. C .. 0,10
Pântano ..... Tb .. C .. 0,10
Paralisar ..... Pr .. C .. 0,10
Pedra da Submissão ..... Ar .. R .. 3,50
Pégaso de Meseta ..... Br .. C .. 0,10
Pentagrama das Eras ..... Ar .. R .. 3,00
Peregrinação ..... Br .. C .. 0,10
Pesadelo ..... Pr .. R .. 7,00
Pestilência ..... Pr .. C .. 0,10
Piqueiros ..... Br .. C .. 0,10
Piratas dos Recifes ..... Az .. C .. 0,10
Pirotécnica ..... Vm .. C .. 0,10
Pirotécnica ..... Vm .. I .. 0,50
Planície ..... Tb .. C .. 0,10
Pó ao Pó ..... Br .. I .. 0,50
Poção Alabastrina ..... Br .. C .. 0,10
Poço de Procriação ..... Pr .. I .. 1,00
Poltergeist Xênico ..... Pr .. R .. 2,50
Posseiros Orcs ..... Vm .. R .. 3,00
Povo da Caverna ..... Vm .. I .. 0,50
Povo Escamotador ..... Vd .. C .. 0,10
Presença Maligna ..... Pr .. I .. 0,50
Presságio ..... Az .. C .. 0,10
Proteção Contra a Morte ..... Br .. C .. 0,10
Proteção Prismática ..... Br .. C .. 0,10
Rainha Feiticeira ..... Pr .. R .. 4,00
Raio de Comando ..... Az .. C .. 0,10
Ratos Pestilentos ..... Pr .. C .. 0,10
Recobrar ..... Az .. R .. 2,50
Recrutas Orcs ..... Vm .. C .. 0,10
Rede de Almas ..... Ar .. I .. 0,25
Regeneração ..... Vd .. C .. 0,10
Regiões Agrestes de Adarkar .. T ... R .. 5,50
Regiões Indômitas ..... Vd .. I .. 0,25
Rei dos Goblins ..... Vm .. R .. 4,00
Remover Alma ..... Az .. C .. 0,10
Ressuscitar Morto ..... Pr .. C .. 0,10
Retorno de Hurkyl ..... Az .. R .. 3,00
Reversão ..... Az .. I .. 0,25
Reverter Dano ..... Br .. R .. 5,00
Reviver Cadáver ..... Pr .. I .. 0,50
Rio Subterrâneo ..... T ... R .. 4,00
Rito de Leshrac ..... Pr .. I .. 0,50
Ritual Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
Roubar Artefato ..... Az .. I .. 0,25
Ruínas de Trokair ..... T ... I .. 0,75
Ruínas dos Anões ..... T ... I .. 0,75
Sabedoria da Natureza ..... Vd .. C .. 0,10
Santuário Insular ..... Br .. R .. 2,50
Sapo Papão ..... Vd .. C .. 0,10
Sede de Sangue ..... Vm .. C .. 0,10
Senhor da Atlântida ..... Az .. R .. 4,00
Senhor da Guerra de Keldon .. Vm .. I .. 0,25
Senhor das Profundezas ..... Pr .. R .. 6,50
Serafim ..... Br .. R .. 6,00
Serpente Marinha ..... Az .. C .. 0,10
Serpente Terrestre de Craw ..... Vd .. C .. 0,10
Serpente Terrestre de Johtull .. Vd .. I .. 0,25
Serpente Terrestre Escamada .. Vd .. C .. 0,10
Sextante Farpado ..... Ar .. C .. 0,10
Silfides da Seryb ..... Vd .. C .. 0,10
Silos de Areia ..... T ... R .. 2,50
Soldados Vodalianos ..... Az .. C .. 0,10
Sorvedouro de Mana ..... Az .. I .. 0,50
Supressão Mágica ..... Az .. C .. 0,10
Tambores de Guerra dos Goblins ..... Vm .. C .. 0,10
Tapete Voador ..... Ar .. R .. 2,50
Tarpã ..... Vd .. C .. 0,10
Tempestade Cerebral ..... Az .. C .. 0,10
Tempestade do Æter ..... Az .. I .. 0,75
Tempestade Estilhaçadora ..... Vm .. I .. 0,50
Templo Svyelunita ..... T ... I .. 0,25
Tempos de Mudança ..... Vm .. R .. 3,00
Terremoto ..... Vm .. R .. 4,75
Terreno Amaldiçoado ..... Pr .. I .. 0,50
Terreno Fantasmal ..... Az .. C .. 0,10
Terrenos Vivos ..... Vd .. R .. 2,50
Terror ..... Pr .. C .. 0,10
Thrull Apunhala-mentes ..... Pr .. C .. 0,10
Tigre Dentes de Sabre ..... Vm .. C .. 0,10
Toque da Morte ..... Pr .. C .. 0,10
Tormenta Ígnea ..... Vm .. I .. 0,25
Torre de Urza ..... T ... C .. 0,10
Tortura ..... Pr .. C .. 0,10
Tranqüilidade ..... Vd .. C .. 0,10
Transformação Divina ..... Br .. I .. 1,00
Transmutador de Ashnod ..... Ar .. C .. 0,10
Trapeiro ..... Pr .. R .. 3,00
Trégua ..... Br .. R .. 2,50
Tritões do Tridente Perolado ... Az .. C .. 0,10
Trono de Ossos ..... Ar .. I .. 0,25
Trovador dos Mares ..... Az .. I .. 0,50
Tsunami ..... Vd .. I .. 0,25
Turba ..... Br .. I .. 0,50
Uivo do Alem ..... Pr .. C .. 0,10
Unicórnio Perolado ..... Br .. C .. 0,10
Usina de Urza ..... T ... C .. 0,10
Varíola ..... Pr .. R .. 6,00
Veneno Psíquico ..... Az .. C .. 0,10
Vermes Toupeiras ..... Pr .. I .. 0,25
Víbora do Brejo ..... Vd .. C .. 0,10
Vínculo Espiritual ..... Br .. I .. 1,00
Vingador de Urza ..... Ar .. R .. 4,00
Vinho Abençoado ..... Br .. C .. 0,10
Vira Vida ..... Az .. I .. 0,25
Viveiro de Goblins ..... Vm .. R .. 3,75
Vombate Raivoso ..... Vd .. I .. 0,50
Vulto Ínfero ..... Pr .. R .. 2,50
Zumbis de Scathe ..... Pr .. C .. 0,10

TEMPESTADE

Abandonar a Esperança ..... Pr .. I .. 0,50
Abraço de Dauth ..... Pr .. I .. 0,50
Acumulador ..... Ar .. R .. 2,00
Adiamento ..... Vd .. C .. 0,10
Águia Caça-nuvens ..... Br .. C .. 0,10
Altar da Demência ..... Ar .. R .. 2,50
Aluren ..... Vd .. R .. 4,00
Âncora com a Realidade ..... Az .. C .. 0,10
Anjo Vingador ..... Br .. R .. 4,00
Apocalipse ..... Vm .. R .. 5,00
Aranha Baldaquina ..... Vd .. C .. 0,10
Armadilha Escondida ..... Ar .. R .. 3,50
Armodonte Adestrado ..... Vd .. C .. 0,10
Armodonte Barridor ..... Vd .. I .. 0,50
Armodonte Enlouquecido ..... Vd .. R .. 2,00
Arqueiros Montados ..... Br .. C .. 0,10
Asas Tremeluzentes ..... Az .. C .. 0,10
Assassino de Dauth ..... Pr .. C .. 0,10
Assecla da Desolação ..... Pr .. R .. 3,00
Astúcia de Mirri ..... Vd .. R .. 4,00
Atirador de Fogo ..... Vm .. C .. 0,10
Atordoar ..... Vm .. C .. 0,10
Auratogue ..... Br .. R .. 2,00
Banimento Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
Barreira de Difusão ..... Vm .. C .. 0,10
Batedor Avançado ..... Br .. C .. 0,10
Baú dos Sonhos ..... Az .. C .. 0,10
Behemoth Bêntico ..... Az .. R .. 2,00
Besouros Beliscadores ..... Vd .. C .. 0,10
Bombardeio Goblin ..... Vm .. I .. 1,00
Brinquedo de Squee ..... Ar .. C .. 0,10
Brutamontes Phyrexiano ..... Ca .. I .. 0,50
Caçador das Trevas ..... Pr .. C .. 0,10
Caçador de Prêmios ..... Pr .. R .. 3,00
Caçador de Rootwater ..... Az .. C .. 0,10
Cães de Batalha dos Elfos ..... Vd .. R .. 2,00
Calafrio ..... Az .. I .. 1,00
Calidez ..... Br .. I .. 1,00
Câmara de Eco ..... Ar .. R .. 6,00
Câmara de Tortura ..... Az .. R .. 4,00
Câmara Fria ..... Ar .. R .. 3,00
Campo de Almas ..... Br .. R .. 3,00
Canhão de Mogg ..... Ar .. I .. 0,50

Cão de Guarda ..... Ar .. I .. 0,50
Capricho de Volrath ..... Az .. R .. 4,00
Caranguejo Gigante ..... Az .. C .. 0,10
Cardio-Fractius ..... Vm .. C .. 0,10
Carniçal de Dauth ..... Pr .. I .. 0,50
Carniçalete ..... Pr .. R .. 2,00
Causa Justa ..... Br .. I .. 0,50
Cavaleiro do Acaso ..... Pr .. I .. 0,50
Cavaleiro do Alvorecer ..... Br .. I .. 1,50
Cavaleiro dos Alísios ..... Az .. R .. 4,00
Chamariz Magistral ..... Az .. C .. 0,10
Chuva de Lágrimas ..... Pr .. I .. 1,00
Chuva de Pedras ..... Vm .. C .. 0,10
Cidade Fantasma ..... T ... I .. 1,00
Circulo de Proteção: Vermelho Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Azul ..... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Branco .... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Preto ..... Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Sombra .. Br .. C .. 0,10
Circulo de Proteção: Verde ..... Br .. C .. 0,10
Clérigo en-Vec ..... Br .. C .. 0,10
Coerção ..... Pr .. C .. 0,10
Comandante Greven il-Vec ..... Pr .. R .. 6,00
Combatente Soltariano ..... Br .. C .. 0,10
Combustão Espontânea ..... Dr .. I .. 0,50
Condor de Skyshroud ..... Az .. I .. 0,50
Contramágica ..... Az .. C .. 0,10
Convulsões Febris ..... Pr .. R .. 2,00
Cordões de Marionete ..... Az .. I .. 0,50
Coroa de Chamas ..... Vm .. C .. 0,10
Coveiro ..... Pr .. C .. 0,10
Crescimento Exuberante ..... Vd .. C .. 0,10
Cruzado Soltariano ..... Br .. I .. 0,50
Custódia de Hanna ..... Br .. R .. 2,00
Dança de Cadáveres ..... Pr .. R .. 5,00
Dançarina do Vento ..... Az .. I .. 0,50
Defensores Inabaláveis ..... Br .. I .. 0,50
Demônio Vociferante ..... Pr .. R .. 2,00
Desencantar ..... Br .. C .. 0,10
Diabrete Enlouquecedor ..... Pr .. R .. 2,00
Dispensar ..... Az .. I .. 0,50
Distorcão Temporal ..... Az .. R .. 6,00
Distrito de Vec ..... T ... I .. 1,00
Dracoplasma ..... Dr .. R .. 2,00
Dragão de Rath ..... Vm .. R .. 6,00
Dragonete Combatente ..... Az .. I .. 0,50
Dragonete do Desfiladeiro ..... Vm .. R .. 2,00
Dragonete do Vento ..... Az .. C .. 0,10
Dragonete Mangual ..... Vd .. I .. 0,50
Dríade de Heartwood ..... Vd .. C .. 0,10
Druida Fugitivo ..... Vd .. R .. 2,00
Duplicidade ..... Az .. R .. 2,00
Édito Diabólico ..... Pr .. C .. 0,10
Eladamri, Senhor das Folhas .. Vd .. R .. 5,00
Elemental do Relâmpago ..... Vm .. C .. 0,10
Elfo de Skyshroud ..... Vd .. C .. 0,10
Elmo da Possessão ..... Ar .. R .. 2,00
Emissário Soltariano ..... Br .. R .. 2,00
Enfraquecimento ..... Pr .. C .. 0,10
Ents de Heartwood ..... Vd .. I .. 0,50
Escárnio dos Diabretes ..... Pr .. I .. 0,50
Escavadeira ..... Ar .. I .. 0,50
Escoadouro de Mana ..... Az .. C .. 0,10
Escultura de Rochafluente ..... Ar .. R .. 2,00
Esmaga Dedos ..... Ar .. R .. 2,00
Espelho do Espírito ..... Br .. R .. 3,00
Espículo Mandrião ..... Vd .. C .. 0,10
Espirito Celeste ..... Dr .. I .. 0,50
Espreitador do Charco ..... Pr .. C .. 0,10
Estilhaçar ..... Vm .. C .. 0,10
Estourar ..... Vd .. I .. 0,50
Explosão do Relâmpago ..... Vm .. C .. 0,10
Extinção ..... Pr .. R .. 4,00
Fascínio do Legado ..... Az .. I .. 1,00
Fenda Sombria ..... Br .. C .. 0,10
Ferver ..... Vm .. I .. 0,50
Filhote de Chacal ..... Vm .. I .. 0,50
Floresta ..... Tb .. C .. 0,10
Floresta de Skyshroud ..... T ... R .. 4,00
Fonte Natural ..... Vd .. C .. 0,10
Força do Gigante ..... Vm .. C .. 0,10
Força Verdejante ..... Vd .. R .. 7,00
Forma Gasosa ..... Az .. C .. 0,10
Fornalha de Rath ..... Vm .. R .. 6,00
Fossos da Morte de Rath ..... Pr .. R .. 2,00
Fractius Açoitamentes ..... Pr .. I .. 0,50
Fractius Aglutinador ..... Br .. C .. 0,10
Fractius Alado ..... Az .. C .. 0,50
Fractius com Chifres ..... Vd .. I .. 0,50
Fractius com Garra ..... Vm .. C .. 0,10
Fractius de Armadura ..... Br .. I .. 0,50
Fractius Farpado ..... Vm .. I .. 0,50
Fractius Metálico ..... Ar .. C .. 0,10
Fractius Mnemonico ..... Az .. I .. 0,50
Fractius Musculoso ..... Vd .. C .. 0,50
Frasco de Essência ..... Ar .. I .. 1,00
Frenesi de Sangue ..... Vm .. C .. 0,10
Frente da Tormenta ..... Vd .. I .. 0,50
Fulminação ..... Vm .. I .. 0,50
Funeral Interrompido ..... Pr .. C .. 0,10
Fúria de Tahngarth ..... Vm .. I .. 0,50
Fúria Élfica ..... Vd .. C .. 0,10
Fylamarid ..... Az .. I .. 0,50
Galanteria ..... Br .. I .. 0,50
Garras do Inverno ..... Vd .. I .. 1,00
Gerrilheiros Soltarianos ..... Dr .. R .. 2,50
Gigante da Rochafluente ..... Vm .. C .. 0,10
Gigante das Terras Baixas ..... Vm .. C .. 0,10
Gigante de Heartwood ..... Vd .. R .. 2,00
Ginetes de Raias ..... Az .. C .. 0,10
Gnomos de Garrafa ..... Ar .. I .. 2,00
Grimório Phyrexiano ..... Ar .. R .. 2,00
Grito de Guerra de Gerrard .... Br .. R .. 2,00
Grito Interminável ..... Pr .. C .. 0,10
Guerreiro de Arenito ..... Ar .. C .. 0,10
Guia Consagrado ..... Br .. R .. 2,00
Harpia Guinchadora ..... Pr .. I .. 0,50
Horror de Dauth ..... Pr .. C .. 0,10
Humildade ..... Br .. R .. 4,00
Ídolo Amaldiçoado ..... Ar .. R .. 4,00
Ilha ..... Tb .. C .. 0,10
Impacto Súbito ..... Vm .. I .. 1,00
Implantador Phyrexiano ..... Ar .. I .. 0,50
Implante Espinal ..... Pr .. C .. 0,10
Inflamar ..... Vm .. C .. 0,10
Interditar ..... Az .. I .. 0,50
Intromissão de Ertai ..... Az .. R .. 2,00
Introvisão ..... Az .. I .. 0,50
Intuição ..... Az .. R .. 3,50
Invulnerabilidade ..... Br .. I .. 0,50
Justiça de Envicar ..... Pr .. C .. 0,10
Kezzerdrix ..... Pr .. R .. 2,00

Pokémon BARALHOS

Este baralho tem por finalidade dominar o jogo através de seus "trainers", dando maior resistência aos seus Pokémon. Não é um baralho muito rápido, mas é extremamente efetivo.

Leonardo Dembitzky Sader - *Paraná*

1x Double Colorless Energy	
4x Lightning Energy	10x Psychic Energy
15x Fighting Energy	1x Pidgey
1x Electrabuzz	3x Abra
2x Kadabra	1x Alakazam
3x Machop	2x Machoke
1x Machamp	1x Onix
2x Sandshrew	3x Potion
2x Super Potion	2x Switch
1x Bill	1x Pokémon Center
1x Full Heal	1x Pluspower

Krakilin ..... Vd .. I .. 1,00
Labirinto de Raízes ..... Vd .. R .. 2,00
Labirinto de Sombras ..... T ... I .. 1,00
Lago da Caldeira ..... T ... R .. 4,00
Lagoa Espelhada ..... T ... R 10,00
Lanceiro Soltariano ..... Br .. C .. 0,10
Libélula do Pantanal ..... Vd .. C .. 0,10
Lícide Enfurecedor ..... Vm .. I .. 0,50
Lícide Incitador ..... Br .. I .. 0,50
Lícide Nutricio ..... Vd .. I .. 0,50
Lícide Sanguessuga ..... Pr .. I .. 0,50
Lícide Urticante ..... Az .. I .. 0,50
Lince do Desfiladero ..... Vm .. C .. 0,10
Língua de Sapo ..... Vd .. C .. 0,10
Livro de Emmessi ..... Ar .. R .. 2,00
Lobotomia ..... Dr .. I .. 1,00
Luz do Dia ..... Br .. I .. 1,00
Magmassauro ..... Vm .. R .. 2,00
Maldição de Volrath ..... Az .. C .. 0,10
Manekim ..... Ar .. C .. 0,10
Mano a Mano ..... Vm .. R .. 2,00
Mascote de Sangue ..... Pr .. C .. 0,10
Matilha de Mestiços ..... Vd .. R .. 2,00
Matriarca de Rootwater ..... Az .. R .. 2,00
Mawcor ..... Az .. R .. 2,00
Meditar ..... Az .. R .. 4,00
Mercenário de Dauth ..... Pr .. I .. 0,50
Mergulhador de Rootwater ..... Az .. I .. 0,50

MAGIC
BARALHOS

Mana Boom

2 Masticora	4 Barril de Pólvora
3 Anular	4 Erro de Cálculo
2 Morfolideo	2 Palincrono
1 Reconstruir	4 Intervir
2 Golpe de Gênio	3 Deslealdade
4 Troll Albino	4 Fazendeiro de Yavimaya
4 Conclave Feérico	4 Aldeia nas Copas
10 Ilhas	8 Florestas

Block

Sideboard

1 Anular	4 Contramágica
2 Morfolideo	2 Reconstruir
2 Palincrono	1 Deslealdade
2 Masticora	1 Golpe de Gênio

Nuno Felipe Venâncio

Metamorfo Fugitivo ..... Az .. R .. 2,00
Metamorfo Instável ..... Az .. R .. 2,00
Modelagem da Terra ..... Vd .. R .. 3,00
Mogg Fanático ..... Vm .. C .. 0,10
Mogg Salteador ..... Vm .. C .. 0,10
Moggs Recrutas ..... Vm .. C .. 0,10
Monge Soltariano ..... Br .. I .. 0,50
Montanha ..... Tb .. C .. 0,10
Morte Viva ..... Pr .. R .. 8,00
Monstro Marinho ..... Az .. C .. 0,10
Oferenda Serena ..... Br .. I .. 0,50
Oportunista ..... Vm .. I .. 0,50
Oráculo en-Vec ..... Br .. R .. 2,00
Orbe Estática ..... Ar .. R .. 3,00
Orim. Curandeiro Samita ..... Br .. R .. 2,00
Ornato de Azeviche ..... Ar .. R .. 2,00
Ornato de Esmeralda ..... Ar .. R .. 2,00
Ornato de Pérola ..... Ar .. R .. 2,00
Ornato de Rubi ..... Ar .. R .. 2,00
Ornato de Safira ..... Ar .. R .. 3,00
Pacifismo ..... Br .. C .. 0,10
Pallimud ..... Vm .. R .. 2,00
Pântano ..... Tb .. C .. 0,10
Pântano das Chamas ..... T ... I .. 1,00
Patrulheiro de Skyshroud ..... Vd .. C .. 0,10
Patrulheiro dos Alísios ..... Az .. R .. 2,00
Patrulheiro en-Vec ..... Dr .. I .. 0,50
Pavor da Noite ..... Pr .. I .. 1,00
Pedras Caçadoras ..... T ... I .. 1,50
Pégaso de Armadura ..... Br .. C .. 0,10
Pelotão de Moggs ..... Vm .. I .. 0,50
Penitência ..... Br .. I .. 0,50
Perecer ..... Pr .. I .. 1,00
Pergaminho Amaldiçoado ..... Ar .. R 10,00
Perscrutador da Fenda do Céu Vd .. C .. 0,10
Pétala de Lotus ..... Ar .. C .. 0,10
Pétala de Lótus ..... Ar .. C .. 1,00
Pinhal Desolado ..... T ... R .. 4,00
Planície ..... Tb .. C .. 0,10
Planura de Sal ..... T ... R .. 4,00
Povo das Névoas de Thalakos . Az .. C .. 0,10
Prateleira de Pergaminhos ..... Ar .. R .. 6,00
Prece de Orim ..... Br .. I .. 1,00
Precognitação ..... Az .. R .. 2,00
Prestidigitação ..... Az .. I .. 0,50
Profundezas de Rootwater ..... T ... I .. 1,00
Propaganda ..... Az .. I .. 1,00
Proteção Oscilante ..... Br .. I .. 0,50
Protetor Angelical ..... Br .. I .. 0,50
Queda Atenuada ..... Br .. C .. 0,10
Rainha do Caixão ..... Pr .. R .. 3,00
Rancor Imprudente ..... Pr .. I .. 0,50
Rasgamentes de Dauth ..... Pr .. I .. 0,50
Ratos de Rath ..... Pr .. C .. 0,10
Reanimar ..... Pr .. I .. 0,50
Reciclar ..... Vd .. R .. 4,00
Refluxo do Tempo ..... Az .. C .. 0,10
Refúgio dos Pégasos ..... Br .. R .. 2,00
Repercussão ..... Vm .. C .. 0,10
Resolução de Heróí ..... Br .. C .. 0,10
Resquícios de Pesar ..... Pr .. R .. 2,00
Revolta da Natureza ..... Vd .. R .. 4,00
Rinoceronte Atacante ..... Vd .. I .. 0,50
Rizowalla ..... Vd .. C .. 0,10
Rompimento de Mana ..... Az .. R .. 3,00
Roubar Encantamento ..... Ar .. I .. 0,50
Runas Antigas ..... Vm .. I .. 0,50
Sábio dos Bosques ..... Dr .. R .. 2,00
Sacerdote Soltariano ..... Br .. I .. 0,50
Safanão ..... Az .. C .. 0,10
Salamandra de Rochafluente . Vm .. I .. 0,50
Salvaguarda ..... Br .. R .. 2,00
Saqueador de Dauth ..... Pr .. C .. 0,10
Sarcomancia ..... Pr .. R .. 4,00
Scragnoth ..... Vd .. I .. 1,50
Segar ..... Vd .. I .. 0,50
Selenia. Anjo das Trevas ..... Dr .. R .. 6,00
Sem Quartel ..... Vm .. R .. 2,00
Semeador de Sonhos de Thalakos ..... Az .. I .. 0,50
Senhor da Guerra Renegado . Vm .. I .. 1,00
Sentinela de Thalakos ..... Az .. C .. 0,10
Servo de Volrath ..... Pr .. C .. 0,10
Shocker ..... Vm .. R .. 3,00
Símios de Rath ..... Vd .. C .. 0,10
Soçobar ..... Az .. C .. 0,10
Soldado de Infantaria Soltariano ..... Br .. C .. 0,10
Sorvealmas ..... Pr .. I .. 0,50
Starke de Rath ..... Vm .. R .. 2,00
Sufocar ..... Vd .. I .. 1,00
Supressão Mágica ..... Az .. C .. 0,10
Sussurros da Musa ..... Az .. I .. 1,00
Tartaruga Marinha com Chifres Az .. C .. 0,10
Teia Magnetica ..... Ar .. R .. 2,00
Teletóptero ..... Ar .. I .. 0,50
Tempestade das Sombras ..... Vm .. I .. 0,50
Tempestade de Acúleos ..... Vd .. I .. 0,50
Tenazes Escaldantes ..... Ar .. R .. 3,00
Terra Crestada ..... T ... R .. 4,00
Terra Devastada ..... Vm .. R .. 2,00
Terras Baixas de Thalakos ..... T ... I .. 0,50
Terras Ermas ..... T ... I .. 2,00
Tiro Mortal ..... Vm .. R .. 2,00
Titã de Mármore ..... Br .. R .. 2,00
Tocas de Mogg ..... T ... I .. 0,50
Tomo dos Tolos ..... Ar .. R .. 2,00
Toque Cauterizante ..... Vm .. I .. 0,50
Tranqüilidade ..... Vd .. C .. 0,10
Triturador ..... Ar .. R .. 4,00
Trol de Skyshroud ..... Vd .. C .. 0,10
Trovoada Ribombante ..... Vm .. C .. 0,10
Tumba Antiga ..... T ... I .. 0,50
Ultrapassar ..... Vd .. R .. 4,00
Ungir ..... Br .. C .. 0,10
Unhas e Dentes ..... Vm .. R .. 2,00
Vaga-lume ..... Vm .. I .. 0,50
Vampiro de Skyshroud ..... Pr .. R .. 2,00
Ventos de Rath ..... Br .. R .. 2,00
Verdete ..... Vd .. I .. 0,50
Vhati il-Dal ..... Dr .. R .. 2,00
Víbora de Estanho Espiralada . Vd .. C .. 0,10
Vidente de Thalakos ..... Az .. C .. 0,10
Vinhas de Eladamri ..... Vd .. R .. 4,50
Visco Caótico ..... Vm .. R .. 2,00
Vorme Crista de Pó ..... Vd .. R .. 6,00
Vorme Romperraízes ..... Vd .. C .. 0,10
Vorme Segmentado ..... Dr .. I .. 0,50
Vorme Selvagem ..... Vm .. I .. 0,50
Wyvern de Rochafluente ..... Vm .. R .. 2,00
Xamã de Rootwater ..... Az .. R .. 2,00
Zagaieiro de Elite ..... Br .. C .. 0,10

FORTALEZA

Alarme de Intrusos ..... Az .. R .. 4,00
Alimentador de Espículos ..... Vd .. I .. 0,75
Amoque ..... Vm .. R .. 3,00
Anel Amaldiçoado ..... Ar .. R .. 4,00
Anjo Guerreiro ..... Br .. R .. 6,00
Armadilheiro de Dauth ..... Pr .. I .. 1,00
Armodonte Ameaçado ..... Vd .. C .. 0,10
Arqueiro de Skyshroud ..... Vd .. C .. 0,10
Arqueiro de Skyshround ..... Vd .. I .. 0,25
Arremessar ..... Vm .. C .. 0,10
Arruinamento ..... Vm .. R .. 4,00
Assassino da Fortaleza ..... Pr .. R .. 5,00
Atadura ..... Br .. C .. 0,10
Avivar as Chamas ..... Vm .. I .. 1,00
Barreira de Espinhos ..... Pr .. I .. 1,00
Barreira de Essência ..... Br .. I .. 1,00
Barreira de Flores ..... Vd .. I .. 1,00
Barreira de Lágrimas ..... Az .. I .. 1,00
Barreira de Navalhas ..... Vm .. I .. 1,00
Barreira Movediça ..... Ar .. I .. 1,00
Basilisco das Terras Baixas ..... Vd .. C .. 0,10
Bênção Samita ..... Br .. C .. 0,10
Bode Expiratório ..... Br .. I .. 1,00
Bombardeiros Moggs ..... Vm .. C .. 0,10
Brotamento ..... Vd .. R .. 4,00
Busca do Conhecimento ..... Br .. R .. 4,00
Calor da Batalha ..... Vm .. I .. 1,00
Campeão Soltariano ..... Br .. R .. 3,00
Canhão de Vespão ..... Ar .. I .. 1,00
Canibalizar ..... Pr .. C .. 0,10
Capataz da Fortaleza ..... Pr .. I .. 1,00
Carnasside ..... Vd .. R .. 2,00
Castigo ..... Pr .. C .. 0,10
Cavaleiro Jovem ..... Br .. C .. 0,10
Chifre da Cobiça ..... Ar .. R .. 5,00
Choque ..... Vm .. C .. 0,10
Colônia de Espículos ..... Vd .. C .. 0,10
Combatentes de Skyshroud ..... Vd .. C .. 0,10
Contemplação ..... Br .. I .. 1,00
Convicção ..... Br .. C .. 0,10
Crovax, o Amaldiçoado ..... Pr .. R .. 3,50
Desdém ..... Az .. C .. 0,10
Despertar ..... Vd .. R .. 4,00
Despojar a Mente ..... Pr .. I .. 1,50
Diabrete Abominável ..... Pr .. C .. 0,10
Distorcedor de Mentes ..... Pr .. R .. 4,00
Dragonete da Arrebentação ... Az .. C .. 0,10
Druida Eremita ..... Vd .. R .. 4,00
Emboscada com Balista ..... Br .. C .. 0,10
Encontro com a Morte ..... Pr .. C .. 0,10
Enxaqueca ..... Pr .. I .. 1,00
Espada dos Escolhidos ..... Ar .. R .. 3,00
Espículo Operário ..... Vd .. C .. 0,10
Espículo Soldado ..... Vd .. I .. 1,00
Espírito da Fornalha ..... Vm .. C .. 0,10
Espírito das Nuvens ..... Az .. C .. 0,10
Espírito en-Kor ..... Br .. C .. 0,10
Espírito en-Kor ..... Br .. C .. 0,25

Espreitador dos Sonhos ..... Az .. C .. 0,10
Esqueletos Escamotadores ..... Pr .. R .. 2,00
Evacuação ..... Az .. R .. 2,00
Existência Torturada ..... Pr .. C .. 0,10
Falcão de Skyshroud ..... Br .. C .. 0,10
Falcão de Skyshroud ..... Br .. C .. 0,25
Fênix Fragmentária ..... Vm .. R .. 6,00
Fera Avernal de Rochafluente . Vm .. I .. 1,00
Fortaleza de Volrath ..... T ... R .. 6,00
Fractius Acídico ..... Dr .. I .. 1,00
Fractius Cristalino ..... Dr .. I .. 2,00
Fractius Espinhoso ..... Dr .. I .. 1,00
Fractius Hibernante ..... Dr .. I .. 1,00
Fractius Provedor ..... Dr .. I .. 1,00
Fractius Rainha ..... Dr .. R .. 7,00
Fuga de Mana ..... Az .. C .. 0,10
Fúria Primordial ..... Vd .. I .. 1,00
Gigante Covarde ..... Vm .. C .. 0,10
Golpe Mortal ..... Vd .. C .. 0,10
Guarda de Honra ..... Br .. C .. 0,10
Guerreiro en-Kor ..... Br .. I .. 1,00
Guerreiro Serpente ..... Pr .. C .. 0,10
Guerreiros das Marés ..... Az .. C .. 0,10
Hesitação ..... Az .. I .. 1,00
Hidra Cuspidora ..... Vm .. R .. 2,00
Impostor de Thalakos ..... Az .. R .. 2,00
Infestação de Moggs ..... Vm .. R .. 5,00
Ira Fervilhante ..... Vm .. C .. 0,10
Jardins de Volrath ..... Vd .. R .. 3,00
Jogos Mentais ..... Az .. C .. 0,10
Justiça da Turba ..... Vm .. C .. 0,10
Laboratório de Volrath ..... Ar .. R .. 4,00
Lâmina de Rochafluente ..... Vm .. C .. 0,10
Lanceiro en-Kor ..... Br .. I .. 1,00
Lícide Apaziguador ..... Br .. I .. 1,00
Lícide Convulsivo ..... Vm .. I .. 1,00
Lícide Corruptor ..... Pr .. I .. 1,00
Lícide Planador ..... Az .. I .. 1,00
Lícide Tentador ..... Vd .. I .. 1,00
Maré Repentina ..... Az .. C .. 0,10
Máscara do Mímico ..... Az .. I .. 1,00
Metamorfo de Volrath ..... Az .. R .. 5,00
Mogg Maníaco ..... Vm .. I .. 1,00
Moggs Confusos ..... Vm .. C .. 0,10
Monge Venerável ..... Br .. C .. 0,10
Mortuário ..... Pr .. R .. 4,00
Mox de Diamante ..... Ar .. R 15,00
Mudança de Idéia ..... Br .. C .. 0,10
Névoas Constantes ..... Vd .. I .. 1,00
Nômades en-Kor ..... Br .. C .. 0,10
Onda de Chamas ..... Vm .. I .. 2,50
Pacto da Sepultura ..... Pr .. R .. 6,00
Palha ..... Vd .. C .. 0,10
Pedra Coração ..... Ar .. I .. 1,00
Pedras Rolantes ..... Br .. R .. 6,00
Peneirar ..... Az .. C .. 0,10
Planos de Invasão ..... Vm .. R .. 4,00
Poço sem Fundo ..... Pr .. I .. 1,00
Ponte Levadiça ..... Ar .. R .. 5,00
Ponte Traiçoeira ..... Ar .. R .. 7,00
Procriador de Espículos ..... Vd .. R .. 4,50
Provocar ..... Vm .. C .. 0,10
Pugilista de Rochafluente ..... Vm .. R .. 4,00
Rastejador dos Dutos ..... Vm .. C .. 0,10
Ratos de Laboratório ..... Pr .. C .. 0,10
Ratos Raivosos ..... Pr .. C .. 0,10
Rédeas do Poder ..... Az .. R .. 2,00
Refúgio Escondido ..... Br .. R .. 2,00
Relho ..... Ar .. I .. 1,00
Ressurgido ..... Pr .. R .. 3,00
Revistar ..... Az .. I .. 1,00
Ricochete ..... Az .. I .. 1,00
Rito Élfico ..... Vd .. I .. 1,00
Salões Oníricos ..... Az .. R .. 5,00
Salto ..... Az .. C .. 0,10
Solo Sagrado ..... Br .. R .. 5,00
Sonho Andarilho ..... Az .. I .. 1,00
Temperamento ..... Br .. I .. 0,50
Thrull do Necrotério ..... Pr .. C .. 0,10
Toque Verdejante ..... Vd .. R .. 4,00
Tormento ..... Pr .. C .. 0,10
Trôpego de Rochafluente ..... Vm .. C .. 0,10
Tubarão Martelo ..... Az .. C .. 0,10
Vegetação Exuberante ..... Vd .. C .. 0,10
Vorme Espinhoso ..... Vd .. C .. 0,10
Vulto da Masmorra ..... Pr .. C .. 0,10
Wyver de Prata ..... Az .. R .. 5,00
Xamã en-Kor ..... Br .. R .. 4,00

ÊXODO

Acasos do Combate ..... Vm .. R .. 2,00
Aligátor de Rootwater ..... Vd .. C .. 0,10
Alma Inconstante ..... Az .. C .. 0,10
Anarquista ..... Vm .. C .. 0,10
Apartar os Fracos ..... Pr .. C .. 0,10
Assalto Sísmico ..... Vm .. R .. 4,00
Astúcia ..... Az .. C .. 0,10
Autômato Descuidado ..... Ar .. R .. 3,00
Babuínos Vorazes ..... Vm .. R .. 2,00
Baleia Assassina ..... Az .. I .. 0,50
Barreira de Redes ..... Br .. R .. 2,00
Batedor de Thalakos ..... Az .. C .. 0,10
Bênção Angelical ..... Br .. C .. 0,10
Besta de Guerra de Skyshroud Vd .. R .. 2,00
Brecha de Mana ..... Az .. I .. 1,50
Broche da Anulação ..... Ar .. R .. 2,00
Caçador de Tesouros ..... Br .. I .. 0,50
Canção da Serenidade ..... Vd .. I .. 0,50
Canto de Kor ..... Br .. C .. 0,10
Carcajus Raivosos ..... Vd .. C .. 0,10
Cardume de Piranhas ..... Az .. C .. 0,10
Carne Amaldiçoada ..... Pr .. C .. 0,10
Carnófago ..... Pr .. C .. 0,10
Cartógrafo ..... Vd .. C .. 0,10
Cartógrafo ..... Vd .. I .. 0,50
Cataclismo ..... Br .. R .. 4,00
Cavalo de Carga ..... Ar .. R .. 2,00
Chacal de Dauth ..... Pr .. C .. 0,10
Choque de Mágica ..... Vm .. I .. 1,00
Cidade de Traidores ..... T ... R .. 4,00
Cirurgião Thrull ..... Pr .. C .. 0,10
Colher as Recompensas ..... Vd .. C .. 0,10
Contrição ..... Br .. I .. 0,50
Convalescença ..... Br .. R .. 2,50
Crias da Fornalha ..... Vm .. C .. 0,10
Cristal da Memória ..... Ar .. R .. 3,00
Curiosidade ..... Az .. I .. 1,00
Custódio da Luz ..... Br .. I .. 0,50
Custódio da Mente ..... Az .. I .. 0,50
Custódio das Bestas ..... Vd .. I .. 0,50
Custódio das Chamas ..... Vm .. I .. 0,50
Custódio dos Mortos ..... Pr .. I .. 0,50
Degolador de Dauth ..... Pr .. I .. 1,00
Desvanecer ..... Az .. C .. 0,10
Dragão Exaltado ..... Br .. R .. 4,00
Druida Vingador ..... Vd .. C .. 0,10
Dueto da Morte ..... Pr .. C .. 0,10
Efêmeron ..... Az .. R .. 2,00
Elfo Enfurecido ..... Vd .. C .. 0,10
Elfos da Floresta ..... Vd .. C .. 0,10
Elite de Skyshroud ..... Vd .. I .. 0,50
Elo de Mana ..... Vd .. R .. 2,00
Encarregado das Almas ..... Br .. C .. 0,10
Equilibrium ..... Az .. R .. 4,00
Ertai, Mago Graduado ..... Az .. R .. 7,00
Escrivão ..... Az .. I .. 0,50
Escudeiro de Infantaria ..... Br .. C .. 0,10
Escudo de Armas ..... Ar .. R .. 4,00
Esfera de Resistência ..... Ar .. R .. 2,00
Espectro Entrópico ..... Pr .. R .. 2,00
Espículo Canibal ..... Pr .. I .. 1,00
Espículo Desgarrado ..... Vd .. I .. 0,50
Espículo Incubador ..... Vd .. R .. 2,00
Espículo Tecelão ..... Vd .. R .. 3,00
Esquadrilha de Tópteros ..... Ar .. R .. 2,00
Estouro de Javalis ..... Vd .. I .. 0,50
Estouro de Pegasos ..... Br .. I .. 0,50
Estratégia de Terror ..... Pr .. C .. 0,10
Explosão Sônica ..... Vm .. C .. 0,10
Falcão do Firmamento ..... Br .. C .. 0,10
Fome Predatória ..... Vd .. C .. 0,10
Fuga ..... Pr .. I .. 0,50
Fúria Maníaca ..... Vm .. C .. 0,10
Furto de Sonhos ..... Az .. C .. 0,10
Gatuno ..... Pr .. C .. 0,10
Goblin Enfurecido ..... Vm .. C .. 0,10
Grilhões ..... Br .. C .. 0,10
Grollub ..... Pr .. C .. 0,10
Inundação de Rochafluente ..... Vm .. I .. 0,50
Investida Violenta ..... Vd .. C .. 0,10
Juramento de Regentes ..... Br .. R .. 2,00
Juramento dos Carniçais ..... Pr .. R .. 4,00
Juramento dos Druidas ..... Vd .. R .. 4,00
Juramento dos Escolásticos ..... Az .. R .. 2,00
Juramento dos Magos ..... Vm .. R .. 2,00
Legação ..... Vd .. C .. 0,10
Lícide Dominador ..... Az .. R .. 2,00
Lícide Transmutante ..... Ar .. I .. 0,50
Livro de Mágicas ..... Ar .. I .. 1,00
Mago il-Vec ..... Br .. C .. 0,10
Maleta de Remédios ..... Ar .. I .. 0,50
Maré do Éter ..... Az .. C .. 0,10
Masmorra de Volrath ..... Pr .. R .. 3,00
Mente sobre Matéria ..... Az .. R .. 5,00
Minorar ..... Br .. C .. 0,10
Mirozel ..... Az .. I .. 0,50
Mirri, Felina Guerreira ..... Vd .. R .. 5,00
Místico de Rootwater ..... Az .. C .. 0,10
Modelador de Céu ..... Ar .. I .. 0,50
Mogg Assassino ..... Vm .. I .. 0,50
Náusea ..... Az .. C .. 0,10
Necrologia ..... Pr .. I .. 1,50
Ódio ..... Pr .. R .. 6,00
Ogre Imprudente ..... Vm .. C .. 0,10
Olhar Estonteante ..... Vm .. C .. 0,10
Paladino Atacante ..... Br .. C .. 0,10
Paladino Atacante ..... Br .. C .. 0,10
Paladino en-Vec ..... Br .. R .. 3,00
Paliçada Élfica ..... Vd .. I .. 0,50
Pandemônio ..... Vm .. R .. 5,00
Parasitas da Mente ..... Pr .. I .. 0,50
Paroxismo ..... Vm .. I .. 0,50
Paz de Espírito ..... Br .. I .. 0,50
Pesadelo Recorrente ..... Pr .. R .. 5,00
Portador da Peste ..... Pr .. R .. 2,00
Portal Errático ..... Ar .. R .. 3,50
Preço do Progresso ..... Vm .. I .. 0,50
Proibir ..... Az .. I .. 1,00
Prole do Fosso ..... Pr .. R .. 2,00
Pulso Estilhaçador ..... Vm .. C .. 0,10
Ratejador das Brasas ..... Vm .. C .. 0,10
Rebanho de Lebrílopes ..... Vd .. C .. 0,10
Reconhecimento ..... Br .. I .. 0,50
Recursos Limitados ..... Br .. R .. 3,00
Reintegração do Tesouro ..... Az .. I .. 0,50
Ressuscitar ..... Vd .. I .. 0,50
Restituir ..... Az .. C .. 0,10
Rizowalla de Couraça ..... Vd .. C .. 0,10
Sabujo Monstruoso ..... Vm .. R .. 2,00
Sabujos Vampiros ..... Pr .. C .. 0,10
Salamandra Escaldante ..... Vm .. I .. 0,50
Sapo Língua-de-Chicote ..... Vd .. C .. 0,10
Senhor da Guerra de Dauth .... Pr .. I .. 1,00
Slaughter ..... Pr .. I .. 0,50
Sobrevivência do Mais Apto ... Vd .. R .. 6,00
Terreno Elevado ..... Br .. I .. 0,50
Tritão Saqueador ..... Az .. C .. 0,10
Trol Pigmeu ..... Vd .. C .. 0,10
Tropas Posicionadas ..... Br .. C .. 0,10
Túnica de Espelhos ..... Az .. C .. 0,10

Vagantes de Thalakos ..... Az .. R .. 2,00
Visionário Soltariano ..... Br .. C .. 0,10
Wyvern Dente de Sabre ..... Vm .. I .. 0,50
Xamã dos Ogres ..... Vm .. R .. 2,00
Zelotes en-Dal ..... Br .. I .. 0,50

SAGA DE URZA

1) Graça Absoluta ..... Br .. I .. 0,50
2) Lei Absoluta ..... Br .. I .. 0,50
3) Coro Angelical ..... Br .. R .. 2,00
4) Pajem Angelical ..... Br .. C .. 0,10
5) Halo Brilhante ..... Br .. C .. 0,10
6) Catástrofe ..... Br .. R .. 4,00
7) Clarear ..... Br .. I .. 0,50
8) Congregar ..... Br .. C .. 0,10
9) Formação Defensiva ..... Br .. I .. 0,50
10) Discípulo da Graça ..... Br .. C .. 0,10
11) Discípulo da Lei ..... Br .. C .. 0,10
12) Desencantar ..... Br .. C .. 0,10
13) Arqueiros de Elite ..... Br .. R .. 3,00
14) Curandeiro da Fé ..... Br .. R .. 3,00
15) Antífona Gloriosa ..... Br .. R .. 5,00
16) Bálsamo Restaurador ..... Br .. C .. 0,10
17) Arauto de Serra ..... Br .. R .. 5,00
18) Modéstia ..... Br .. I .. 1,00
19) Herói Intrépido ..... Br .. R .. 2,50
20) Monge Idealista ..... Br .. I .. 1,00
21) Monge Realista ..... Br .. C .. 0,10
22) Acrólita de Opala ..... Br .. I .. 0,50
23) Arcanjo de Opala ..... Br .. R .. 2,00
24) Cariátide de Opala ..... Br .. C .. 0,10
25) Gárgula de Opala ..... Br .. C .. 0,10
26) Titã de Opala ..... Br .. R .. 2,00
27) Pacifismo ..... Br .. C .. 0,10
28) Pária ..... Br .. R .. 4,00
29) Caminho da Paz ..... Br .. C .. 0,10
30) Pégaso Atacante ..... Br .. C .. 0,10
31) Nascimento Interplanar ..... Br .. R .. 4,00
32) Presença do Mestre ..... Br .. I .. 1,00
33) Redimir ..... Br .. I .. 0,50
34) Lembrança ..... Br .. R .. 2,00
35) RdP: Artefatos ..... Br .. I .. 1,00
36) RdP: Preto ..... Br .. C .. 0,10
37) RdP: Azul ..... Br .. C .. 0,10
38) RdP: Verde ..... Br .. C .. 0,10
39) RdP: Terrenos ..... Br .. R .. 2,00
40) RdP: Vermelho ..... Br .. C .. 0,10
41) RdP: Branco ..... Br .. C .. 0,10
42) Custódio do Santuário ..... Br .. C .. 0,10
43) Guardião do Santuário ..... Br .. I .. 0,50
44) Marechal Experiente ..... Br .. I .. 0,50
45) Avatar de Serra ..... Br .. R 10,00
46) Zelote de Serra ..... Br .. C .. 0,10
47) Abraço de Serra ..... Br .. I .. 0,50
48) Hino de Serra ..... Br .. I .. 0,50
49) Liturgia de Serra ..... Br .. R .. 2,00
50) Barreira Tremeluzente ..... Br .. I .. 0,50
51) Ajudante Silencioso ..... Br .. C .. 0,10
52) Tecelão de Canções ..... Br .. I .. 0,50
53) Escultor de Almas ..... Br .. R .. 2,00
54) Voz da Graça ..... Br .. I .. 1,00
55) Voz da Lei ..... Br .. I .. 1,00
56) Emboscar ..... Br .. I .. 0,50
57) Adoração ..... Br .. R .. 8,00
58) Pesquisadores da Academia ..... Az .. I .. 0,50
59) Anular ..... Az .. C .. 0,10
60) Laboratório Arcano ..... Az .. I .. 2,00
61) Harmonização ..... Az .. R .. 2,00
62) Retorno ao Básico ..... Az .. R .. 3,00
63) Barrin, Mago Mestre ..... Az .. R .. 3,00
64) Catalogar ..... Az .. C .. 0,10
65) Manto de Névoas ..... Az .. C .. 0,10
66) Confiscar ..... Az .. I .. 0,50
67) Tritões dos Corais ..... Az .. C .. 0,10
68) Toque de Recolher ..... Az .. C .. 0,10
69) Aluno Destruidor ..... Az .. C .. 0,10
70) Abafar ..... Az .. I .. 1,00
71) Gênio Errante ..... Az .. R .. 2,00
72) Alteração de Encantamento Az .. I .. 0,50
73) Campo de Energia ..... Az .. R .. 6,00
74) Exaustão ..... Az .. I .. 0,50
75) Banco de Nevoeiro ..... Az .. I .. 0,50
76) Dragonete Engalanado ..... Az .. R .. 3,00
77) Baleia Açu ..... Az .. R .. 5,00
78) Estudo Hermético ..... Az .. C .. 0,10
79) Hibernação ..... Az .. I .. 0,50
80) Caranguejo Ferradura ..... Az .. C .. 0,10
81) Mascote Imaginário ..... Az .. R .. 3,00
82) Lançar ..... Az .. C .. 0,10
83) Refrão Cadenciado ..... Az .. I .. 0,50
84) Miragem Duradoura ..... Az .. I .. 0,50
85) Morfolídeo ..... Az .. R .. 8,00
86) Dragonete de Pendrell ..... Az .. C .. 0,10
87) Fluxo de Pendrell ..... Az .. C .. 0,10
88) Dragonete Peregrino ..... Az .. I .. 0,50
89) Sorvedouro de Mana ..... Az .. C .. 0,10
90) Marca de Poder ..... Az .. C .. 0,10
91) Recantação ..... Az .. R .. 2,00
92) Rescindir ..... Az .. C .. 0,10
93) Retroceder ..... Az .. C .. 0,10
94) Tritões da Restinga ..... Az .. C .. 0,10
95) Serpente da Restinga ..... Az .. C .. 0,10
96) Mostrar e Contar ..... Az .. R .. 6,00
97) Sonóforo ..... Az .. R .. 3,00
98) Coruja da Torre ..... Az .. C .. 0,10
99) Inspetor Carrancudo ..... Az .. I .. 0,50
100) Golpe de Gênio ..... Az .. R 15,00
101) Rachar ..... Az .. R .. 3,00
102) Telepatia ..... Az .. I .. 0,50
103) Espiral Temporal ..... Az .. R .. 3,00
104) Ventos Tolarianos ..... Az .. C .. 0,10
105) Reviravolta ..... Az .. I .. 0,50
106) Véu de Pássaros ..... Az .. C .. 0,10
107) Aparição Velada ..... Az .. I .. 0,50
108) Crocodilo Velado ..... Az .. R .. 2,00
109) Sentinela Velada ..... Az .. I .. 0,50
110) Serpente Velada ..... Az .. C .. 0,10
111) Sorte Inesperada ..... Az .. I .. 0,50
112) Mago Mentor ..... Az .. C .. 0,10
113) Zephid ..... Az .. R .. 2,00
114) Abraço de Zephid ..... Az .. I .. 0,50
115) Horror Abissal ..... Pr .. R .. 3,00
116) Conspurcar ..... Pr .. C .. 0,10
117) Privação ..... Pr .. I .. 0,50
118) Vassalo de Sangue ..... Pr .. C .. 0,10
119) Salteadores do Pântano . Pr .. C .. 0,10
120) Brecha ..... Pr .. C .. 0,10
121) Demônio Gargalhante .... Pr .. C .. 0,10
122) Besouros Carreiros ..... Pr .. C .. 0,10
123) Contaminação ..... Pr .. R .. 3,00
124) Corromper ..... Pr .. C .. 0,10
125) Eskirge Enlouquecido ..... Pr .. I .. 0,50
126) Cria das Trevas ..... Pr .. R .. 4,00
127) Ritual Sombrio ..... Pr .. C .. 0,10
128) Hora da Escuridão ..... Pr .. R .. 3,00
129) Desalento ..... Pr .. C .. 0,10
130) Servidão Diabólica ..... Pr .. I .. 0,50
131) Nênia Dissonante ..... Pr .. R .. 2,00
132) Coação ..... Pr .. C .. 0,10
133) Paladino do Leste ..... Pr .. R .. 2,00
134) Exumar ..... Pr .. I .. 0,50
135) Expungir ..... Pr .. C .. 0,10
136) Dilacerador de Carne ..... Pr .. I .. 0,50
137) Cães Ôcos ..... Pr .. C .. 0,10
138) Ganhos Mal Adquiridos .. Pr .. R .. 3,00
139) Vulto Indistinto ..... Pr .. C .. 0,10
140) Perversidade Furtiva ..... Pr .. R .. 2,00
141) Sanguessuga de Mana .... Pr .. I .. 0,50
142) Sem Descanso para o Mal Pr .. I .. 0,50
143) Opressão ..... Pr .. R .. 2,00
144) Ordem de Yawgmoth ..... Pr .. I .. 1,00
145) Vínculo Parasítico ..... Pr .. I .. 1,00
146) Perseguir ..... Pr .. R .. 7,00
147) Pestilência ..... Pr .. C .. 0,10
148) Carniçal Phyrexiano ..... Pr .. C .. 0,10
149) Vácuo Interplanar ..... Pr .. I .. 0,50

150) Sacerdote de Gix ..... Pr .. I .. 1,00
151) Chuva de Imundície ..... Pr .. I .. 1,00
152) Eskirge Voraz ..... Pr .. C .. 0,10
153) Avantesma Recluso ..... Pr .. I .. 0,50
154) Reprocessar ..... Pr .. R .. 2,00
155) Guarda Sangüífero ..... Pr .. I .. 0,50
156) Adoecer ..... Pr .. C .. 0,10
157) Eskirge Familiar ..... Pr .. I .. 0,50
158) Eskirge Esvoaçante ..... Pr .. C .. 0,10
159) Agente Adormecido ..... Pr .. R .. 2,00
160) Fascíola Espinhenta ..... Pr .. I .. 0,50
161) Éter Maculado ..... Pr .. R .. 2,00
162) Acovardar ..... Pr .. C .. 0,10
163) Mortos Infames ..... Pr .. C .. 0,10
164) Abraço Vampírico ..... Pr .. I .. 1,00
165) Vebulide ..... Pr .. R .. 2,00
166) Vitimar ..... Pr .. I .. 1,00
167) Réquiem Vil ..... Pr .. I .. 0,50
168) Paladino do Oeste ..... Pr .. R .. 2,00
169) Bruxa Mecânica ..... Pr .. R .. 2,00
170) Édito de Yawgmoth ..... Pr .. I .. 0,50
171) Determinação de Yawgmoth ..... Pr .. R .. 8,00
172) Solo Ácido ..... Vm .. I .. 0,50
173) Antagonismo ..... Vm .. R .. 2,00
174) Raio Voltaico ..... Vm .. C .. 0,10
175) Tumultuar ..... Vm .. R .. 2,00
176) Marca ..... Vm .. R .. 2,00
177) Bravata ..... Vm .. C .. 0,10
178) Baluarte ..... Vm .. R .. 2,00
179) Demo da Cratera ..... Vm .. R .. 6,00
180) Ímpeto Destrutivo ..... Vm .. I .. 0,50
181) Desordem ..... Vm .. I .. 0,50
182) Dromossauro ..... Vm .. C .. 0,10
183) Electrita ..... Vm .. R .. 2,00
184) Vacilar ..... Vm .. C .. 0,10
185) Paráclase ..... Vm .. R .. 3,00
186) Manto Flamejante ..... Vm .. C .. 0,10
187) Formigas de Fogo ..... Vm .. I .. 0,50
188) Transação Aleatória ..... Vm .. R .. 5,00
189) Cadetes Goblins ..... Vm .. I .. 0,50
190) Lacaio Goblin ..... Vm .. I .. 1,00
191) Matrona Goblin ..... Vm .. C .. 0,10
192) Ofensiva de Goblins ..... Vm .. I .. 0,50
193) Patrulha de Goblins ..... Vm .. C .. 0,10
194) Goblin Salteador ..... Vm .. C .. 0,10
195) Goblins Espeleólogos ..... Vm .. C .. 0,10
196) Carro de Guerra dos Goblins ..... Vm .. C .. 0,10
197) Guma ..... Vm .. I .. 0,50
198) Investida Arrojada ..... Vm .. C .. 0,10
199) Raio de Calor ..... Vm .. C .. 0,10
200) Raio Repartido ..... Vm .. I .. 0.50
201) Assolar ..... Vm .. C .. 0,10
202) Dragão do Relâmpago ... Vm .. R .. 6,00
203) Fusão ..... Vm .. I .. 1,00
204) Okk ..... Vm .. R .. 2,00
205) Frustrar Tática Defensiva Vm .. I .. 0,50
206) Chuva de Sal ..... Vm .. I .. 1,00
207) Arrasar ..... Vm .. C .. 0,10
208) Reflexos ..... Vm .. C .. 0,10
209) Retromante ..... Vm .. C .. 0,10
210) Estrondo Retumbante ..... Vm .. R .. 2,00
211) Escaldadura ..... Vm .. I .. 1,00
212) Vorme de Escória ..... Vm .. R .. 2,00
213) Reduzir a Sucata ..... Vm .. C .. 0,10
214) Dragão Avérneo de Shiv . Vm .. R .. 6,00
215) Raptor de Shiv ..... Vm .. I .. 0,50
216) Abraço de Shiv ..... Vm .. I .. 0,50
217) Chuva de Centelhas ..... Vm .. C .. 0,10
218) Ataque Surpresa ..... Vm .. R .. 6,00
219) Jato de Vapor ..... Vm .. I .. 0,50
220) Vapores Sulfúricos ..... Vm .. R .. 2,00
221) Gigante Trovejante ..... Vm .. I .. 0,50
222) Canção da Tocha ..... Vm .. I .. 0,50

223) Vanguardeiro Viashino ... Vm .. C .. 0,10
224) Velocista Viashino ..... Vm .. C .. 0,10
225) Nadador das Areias Viashino ..... Vm .. R .. 2,50
226) Armeiro Viashino ..... Vm .. C .. 0,10
227) Lagarto da Fenda ..... Vm .. I .. 0,50
228) Fogo Grego ..... Vm .. R .. 6,00
229) Abundância ..... Vd .. R .. 6,00
230) Acrídio ..... Vd .. C .. 0,10
231) Trol Albino ..... Vd .. I .. 0,50
232) Anaconda ..... Vd .. I .. 0,50
233) Ancião Argothiano ..... Vd .. I .. 0,50
234) Encantadora Argothiana Vd .. R .. 5,00
235) Suínos Argothianos ..... Vd .. C .. 0,10
236) Vorme Argothiano ..... Vd .. R .. 6,00
237) Armadura de Blanchwood Vd .. I .. 0,50
238) Ents de Blanchwood ..... Vd .. C .. 0,10
239) Hipopótamo Macho ..... Vd .. I .. 0,50
240) Tapete de Flores ..... Vd .. I .. 0,50
241) Tigre da Caverna ..... Vd .. C .. 0,10
242) Filho de Géia ..... Vd .. R .. 5,00
243) Centauros de Citanul ..... Vd .. R .. 5,00
244) Hierofantes de Citanul .... Vd .. R .. 3,00
245) Guarda do Berço ..... Vd .. I .. 1,00
246) Ventos Cruzados ..... Vd .. I .. 0,50
247) Elfo Boiadeiro ..... Vd .. C .. 0,10
248) Elfo Lirista ..... Vd .. C .. 0,10
249) Vorme Interminável ..... Vd .. R .. 8,00
250) Exploração ..... Vd .. R .. 4,00
251) Fecundidade ..... Vd .. I .. 0,50
252) Solo Fértil ..... Vd .. C .. 0,10
253) Fortitude ..... Vd .. C .. 0,10
254) Prêmio de Géia ..... Vd .. C .. 0,10
255) Abraço de Géia ..... Vd .. I .. 0,50
256) Gorila Guerreiro ..... Vd .. C .. 0,10
257) Bem Maior ..... Vd .. R .. 2,00
258) Pastagens Verdejantes .... Vd .. R .. 2.00
259) Mariposa Falconívora ..... Vd .. I .. 0,50
260) Anciões Escondidos ..... Vd .. I .. 0,50
261) Guerrilheiros Escondidos Vd .. I .. 0,50
262) Rebanho Escondido ..... Vd .. R .. 2,00
263) Predadores Escondidos ... Vd .. R .. 2,50
264) Aranha Escondida ..... Vd .. C .. 0,10
265) Cervo Escondido ..... Vd .. R .. 2,00
266) Quietude ..... Vd .. C .. 0,10
267) Calmaria ..... Vd .. C .. 0,10
268) Festa do Solstício de VerãoVd .. R .. 2,00
269) Jaguar Rabaz ..... Vd .. C .. 0,10
270) Sacerdote de Titânia ..... Vd .. C .. 0,10
271) Rejuvenescer ..... Vd .. C .. 0,10
272) Retaliação ..... Vd .. I .. 0,50
273) Esporogênese ..... Vd .. R .. 2,00
274) Algas Disseminadas ..... Vd .. I .. 0,50
275) Simbiose ..... Vd .. C .. 0,10
276) Dádiva de Titânia ..... Vd .. I .. 0,50
277) Eleito de Titânia ..... Vd .. I .. 0,50
278) Brotos de Ents ..... Vd .. I .. 0,50
279) Patrulheiros das Copas .... Vd .. C .. 0,10
280) Presas Venenosas ..... Vd .. C .. 0,10
281) Florescência Vernal ..... Vd .. R .. 2,00
282) Dança de Guerra ..... Vd .. I .. 0,50
283) Tufão ..... Vd .. R .. 2,00
284) Cães Selvagens ..... Vd .. C .. 0,10
285) Vorme Serpenteante ..... Vd .. C .. 0,10
286) Codex de Barrin ..... Ar .. R .. 2,00
287) Catódio ..... Ar .. I .. 0,50
288) Bastão Quimérico ..... Ar .. R .. 2,00
289) Flauta de Citanul ..... Ar .. R .. 2,00
290) Garras de Gix ..... Ar .. I .. 0,50
291) Gnomos de Cobre ..... Ar .. R .. 3,00
292) Sineta de Cristal ..... Ar .. I .. 0,50
293) Sangue de Dragão ..... Ar .. I .. 0,50
294) Endoesqueleto ..... Ar .. I .. 0,50
295) Flutuador ..... Ar .. R .. 3,00
296) Solidéu Enxertado ..... Ar .. R .. 2,00
297) Autômato Pulador ..... Ar .. I .. 0,50
298) Karn, Golem de Prata ..... Ar .. R .. 5,00
299) Linha Vital ..... Ar .. R .. 6,00
300) Flor de Lótus ..... Ar .. R .. 3,00
301) Metrognomo ..... Ar .. R .. 3,00
302) Hélice de Mishra ..... Ar .. R .. 5,00
303) Forte Móvel ..... Ar .. I .. 0,50
304) Escalas Poéticas ..... Ar .. R .. 4,00
305) Colosso Phyrexiano ..... Ar .. R .. 5,00
306) Processador Phyrexiano .. Ar .. R .. 6,00
307) Fojo com Estacas ..... Ar .. I .. 0,50
308) Foice Expurgadora ..... Ar .. R .. 2,00
309) Chaminé ..... Ar .. R .. 2,00
311) Abertura Temporal ..... Ar .. R .. 6,00
311) Turbina de Thran ..... Ar .. I .. 1,00
312) Umbilicus ..... Ar .. R .. 3,00
313) Armadura de Urza ..... Ar .. I .. 0,50
314) Chave Voltaica ..... Ar .. I .. 2,00
315) Barreira de Sucata ..... Ar .. I .. 0,50
316) Rebôlo ..... Ar .. R .. 2,00
317) Gato de Arame ..... Ar .. I .. 0,50
318) Pedra de Energia Gasta .. Ar .. I .. 1,00
319) Paisagem Devastada ..... T ... I .. 0,50
320) Campina Flutuante ..... T ... C .. 0,10
321) Berço de Géia ..... T ... R 10,00
322) Torre Phyrexiana ..... T ... R .. 2,00
323) Lamaçal Poluído ..... T ... C .. 0,10
324) Ilha Remota ..... T ... C .. 0,10
325) Santuário de Serra ..... T ... R .. 2,00
326) Ravina de Shiv ..... T ... R .. 2,00
327) Carste Escorregadio ..... T ... C .. 0,10
328) Cratera Fumegante ..... T ... C .. 0,10
329) Pedreira de Thran ..... T ... R 10,00
330) Academia Tolariana ..... T ... R .. 3,00
331-334) Planície ..... T ... C .. 0,05
335-338) Ilha ..... T ... C .. 0,05
339-342) Pântanos ..... T ... C .. 0,05
343-346) Montanhas ..... T ... C .. 0,05
347-350) Floresta ..... T ... C .. 0,05

LEGADO DE URZA

Foils Comuns 2,00
Foils Incomuns 5,00
Foils Raras ..... de 10,00 a 20,00

Curador Angelical ..... Br .. C .. 0,10
Inversão Abençoada ..... Br .. R .. 2,00
Explosão de Energia ..... Br .. C .. 0,10
Cessação ..... Br .. C .. 0,10
Defensor da Lei ..... Br .. C .. 0,10
Harpista Devoto ..... Br .. C .. 0,10
Apagar ..... Br .. C .. 0,10
Tropas Dispensáveis ..... Br .. C .. 0,10
Esperança e Glória ..... Br .. I .. 0,50
Ordem da Cavalaria ..... Br .. I .. 0,50
Causa do Mártir ..... Br .. I .. 0,50
Madre das Runas ..... Br .. I .. 1,50
Vingador de Opala ..... Br .. R .. 2,00
Campeão de Opala ..... Br .. C .. 0,10
Paz e Descanso ..... Br .. I .. 0,50
Colapso Planar ..... Br .. R .. 4,00
Purificar ..... Br .. R .. 3,00
Radiante, Arcanjo ..... Br .. R .. 5,00
Dragões de Radiante ..... Br .. I .. 1,00
Julgamento de Radiante ..... Br .. C .. 0,10
Provedor do Reino ..... Br .. I .. 0,50
Poeta Trágico ..... Br .. C .. 0,10
Antroplasma ..... Az .. R .. 3,00
Arquivista ..... Az .. R .. 4,00
Fluxo de Aura ..... Az .. C .. 0,10
Bimbos Saltitantes ..... Az .. C .. 0,10
Nuvens de Fadas ..... Az .. C .. 0,10
Ilusões de Mediocridade ..... Az .. R .. 5,00
Visão Fugaz ..... Az .. R .. 3,00
Busca Frenética ..... Az .. C .. 0,10
Intervir ..... Az .. C .. 0,10
Caranguejo Rei ..... Az .. I .. 0,50
Levitação ..... Az .. I .. 0,50
Erro de Calculo ..... Az .. C .. 0,10
Oportunidade ..... Az .. I .. 0,50
Polícrono ..... Az .. R .. 4,00
Corvo Familiar ..... Az .. I .. 0,50
Reconstituir ..... Az .. I .. 0,50
Segunda Chance ..... Az .. R .. 5,00
Câmera Lenta ..... Az .. C .. 0,10
Estalo ..... Az .. C .. 0,10
Fadas do Vento Cortante ..... Az .. C .. 0,10
Remendar ..... Az .. I .. 0,50
Dragonete Vigilante ..... Az .. C .. 0,10
Esponja Caminhante ..... Az .. I .. 0,50
Fadas da Semente dos Ventos . Az .. C .. 0,10
Triturador de Ossos ..... Pr .. I .. 1,50
À Beira da Loucura ..... Pr .. R .. 3,00

Praga Fabricada ..... Pr .. I .. 1,50
Enviscerador ..... Pr .. R .. 2,00
Nuvem de Muriçocas ..... Pr .. C .. 0,10
Barata Gigante ..... Pr .. C .. 0,10
Eskirge Sorrateiro ..... Pr .. R .. 2,00
Sem Piedade ..... Pr .. R .. 5,00
Ostracizar ..... Pr .. C .. 0,10
Cria de Phyrexia ..... Pr .. C .. 0,10
Degradador Phyrexiano ..... Pr .. C .. 0,10
Deteriorador Phyrexiano ..... Pr .. I .. 0,50
Denunciador Phyrexiano ..... Pr .. C .. 0,10
Senhor da Praga Phyrexiano .. Pr .. R .. 4,00
Reclamações Phyrexianas ..... Pr .. I .. 0,50
Besouros Pestilentos ..... Pr .. C .. 0,10
Soldados Moribundos ..... Pr .. I .. 0,50
Cansado e Farto ..... Pr .. C .. 0,10
Astúcia do Adormecido ..... Pr .. C .. 0,10
Subversão ..... Pr .. R .. 3,00
Estapear ..... Pr .. C .. 0,10
Eskirge de Coleira ..... Pr .. I .. 0,50
Vínculo Traiçoeiro ..... Pr .. I .. 0,50
Desenterrar ..... Pr .. C .. 0,10
Meia Volta, Volver ..... Vm .. C .. 0,10
Ginetes da Avalanche ..... Vm .. I .. 1,50
Defensor do Caos ..... Vm .. C .. 0,10
Engolidor de Fogo Ghitu ..... Vm .. I .. 0,50
Atirador Ghitu ..... Vm .. C .. 0,10
Grito de Guerra Ghitu ..... Vm .. I .. 0,50
Goblins Paramédicos ..... Vm .. C .. 0,10
Goblin Soldador ..... Vm .. R .. 3,00
Aperto de Granito ..... Vm .. C .. 0,10
Desastre Iminente ..... Vm .. R .. 5,00
Esforço Desesperado ..... Vm .. I .. 0,50
Machado de Lava ..... Vm .. C .. 0,10
Hidra Derretida ..... Vm .. R .. 3,00
Crestar ..... Vm .. C .. 0,10
Pirossauro Pigmeu ..... Vm .. C .. 0,10
Piromancia ..... Vm .. R .. 4,00
Ruína Total ..... Vm .. I .. 0,50
Rivalidade ..... Vm .. R .. 2,00
Fênix de Shiv ..... Vm .. R .. 4,00
Indolência ..... Vm .. C .. 0,10
Bey Viashino ..... Vm .. C .. 0,10
Degolador Viashino ..... Vm .. I .. 0,50
Herege Viashino ..... Vm .. I .. 0,50
Batedor das Areias Viashino ... Vm .. C .. 0,10
Sapo Inchado ..... Vd .. I .. 0,50
Rotação de Cultura ..... Vd .. C .. 0,10
Elfos Nocturnos ..... Vd .. I .. 0,50
Defesa do Coração ..... Vd .. R .. 3,00
Eremita Demente ..... Vd .. R .. 5,00
Manada de Alces ..... Vd .. I .. 0,50
Convergência Harmônica ..... Vd .. I .. 0,50
Gibões Escondidos ..... Vd .. R .. 3,00
Lobo Solitário ..... Vd .. I .. 0,50
Força dos Carvalhos ..... Vd .. R 10,00
Multani, Feiticeiro Maro ..... Vd .. R .. 8,00
Acólito de Multani ..... Vd .. C .. 0,10
Presença de Multani ..... Vd .. I .. 0,50
Rancor ..... Vd .. C .. 0,10
Repovoar ..... Vd .. C .. 0,10
Rede de Seda ..... Vd .. C .. 0,10
Recrutas Símios ..... Vd .. C .. 0,10
Místico de Ents ..... Vd .. C .. 0,10
Ents da Semente dos Ventos .... Vd .. R .. 5,00
Armadilha Aérea ..... Vd .. I .. 0,50

Pré-Lançamento de Máscaras de Mercádia

O Pré-Lançamento de Máscaras de Mercadia foi um evento muito aguardado em São Paulo, pois ele representaria uma espécie de "preview" do GP São Paulo. Nele foi apresentada a nova série de Magic que será usada no GP. Por isso, muitos jogadores experientes compareceram ao evento que ocorreu em 2 e 3 de outubro, com uma competição independente em cada dia.

Primeiro Dia

O primeiro dia transcorreu sem atribulações, e muitos dos jogadores puderam conhecer o salão de jogos da Devir após sua reforma que tornou o lugar bem mais agradável, apesar de mais apertado. Uma nova e interessante regra, que será utilizada no GP, foi introduzida na competição: a troca de terrenos. Essa regra consiste na troca por parte do jogador de terrenos que ele não vai utilizar com a organização por terrenos que lhe serão úteis. Isso permite bem maior flexibilidade na montagem dos baralhos em deck selado e permite a utilização de apenas duas cores. Além disso foi constatado pelos jogadores como a série é boa para o formato de tipo 3. "Máscaras é fantástica para tipo 3" disse Fernando Pirajá, ex-diretor da DCI-Brasil.

Segundo Dia

O segundo dia, infelizmente, não transcorreu muito bem. Ocorreram várias irregularidades nos baralhos de vários jogadores que tentaram melhorar os seus baralhos com cartas do dia anterior." De cada dois baralhos que checávamos, um estava irregular", disse Sérgio Sólis Checa, um dos juizes do evento. Resta esperar que tais irregularidades não ocorram no GP e os malandros fiquem em casa!

Marcello Leone

Fazendeiro de Yavimaya	Vd .. C .. 0,10	3) Cavaleiro dos Capashen	Br .. C ..... 0,10(2,00)	33) Filhote de águia Marinha	Az .. C ..... 0,10(2,00)	63) Vidente de Beladona	Pr .. I ..... 0,50(4,00)
Rebento de Yavimaya	Vd .. C .. 0,10	4) Estandarte dos Capashen	Br .. C ..... 0,10(2,00)	34) Asas Iluminadas	Az .. C ..... 0,10(2,00)	64) Monitor Phyrexiano	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Vorme de Yavimaya	Vd .. C .. 0,10	5) Templário dos Capashen	Br .. C ..... 0,10(2,00)	35) Dragonete Iridescente	Az .. I ..... 0,50(4,00)	65) Neutralizador Phyrexiano	Pr .. R ... 7,00(18,00)
Clarim dos Anjos	Ar .. I .. 0,50	6) Falso Profeta	Br .. R ... 5,00(14,00)	36) Martim Pescador	Az .. C ..... 0,10(2,00)	66) Cães Pestilentos	Pr .. I ..... 0,50(4,00)
Besta de Carga	Ar .. R .. 2,00	7) Aparar o Golpe	Br .. C ..... 0,10(2,00)	37) Diciplina Mental	Az .. C ..... 0,10(2,00)	67) Queda Rápida	Pr .. R ... 3,00(10,00)
Conduto	Ar .. R .. 2,00	8) Cirurgião de Campo	Br .. C ..... 0,10(2,00)	38) Metathran de Elite	Az .. I ..... 0,50(4,00)	68) Ratos Vorazes	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Gerador de descarga	Ar .. R .. 2,00	9) Oscilar	Br .. R ... 3,00(10,00)	39) Soldado Metathran	Az .. C ..... 0,10(2,00)	69) Aroma de Beladona	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Perímetro Defensivo	Ar .. R .. 8,00	10) Vidente de Jasmim	Br .. I ..... 0,50(4,00)	40) Oposição	Az .. R ... 4,00(15,00)	70) Horror Esquivo	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Monolito Sinistro	Ar .. R .. 6,00	11) Máscara da Lei e da Graça	Br .. C ..... 0,10(2,00)	41) Pesquisa Privada	Az .. I ..... 0,50(3,50)	71) Eskirge Esquivo	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Donzela de Ferro	Ar .. R .. 3,00	12) Mestre Curandeiro	Br .. R ... 2,00(8,00)	42) Debelar	Az .. I ..... 2.00(6,00)	72) Festim de Almas	Pr .. I ..... 0,50(4,00)
Caixa de Ferramentas de Jhoira	Ar .. I .. 0,50	13) Opalescência	Br .. R ... 3,00(10,00)	43) Rayne,academy Chancellor	Az .. R ... 3,00(12,00)	73) Massa Contorcida	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Jarro da Memória	Ar .. R .. 1,00	14) Monge do Relicário	Br .. C ..... 0,10(2,00)	44) Salvamento	Az .. C ..... 0,10(2,00)	74) Experiência Distorcida	Pr .. C ..... 0,10(2,00)
Amuleto de Prata Fluida	Ar .. R .. 2,00	15) Reabastecer	Br .. R ... 9,00(20,00)	45) Aroma do Oceano	Az .. C ..... 0,10(2,00)	75) Barganha de Yawgmoth	Pr .. R . 10,00(30,00)
Anel de Gix	Ar .. R 10,00	16) Santimônia	Br .. I ..... 0,50(4,00)	46) Símbolo do Sono	Az .. C ..... 0,10(2,00)	76) Ferroada do éter	Vm .. I ..... 0,50(4,00)
Monte de Sucata	Ar .. R .. 2,00	17) Aroma de Jasmim	Br .. C ..... 0,10(2,50)	47) Espiões Telepatas	Az .. C ..... 0,10(2,00)	77) Ciclope de Olho Injetado	Vm .. R ... 2,00(10,00)
Lentes de Thran	Ar .. R .. 2,00	18) Purgar	Br .. I ..... 1,50(5,00)	48) Adepto Temporal	Az .. R ... 3,00(12,00)	78) Vidente das Brasas	Vm .. I ..... 0,50(4,00)
Maquina de Guerra de Thran	Ar .. I .. 0,50	19) Advogado de Serra	Br .. I ..... 0,50(3,50)	49) Gralha Larápia	Az .. I ..... 2,50(8,00)	79) Colos Jovem	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
Arsenal dos Thran	Ar .. R .. 2,00	20) Solidariedade	Br .. C ..... 0,10(2,00)	50) Deslealdade	Az .. R ... 8,00(25,00)	80) Dragão Ganancioso	Vm .. R ... 8,00(20,00)
Gnomos do Relógio	Ar .. I .. 1,50	21) Grifo de Coleira	Br .. R ... 3,00(10,00)	51) Aprendiz de Necromante	Pr .. R ... 2,00(8,00)	81) Jato Flamejante	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
Esquemas de Urza	Ar .. R .. 3,00	22) Anjo Atormentado	Br .. C ..... 0,10(2,00)	52) Atrito	Pr .. R ... 4,00(10,00)	82) Goblin Enfurecido	Vm .. I ..... 0,50(4,00)
Roda da Tortura	Ar .. R .. 3,00	23) Voz do Dever	Br .. I ..... 0,50(4,00)	53) Ladrão de Corpos	Pr .. R ... 3,00(10,00)	83) Festival dos Goblins	Vm .. R ..... 2,00(8,00)
Conclave Feérico	T ... I .. 1,00	24) Voz da Razão	Br .. I ..... 0,50(4,00)	54) Lodo Borbulhantes	Pr .. C ..... 0,10(2,00)	84) Goblin Jardineiro	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
Torre de Vigia Portentosa	T ... I .. 1,00	25) Barreira Fulgurante	Br .. C ..... 0,10(2,00)	55) Carnaval de Almas	Pr .. R ..... 2,00(8,00)	85) Marechal dos Goblins	Vm .. R ... 4,00(12,00)
Acampamento Ghitu	T ... I .. 1,00	26) Ladrão de Aura	Az .. R ... 2,00(10,00)	56) Carrilhão da Noite	Pr .. C ..... 0,10(2,00)	86) Goblins Pedreiros	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
Lagoa de Procriação	T ... I .. 1,00	27) Elemental da Neblina	Az .. R ... 2,00(10,00)	57) Portadores de Doenças	Pr .. C ..... 0,10(2,00)	87) Ogre desajeitado	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
Aldeia das Copas	T ... I .. 2,00	28) Vidente do Oceano	Az .. I ..... 0,50(4,00)	58) Lamento Agonizante	Pr .. C ..... 0,10(2,00)	88) Impaciência	Vm .. R ..... 2,00(8,00)
DESTINO DE URZA		29) Bimbos Borbulhantes	Az .. C ..... 0,10(2,00)	59) Infringir	Pr .. I ..... 0,50(4,00)	89) Incendiário	Vm .. I ..... 0,50(4,00)
1) Reitor da Academia	Br .. R ... 3,00(10,00)	30) Desaparecer	Az .. I ..... 0,50(4,00)	60) Erradicar	Pr .. I ..... 1,50(6,00)	90) Campeão Keldoniano	Vm .. I ..... 1,50(6,00)
2) Treinamento de Arqueiro	Br .. I ..... 0,50(4,00)	31) Doar	Az .. R ... 3,00(12,00)	61) Ferida Purulenta	Pr .. I ..... 0,50(4,00)	91) Vândalos Keldonianos	Vm .. C ..... 0,10(2,00)
		32) Fadiga	Az .. C ..... 0,10(2,00)	62) Chacais Sorrateiros	Pr .. I ..... 0,50(4,00)	92) Deslizamentos de Terra	Vm .. I ..... 0,50(4,00)

93) Marca da Fúria ..... Vm .. C ..... 0,10(2,00)
94) Renúncia Imprudente ..... Vm .. C ..... 0,10(2,00)
95) Reverberação ..... Vm .. R ... 2,00(10,00)
96) Aroma Cinerário ..... Vm .. C ..... 0,10(2,00)
97) Semear Sal ..... Vm .. I ..... 1,50(4,00)
98) Soar da Trombeta ..... Vm .. C ..... 0,10(2,00)
99) Despertar da Destruição ..... Vm .. R ... 5,00(12,00)
100) Colos Selvagem ..... Vm .. C ..... 0,10(2,00)
101) Gorila Ancião de Dorso Prateado ..... Vd .. R ..... 2,00(8,00)
102) Adubo ..... Vd .. I ..... 0,50(4,00)
103) Elfo Vigilante ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
104) Elfo Flautista ..... Vd .. R ... 5,50(15,00)
105) Crocodilo Imperador ..... Vd .. R ... 8,00(25,00)
106) Couteiro ..... Vd .. I ..... 0,50(4,00)
107) Besouro Titânico ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
108) Guardião do Coração ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
109) Moa Caçadora ..... Vd .. I ..... 2,50(6,00)
110) Vidente da Hera ..... Vd .. I ..... 0,50(4,00)
111) Ampliar ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
112) Besouros Marcadores ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
113) Momento ..... Vd .. I ..... 0,50(4,00)
114) Decreto de Multani ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
115) Padrão de Renascimento ..... Vd .. R ... 3,00(10,00)
116) Aranha de Couraça ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
117) Cobrir Arando ..... Vd .. R ... 7,00(15,00)
118) Rafellos, Emissário de LlanowarVd R ... 7,00(15,00)
119) Presente de Rafellos ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
120) Aroma de Hera ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
121) Lasca ..... Vd .. I ..... 1,50(1,50)
122) Elfo Sarcástico ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
123) Elemental dos Espinhos ..... Vd .. R ... 7,00(15,00)
124) Ancião de Yavimaya ..... Vd .. C ..... 0,10(2,00)
125) Encantadora de Yavimaya ..... Vd .. I ..... 0,50(4,00)
126) Taça de Braidwood ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
127) Sextante de Braidwood ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
128) Secretário de Bronze ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
129) Estrepes ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
130) Extrusor ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
131) Canhão Para Carne ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
132) Mengulhador da Sucata ..... Ar .. R ... 2,00(10,00)
133) Mantideo Mecânico ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
134) Masticore ..... Ar .. R . 15,00(30,00)
135) Metalurgista ..... Ar .. R ... 3,00(15,00)
136) Barril de Pólvora ..... Ar .. R 10,00
137) Espelho Percurstador ..... Ar .. R ... 2,00(10,00)
138) Matriz de Armarzenamento . Ar .. R .. 3,00910,000
139) Dínamo de Thran ..... Ar .. I ..... 1,50(6,00)
140) Fundição de Thran ..... Ar .. I ..... 0,50(4,00)
141) Golem Thran ..... Ar .. R ... 3,00(10,00)
142) Incubador de Urza ..... Ar .. R ... 2,00(10,00)
143) Vale de Yavimaya ..... T ... R ... 4,00(15,00)

6ª EDIÇÃO

1) Animar barreira ..... Br .... R ... 2.00
2) Arcanjo ..... Br .... R ... 3.00
3) Milícia fervorosa ..... Br ..... I ... 0.50
4) Armagedom ..... Br .... R ... 5.00
5) Pégaso de armadura ..... Br .... C ... 0.05
6) Castelo ..... Br ..... I ... 0.50
7) Aurora celestial ..... Br .... R ... 3.00
8) Círculo de proteção: preto ..... Br .... C ... 0.05
9) Círculo de proteção: azul ..... Br .... C ... 0.05
10) Círculo de proteção: verde ..... Br .... C ... 0.05
11) Círculo de proteção: vermelho ..... Br .... C ... 0.05
12) Círculo de proteção: branco ..... Br .... C ... 0.05
13) Cruzada ..... Br .... R ... 4.00
14) Grifo de Daraja ..... Br ..... I ... 0.50
15) Arqueiro d avenante ..... Br .... C ... 0.05
16) Desencantar ..... Br .... C ... 0.10
17) Transformação divina ..... Br ..... I ... 0.50
18) Grifo de Ekundu ..... Br .... C ... 0.05
19) Tutor esclarecido ..... Br ..... I ... 0.75
20) Campeão etéreo ..... Br .... R ... 2.00
21) Exílio ..... Br .... R ... 2.50
22) Bálsamo restalrador ..... Br .... C ... 0.05
23) Balista pesada ..... Br .... C ... 0.05
24) Resolução de herói ..... Br .... C ... 0.05
25) Cidade icatiana ..... Br .... R ... 2.00
26) Veterano da infantaria ..... Br .... C ... 0.05
27) Kismet ..... Br ..... I ... 1.00
28) Guarda real kjeldorana ..... Br .... R ... 2.00
29) Luz do dia ..... Br ..... I ... 1.00
30) Arqueiro de arco longo ..... Br ..... I ... 1.00
31) Falcão de meseta ..... Br .... C ... 0.05
32) Ordem da tocha sagrada ..... Br .... R ... 2.00
33) Pacifismo ..... Br .... R ... 0.05
34) Dragão de pérola ..... Br .... R ... 3.50
35) Unicórnio real ..... Br .... C ... 0.05
36) Remédio ..... Br .... C ... 0.05
37) Represália ..... Br ..... I ... 0.50
38) Combatente da resistência ..... Br .... C ... 0.05
39) Reverter dano ..... Br .... R ... 2.00
40) Curandeiro samita ..... Br .... C ... 0.05
41) Serenidade ..... Br .... R ... 2.00
42) Benção de serra ..... Br ..... I ... 0.50
43) Vínculo espiritual ..... Br ..... I ... 1.00
44) Tropas posicionadas ..... Br .... C ... 0.05
45) Defensores inabaláveis ..... Br ..... I ... 0.75
46) Teia solar ..... Br .... R ... 2.00
47) Tarifa ..... Br .... R ... 2.00
48) Lobos da tundra ..... Br .... C ... 0.05
49) Grifo de unyaro ..... Br ..... I ... 0.50
50) Monge venerável ..... Br .... C ... 0.10
51) Barreira de espadas ..... Br ..... I ... 0.50
52) Calidez ..... Br ..... I ... 1.00
53) Honra do guerreiro ..... Br .... C ... 0.05
54) Cólera de deus ..... Br .... R ... 5.50
55) Abdução ..... Az .... I ... 0.50
56) Elemental do ar ..... Az .... I ... 0.50
57) Memórias ancestrais ..... Az ... R ... 2.00
58) Bumerangue ..... Az .... C ... 0.05
59) Folhear ..... Az ..... I ... 0.75
60) Calafrio ..... Az ..... I ... 0.75
61) Contramágica ..... Az .... C ... 0.10
62) Aprendiz arrojado ..... Az ... R ... 2.00
63) Deflexão ..... Az ... R ... 3.50
64) Deserção ..... Az ... R ... 5.00
65) Rendimentos decrescentes ..... Az ... R ... 3.00
66) Baú dos sonhos ..... Az .... C ... 0.05
67) Lampejo ..... Az ... R ... 3.00
68) Vôo ..... Az .... C ... 0.05
69) Elemental da neblina ..... Az .... C ... 0.05
70) Esquecer ..... Az ... R ... 2.00
71) Forma gasosa ..... Az .... C ... 0.05
72) Barreira glacial ..... Az ..... I ... 0.50
73) Efrite de harmattan ..... Az ..... I ... 0.50
74) Tartaruga marinha com chifres ..... Az .... C ... 0.05
75) Introvisão ..... Az ..... I ... 0.50
76) Inspiração ..... Az .... C ... 0.10
77) Justapôr ..... Az ... R ... 2.00
78) Biblioteca de lat-nam ..... Az ... R ... 2.00
79) Senhor da atlântida ..... Az ... R ... 3.00
80) Escoadouro de mana ..... Az ... R ... 2.00
81) Lapso de memória ..... AZ .... C ... 0.05
82) Tritões do tridente perolado ..... Az .... C ... 0.05
83) Tutor místico ..... Az ..... I ... 1.00
84) Terreno fantasmal ..... Az .... C ... 0.05
85) Guerreiro fantasmal ..... Az ..... I ... 0.50
86) Polimorfismo ..... Az .... R ... 2.00
87) Sorvedouro de mana ..... Az ..... I ... 0.50
88) Feiticeiro pródigo ..... Az .... C ... 0.05
89) Prosperidade ..... Az ..... I ... 0.50
90) Transferência psíquica ..... Az ... R ... 2.00
91) Veneno psíquico ..... Az .... C ... 0.05
92) Recobrar ..... Az ... R ... 3.00
93) Reaprender ..... Az ..... I ... 0.50
94) Remover a alma ..... Az .... C ... 0.05
95) Coruja sábia ..... Az .... C ... 0.05
96) Monstro marinho ..... Az .... C ... 0.05
97) Leviatã de segóvia ..... Az ..... I ... 0.50
98) Espírito sibilante ..... Az .... R ... 3.00
99) Sábio soldeviano ..... Az .... C ... 0.05
100) Supressão mágica ..... Az .... C ... 0.10
101) Corvo da tempestade ..... Az .... C ... 0.05
102) Maré repentina ..... Az .... C ... 0.05
103) Esconjurar ..... Az .... C ... 0.05
104) Soldados vodalianos ..... AZ .... C ... 0.05
105) Barreira de ar ..... Az ..... I ... 0.50
106) Dragonete do vento ..... Az ..... I ... 0.50
107) Espírito do vento ..... Az ..... I ... 0.50
108) Fatalidade de zur ..... Az ... R ... 3.00
109) Caçador abissal ..... Pr .... R ... 2.00
110) Espectro abissal ..... Pr ..... I ... 0.75
111) Lembranças angustiantes ..... Pr ..... I ... 0.50
112) Pó cinerário ..... Pr .... R ... 2.00
113) Malogro ..... Pr ..... I ... 0.50
114) Xamã maligno ..... Pr ..... I ... 0.50
115) Mascote de sangue ..... Pr .... C ... 0.05
116) Diabrete do pântano ..... Pr .... C ... 0.05
117) Ratos do pântano ..... Pr .... C ... 0.05
118) Aparição do pântano ..... Pr .... C ... 0.50
119) Coerção ..... Pr .... C ... 0.10
120) Derelor ..... Pr .... R ... 3.00
121) Dia do juízo final ..... Pr .... R ... 2.00
122) Pavor da noite ..... Pr ..... I ... 1.00
123) Esqueletos de carga ..... Pr .... C ... 0.05
124) Seca ..... Pr .... C ... 0.05
125) Enfraquecimento ..... Pr .... C ... 0.05
126) Olho maligno de orms ..... Pr ..... I ... 0.50
127) Anjo caído ..... Pr .... R ... 3.50
128) Golpe fatal ..... Pr .... C ... 0.05
129) Amedrontar ..... Pr .... C ... 0.05
130) Festim de unicórnio ..... Pr .... C ... 0.05
131) Vulto feroz ..... Pr .... C ... 0.05
132) Cripta proibida ..... Pr .... R ... 2.00
133) Zumbi da turba amaldiçoada ..... Pr ..... I ... 0.50
134) Coveiro ..... Pr .... C ... 0.05
135) Cobiça ..... Pr .... R ... 2.00
136) Hecatombe ..... Pr .... R ... 3.00
137) Horror oculto ..... Pr ..... I ... 1.00
138) Uivo do além ..... Pr .... C ... 0.05
139) Contrato infernal ..... Pr .... R ... 4.00
140) Mortos kjeldoranos ..... Pr .... C ... 0.05
141) Rito de leshrac ..... Pr ..... I ... 0.50
142) Alma desgarrada ..... Pr .... C ... 0.05
143) Distorção mental ..... Pr ..... I ... 0.50
144) Poltergeist malicioso ..... Pr ..... I ... 0.50
145) Necrossábio ..... Pr .... R ... 2.50
146) Pesadelo ..... Pr .... R ... 4.00
147) Lembranças dolorosas ..... Pr .... C ... 0.05
148) Perecer ..... Pr ..... I ... 1.00
149) Pestilência ..... Pr ..... I ... 0.25
150) Piton ..... Pr .... C ... 0.05
151) Trapeiro ..... Pr .... R ... 2.00
152) Ressuscitar morto ..... Pr .... C ... 0.05
153) Ratos de dentes navalhados ..... Pr .... C ... 0.05
154) Zumbis de scathe ..... Pr .... C ... 0.05
155) Autocrata de sengir ..... Pr .... R ... 3.00
156) Filamentos da noite ..... Pr ..... I ... 0.50
157) Conspiradores de strongald ..... Pr .... R ... 2.00
158) Estupor ..... Pr ..... I ... 0.75
159) Drenar alma ..... Pr .... C ... 0.05
160) Terror ..... Pr .... C ... 0.05
161) Tutor vanpírico ..... Pr .... R ... 7.00
162) Mestre zumbi ..... Pr .... R ... 2.50
163) Clarão do Éter ..... Vm ..... I ... 0.50
164) Guarda-costas de anaba ..... Vm .... C ... 0.05
165) Xamã de anaba ..... Vm .... C ... 0.05
166) Bárbaros balduvianos ..... Vm .... C ... 0.05
167) Horda balduviana ..... Vm .... R ... 7.00
168) Labareda ..... Vm ..... I ... 0.50
169) Ferver ..... Vm ..... I ... 0.50
170) Escavar ..... Vm ..... I ... 0.50
171) Conquista ..... Vm ..... I ... 0.50
172) Dragão avérneo escarlate ..... Vm .... R ... 5.00
173) Terremoto ..... Vm .... R ... 4.00
174) Fervor ..... Vm .... R ... 3.00
175) Último recurso ..... Vm .... R ... 5.00
176) Elemental do fogo ..... Vm ..... I ... 0.50
177) Hálito de fogo ..... Vm .... C ... 0.05
178) Acesso de raiva ..... Vm .... C ... 0.05
179) Espírito das chamas ..... Vm .... C ... 0.05
180) Tormenta ígnea ..... Vm ..... I ... 0.50
181) Força de gigante ..... Vm .... C ... 0.05
182) Grupo de goblins escavadores ..... Vm .... C ... 0.05
183) Infantaria de elite dos goblins ..... Vm .... C ... 0.05
184) Heróis dos goblins ..... Vm .... C ... 0.05
185) Rei dos goblins ..... Vm .... R ... 3.00
186) Recrutador goblin ..... Vm ..... I ... 0.50
187) Viveiro de goblins ..... Vm .... R ... 2.00
188) Martelo de bogardan ..... Vm .... R . 10.00
189) Ciclope desajeitado ..... Vm ..... I ... 0.50
190) Leilão ilícito ..... Vm .... R ... 2.00
191) Inferno ..... Vm .... R ... 2.00
192) Jokulhaups ..... Vm .... R ... 3.00
193) Explosão do relâmpago ..... Vm .... C ... 0.10
194) Farpas de mana ..... Vm .... R ... 2.00
195) Cabrito montês ..... Vm .... C ... 0.05
196) Artilharia órquica ..... Vm ..... I ... 0.50
197) Auriflama órquica ..... Vm ..... I ... 0.50
198) Pilhagem ..... Vm ..... I ... 2.00
199) Pirotécnica ..... Vm .... C ... 0.05
200) Goblin enfurecido ..... Vm .... C ... 0.05
201) Mago ígneo imprudente ..... Vm .... R ... 2.00
202) Assalto implacável ..... Vm .... R ... 5.00
203) Tigre dente-de-sabre ..... Vm .... C ... 0.05
204) Estilhaçar ..... Vm .... C ... 0.05
205) Tempestade estilhaçadora ..... Vm .... R ... 2.00
206) Choque ..... Vm .... C ... 0.10
207) Dragonete cospe-fogo ..... Vm ..... I ... 0.50
208) Golfada de terra ..... Vm .... C ... 0.05
209) Chuva de pedra ..... Vm .... C ... 0.05
210) Minotauro de talruum ..... Vm .... C ... 0.05
211) Tremor ..... Vm .... C ... 0.05
212) Vertigem ..... Vm ..... I ... 0.50
213) Guerreiro viaschino ..... Vm .... C ... 0.05
214) Dragão vulcânico ..... Vm .... R ... 4.00
215) Géiser vulcânico ..... Vm ..... I ... 0.75
216) Barreira de fogo ..... Vm ..... I ... 0.50
217) Aves do paraíso ..... Vd .... R ... 5.00
218) Chamado da selva ..... Vd .... R ... 3.00

219) Felinos guerreiros ... Vd ... C ... 0.05
220) Bolor invasor ... Vd .... I ... 1.00
221) Folhagem densa ... Vd ... R ... 2.00
222) Colheita precoce ... Vd ... R ... 2.00
223) Druida ancião ... Vd ... R ... 2.00
224) Esconderijo dos elfos ... Vd ... C ... 0.10
225) Ginetes élficos ... Vd .... I ... 0.50
226) Arqueiros élficos ... Vd ... R ... 3.00
227) Terra alqueivada ... Vd .... I ... 0.50
228) Solo familiar ... Vd .... I ... 0.50
229) Arqueiro de femeref ... Vd .... I ... 0.50
230) Neblina ... Vd ... C ... 0.05
231) Duende de fyndhorn ... Vd ... C ... 0.05
232) Ancião de fyndhorn ... Vd .... I ... 0.50
233) Crescimento desenfreado ... Vd ... C ... 0.10
234) Aranha gigante ... Vd ... C ... 0.05
235) Líder dos gorilas ... Vd ... C ... 0.05
236) Ursos cinzentos ... Vd ... C ... 0.05
237) Furacão ... Vd ... R ... 2.00
238) Terremoto vivos ... Vd ... R ... 2.00
239) Elfos de llanowar ... Vd ... C ... 0.10
240) Isca ... Vd .... I ... 0.25
241) Maro ... Vd ... R ... 4.00
242) Ressurgência da natureza ... Vd ... R ... 2.00
243) Guerreiros panteras ... Vd ... C ... 0.05
244) Ciganos de pradesh ... Vd ... C ... 0.05
245) Espírito radjan ... Vd .... I ... 0.50
246) Crescimento exuberante ... Vd ... C ... 0.05
247) Ents de redwood ... Vd ... C ... 0.05
248) Regeneração ... Vd ... C ... 0.05
249) Jibóia ... Vd .... I ... 0.50
250) Outonada ... Vd ... R ... 2.00
251) Serpente terrestre escamada ... Vd ... C ... 0.05
252) Dríades shanodin ... Vd ... C ... 0.05
253) Tigre caçador ... Vd ... C ... 0.05
254) Fluxo de vida ... Vd ... C ... 0.05
255) Floração estival ... Vd .... I ... 0.50
256) Basilisco do bosque ... Vd .... I ... 0.25
257) Armodonte adestrado ... Vd ... C ... 0.05
258) Bosque tranquilo ... Vd ... R ... 2.00
259) Tranquilidade ... Vd ... C ... 0.05
260) Orangotango de uktabi ... Vd .... I ... 1.50
261) Gatos selvagens de uktabi ... Vd ... R ... 2.00
262) Caminhante despercebido ... Vd .... I ... 0.50
263) Regiões indômitas ... Vd .... I ... 0.50
264) Bruxa de verduram ... Vd ... R ... 2.00
265) Vitalizar ... Vd ... C ... 0.05
266) Espreita entre arbustos ... Vd ... R ... 2.00
267) Facócero ... Vd .... I ... 0.50
268) Crescimento virente ... Vd ... C ... 0.05
269) Tutor proficiente ... Vd .... I ... 0.50
270) Lobo de wyluli ... Vd ... R ... 2.00
271) Anel de Aladim ... Ar ... R ... 2,00
272) Prisão de Âmbar ... Ar ... R ... 2,00
273) Ankh de Mishra ... Ar ... R ... 2,00
274) Altar de Ashnod ... Ar .... I ... 0,50
275) Garrafa de Suleimam ... Ar ... R ... 2,00
276) Diamante de Carvão ... Ar .... I ... 1,00
277) Bastão de Cristal ... Ar .... I ... 0,50
278) Totem Amaldiçoado ... Ar ... R ... 4,00
279) Cimitarra Dançante ... Ar ... R ... 2,00
280) Ovo letano ... Ar ... R ... 2,00
281) Cetro Desintegrador ... Ar ... R ... 2,00
282) Dragão Mecanico ... Ar ... R ... 2,00
283) Máscara de Dragão ... Ar .... I ... 0,50
284) Diamante de Fogo ... Ar .... I ... 1,00
285) Tapete Voador ... Ar ... R ... 2,00
286) Fonte da Juventude ... Ar .... I ... 0,50
287) Óculos de Urza ... Ar .... I ... 0,50
288) Totem Sorridente ... Ar ... R ... 5,00
289) A Colméia ... Ar ... R ... 2,00
290) Mina Urivadoura ... Ar ... R ... 4,00
291) Estrela de Ferro ... Ar .... I ... 0,50
292) Cálice de Marfim ... Ar .... I ... 0,50
293) Monolito de Jade ... Ar ... R ... 2,00
294) Livro de Jalum ... Ar ... R ... 3,00
295) Livro de Jayemdae ... Ar ... R ... 2,50
296) Golem de Chumbo ... Ar .... I ... 0,50
297) Prisma de Mana ... Ar .... I ... 0,50
298) Diamante de Mármore ... Ar .... I ... 0,50
299) Pedra da Submissão ... Ar ... R ... 2,00
300) Mó ... Ar ... R ... 3,00
301) Diamante de Limo ... Ar .... I ... 1,00
302) Bússola Mística ... Ar .... I ... 0,50
303) Golem Obsianus ... Ar .... I ... 0,50
304) Ornitóptero ... Ar .... I ... 0,50
305) Golem de Patágia ... Ar .... I ... 0,50
306) Pentagrama das Eras ... Ar ... R ... 2,50
307) Cofre Phyrexiano ... Ar ... R ... 2,00
308) Barro Primordial ... Ar ... R ... 2,00
309) Bastão da Ruína ... Ar .... I ... 0,50
310) Catapulta de Crânios ... Ar .... I ... 0,50
311) Diamante Celeste ... Ar .... I ... 1,00
312) Cesto de Serpentes ... Ar ... R ... 5,00
313) Rede de Almas ... Ar .... I ... 0,50
314) Caldeirão da Tempestade ... Ar ... R ... 4,00
315) Quebra-cabeças de Teferi ... Ar ... R ... 3,00
316) Trono de Ossos ... Ar .... I ... 0,50
317) Bastão da Anulação ... Ar ... R ... 3,00
318) Esfera de Madeira ... Ar .... I ... 0,50
319) Regiões Agrestes de Adarkar ... T ... R ... 5,00
320) Macegal ... T ... R ... 5,00
321) Cidade de Bronze ... T ... R ... 8,00
322) Veio de Cristal ... T .... I ... 0,50
323) Ruína dos Anões ... T .... I ... 0,50
324) Fortaleza de Ébano ... T .... I ... 0,50
325) Campo de Havenwood ... T .... I ... 0,50
326) Floresta Karlplusana ... T ... R ... 5,00
327) Ruínas de Torkair ... T .... I ... 0,50
328) Fontes Sulfurosas ... T ... R ... 5,00
329) Templo Svylunita ... T .... I ... 0,50
330) Rio Subterrâneo ... T ... R ... 5,00
331) Planície ... Tb ... C ... 0,05
332) Planície ... Tb ... C ... 0,05
333) Planície ... Tb ... C ... 0,05
334) Planície ... Tb ... C ... 0,05
335) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
336) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
337) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
338) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
339) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
340) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
341) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
342) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
343) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
344) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
345) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
346) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
347) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
348) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
349) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
350) Floresta ... Tb ... C ... 0,05

MÁSCARAS DE MERCADIA

1) Pós-Vida ... Br .... I ... 0,50

A Ameaça Fantasma!

Já está nas lojas o card game Young Jedi baseado no novo filme Episódio 1 não tem nada a ver com o antigo Star Wars Card Game e pode significar uma oportunidade única para o cardmaníaco se aventurar pelos caminhos da força. O jogo tem a seu favor, além das regras simples e divertidas, o fato de que com uma caixa você completa quase todos os personagens do filme e já pode sair por aí cortando seus amigos com o Darth Maul....

Marcello Leone

2) Barreira de Alabastro ... Br .... C ... 0,10
3) Armistício ... Br .... R ... 3,00
4) Aprisionar ... Br .... I ... 0,50
5) Esquadrão de Balista ... Br .... I ... 0,50
6) Vendedor de Amuletos ... Br .... C ... 0,10
7) Grifo Encantado ... Br .... I ... 0,50
8) Alquimista Cho-Arrim ... Br .... R ... 4,00
9) Esmagador Cho-Arrim ... Br .... R ... 3,00
10) Legado de Cho-Arrim ... Br .... I ... 0,50
11) Cho-Manno, Revolucionário ... Br .... R . 10,00
12) Benção de Cho-Manno ... Br .... C ... 0,10
13) Causa Comum ... Br .... R ... 4,00
14) Nicho de Mercado ... Br .... R ... 4,00
15) Descompostura ... Br .... R ... 3,00
16) Infantaria com Balista ... Br .... C ... 0,10
17) Testemunha Devota ... Br .... C ... 0,10
18) Desencantar ... Br .... C ... 0,10
19) Vigia da Fonte ... Br .... R ... 4,00
20) Novos Voluntários ... Br .... C ... 0,10
21) Honrar os Caídos ... Br .... R ... 3,00
22) Soldado Ignóbil ... Br .... I ... 0,50
23) Inviolabilidade ... Br .... C ... 0,10
24) Máscara de Marfim ... Br .... R ... 8,00
25) Rainha dos Jhovalls ... Br .... R ... 3,00
26) Ginete de Jhoval ... Br .... I ... 0,50
27) Último Fôlego ... Br .... I ... 0,50
28) Momento de Silêncio ... Br .... C ... 0,10
29) Vigília ao Luar ... Br .... I ... 0,50
30) Mordaça ... Br .... C ... 0,10
31) Planador do Vento Noturno ... Br .... C ... 0,10
32) Nobre Propósito ... Br .... I ... 0,50
33) Cura de Orim ... Br .... C ... 0,10
34) Guerreiro Pio ... Br .... C ... 0,10
35) Capitão Ramosiano ... Br .... I ... 0,50
36) Comandante Ramosiano ... Br .... I ... 0,50
37) Tenente Ramosiano ... Br .... C ... 0,10
38) Reunir Ramosiano ... Br .... C ... 0,10
39) Sargento Ramosiano ... Br .... C ... 0,10
40) Marechal Celeste Ramosiano ... Br .... R ... 4,00
41) Batedores em Rappel ... Br .... R ... 3,50
42) Renunciar ... Br .... I ... 0,50
43) Anciáo Venerado ... Br .... C ... 0,10
44) Mantra Reverente ... Br .... R ... 4,00
45) Aura de Honradez ... Br .... I ... 0,50
46) Indignação Justa ... Br .... I ... 0,50
47) Serviço de Segurança ... Br .... R ... 3,00
48) Bálsamo Acalmador ... Br .... C ... 0,10
49) Foco Espiritual ... Br .... R ... 4,00
50) Guarda Ferrenha ... Br .... C ... 0,10
51) Círculo de Histórias ... Br .... I ... 0,50
52) Força Tarefa ... Br .... C ... 0,10
53) Planador do Vento Termal ... Br .... C ... 0,10
54) Vendedor de Tônico ... Br .... I ... 0,50
55) Corredor das Armadilhas ... Br .... I ... 0,50
56) Vaga de Retribuição ... Br .... R ... 3,00
57) Vendilhão de Desejos ... Br .... I ... 0,10
58) Caravana Aérea ... Az ... R ... 3,00
59) Vendedor de Balões ... Az ... C ... 0,10
60) Forçador do Bloqueio ... Az ... C ... 0,10
61) Tempestade Cerebral ... Az ... C ... 0,10
62) Suborno ... Az ... R ... 8,00
63) Flutuabilidade ... Az ... C ... 0,10
64) Náutilo com Câmaras ... Az .... I ... 0,50
65) Espírito Camaleão ... Az .... I ... 0,50
66) Carisma ... Az ... R . 10,00
67) Silfide das Nuvens ... Az ... C ... 0,10
68) Pirataria Costeira ... Az .... I ... 0,50
69) Contramágica ... Az ... C ... 0,15
70) Covardia ... Az ... R ... 5,00
71) Armazém da Alfândega ... Az .... I ... 0,50
72) Tritão Dardejante ... Az ... C ... 0,10
73) Desidratação ... Az ... C ... 0,10
74) Escolta diplomática ... Az .... I ... 0,50
75) Imunidade Diplomática ... Az .... I ... 0,50
76) Cria de Dragonete ... Az .... I ... 0,50
77) Embargo ... Az ... R ... 4,50
78) Fluxo de Energia ... Az .... I ... 0,50
79) Espírito Extravagante ... Az ... R ... 3,00
80) Falsa Abdicação ... Az .... I ... 0,50
81) Anêmona Luminosa ... Az .... I ... 0,50
82) Jorro ... Az ... C ... 0,10
83) Alto Mar ... Az .... I ... 0,50
84) Cambalacho ... Az ... C ... 0,10
85) Gênio Assalariado ... Az .... I ... 0,50
86) Toque de Karn ... Az ... R ... 4,00
87) Desencaminhar ... Az ... R ... 4,00
88) Passo em Falso ... Az ... C ... 0,10
89) Controlador ... Az ... R ... 3,00
90) Inspetor do Porto ... Az ... C ... 0,10
91) Dirigível de Rishada ... Az ... C ... 0,10
92) Bandoleiro de Rishada ... Az ... R ... 5,00
93) Carteirista de Rishada ... Az ... C ... 0,10
94) Falperrista de Rishada ... Az .... I ... 0,50
95) Vendilhão de Velame ... Az .... I ... 0,50

96) Lula das Areias ... Az ... R ... 3,00
97) Meirinho Saprazziano ... Az ... R ... 5,00
98) Rompedor Saprazziano ... Az ... I ... 0,50
99) Herdeiro Saprazziano ... Az ... R ... 4,00
100) Legado Saprazziano ... Az ... I ... 0,50
101) Aranha de Remo Saprazziano ... Az ... C ... 0,10
102) Salteador Saprazziano ... Az ... C ... 0,10
103) Jogo do Empurra ... Az ... I ... 0,50
104) Augúrio ... Az ... I ... 0,50
105) Apertar ... Az ... R ... 4,00
106) Política de Estado ... Az ... R ... 4,00
107) Barreira Urticante ... Az ... C ... 0,10
108) Contrariar ... Az ... I ... 1,00
109) Maré Súbita ... Az ... C ... 0,10
110) Kraken das Marés ... Az ... R ... 6,00
111) Dragonete Tímido ... Az ... I ... 0,50
112) Rotas de Comércio ... Az ... R ... 3,00
113) Imposto Marcial ... Az ... I ... 0,50
114) Segurança das Docas ... Az ... C ... 0,10
115) Vigaristas do Beco ... Pr ... C ... 0,10
116) Mercado Negro ... Pr ... R ... 4,00
117) Contrabandistas do Pântano ... Pr ... C ... 0,10
118) Bruxo do Pântano ... Pr ... C ... 0,10
119) Bruxo Gargalhante ... Pr ... I ... 0,50
120) Bruto Cateran ... Pr ... C ... 0,10
121) Feitor Cateran ... Pr ... I ... 0,50
122) Raptores Cateran ... Pr ... I ... 0,50
123) Comandante Cateran ... Pr ... R ... 6,00
124) Persuasor Cateran ... Pr ... C ... 0,10
125) Escravista Cateran ... Pr ... R ... 4,00
126) Intimação Cateran ... Pr ... I ... 0,50
127) Conspiração ... Pr ... R ... 5,00
128) Funcionário Corrupto ... Pr ... R ... 4,00
129) Ritual Sombrio ... Pr ... C ... 0,10
130) Lagarto Olho-de-Morte ... Pr ... I ... 0,50
131) Carniçal de Deepwood ... Pr ... C ... 0,10
132) Legado de Deepwood ... Pr ... I ... 0,50
133) Delraich ... Pr ... R ... 6,00
134) Horror Escravizado ... Pr ... I ... 0,50
135) Extorsão ... Pr ... R ... 5,00
136) Marcha Forçada ... Pr ... R ... 4,00
137) Festim do Carniçal ... Pr ... I ... 0,50
138) Encruzilhada Assombrada ... Pr ... I ... 0,50
139) Saltimbancos ... Pr ... C ... 0,10
140) Instigador ... Pr ... R ... 3,00
141) Insubordinação ... Pr ... C ... 0,10
142) Intimidação ... Pr ... I ... 0,50
143) Furto ... Pr ... I ... 0,50
144) Fardo ... Pr ... R ... 3,00
145) Larvoterapia ... Pr ... C ... 0,10
146) Ritual da Meia-Noite ... PR ... R ... 3,00
147) Demônio Disforme ... Pr ... C ... 0,10
148) Harpia Depenada ... Pr ... I ... 0,50
149) Espírito Ínfero ... Pr ... R ... 4,00
150) Assassino Famoso ... Pr ... R ... 4,00
151) Reivindicação do Pretendente ... Pr ... I ... 0,50
152) Trôpego Primevo ... Pr ... I ... 0,50
153) Putrefação ... Pr ... I ... 0,50
154) Lampréia do Lamaçal ... Pr ... I ... 0,50
155) Chuva de Lágrimas ... Pr ... I ... 0,50
156) Rastejador do Antemuro ... Pr ... C ... 0,10
157) Incitar ... Pr ... C ... 0,10
158) Vendilhão de Escândalos ... Pr ... I ... 0,50
159) Cortar Alma ... Pr ... C ... 0,10
160) Assassino Silencioso ... Pr ... R ... 4,00
161) Fugitivo Esquivo ... Pr ... C ... 0,10
162) Liquidar ... Pr ... C ... 0,10
163) Conduzir a Alma ... Pr ... C ... 0,10
164) Lamento do Espectro ... Pr ... C ... 0,10
165) Rufia de Braços de Ferro ... Pr ... I ... 0,50
166) Wumpus Surrador ... Pr ... R ... 3,00
167) Cangalheiro ... Pr ... C ... 0,10
168) Desmascarar ... Pr ... R ... 3,00
169) Fome Monstruosa ... Pr ... R ... 4,00
170) Vendeta ... Pr ... C ... 0,10
171) Barreira de Distorção ... Pr ... C ... 0,10
172) Traficante de Armas ... Vm ... I ... 0,50
173) Antemuro de Batalha ... Vm ... C ... 0,10
174) Esquadrão de Batalha ... Vm ... R ... 2,00
175) Mago Destruidor ... Vm ... C ... 0,10
176) Sabujo de Sangue ... Vm ... R ... 2,00
177) Juramento de Sangue ... Vm ... R ... 5,00
178) Briga ... Vm ... R ... 3,00
179) Sentidos da Caverna ... Vm ... C ... 0,10
180) Desabamento ... Vm ... R ... 4,00
181) Restejador da Caverna ... Vm ... C ... 0,10
182) Guarda Cerimonial ... Vm ... C ... 0,10
183) Elemental das Cinzas ... Vm ... I ... 0,50
184) Proximidade ... Vm ... I ... 0,50
185) Sáurio dos Rochedos ... Vm ... R ... 2,00
186) Colisão ... Vm ... C ... 0,10
187) Manticora Mangual ... Vm ... R ... 3,00
188) Ogre Mangual ... Vm ... I ... 0,50
189) Soldado Mangual ... Vm ... C ... 0,10
190) Espada Flamejante ... Vm ... C ... 0,10
191) Assalto Furioso ... Vm ... C ... 0,10
192) Irreguladores de Gerrard ... Vm ... C ... 0,10
193) Mago do Martelo ... Vm ... I ... 0,50
194) Gigante Contratado ... Vm ... I ... 0,50
195) Mago do Cris ... Vm ... C ... 0,10
196) Planador dos Kyren ... Vm ... C ... 0,10
197) Legado dos Kyren ... Vm ... I ... 0,50
198) Negociações dos Kyren ... Vm ... I ... 0,50
199) Atirador de Elite dos Kyren ... Vm ... C ... 0,10
200) Corredor da Lava ... Vm ... R ... 4,00
201) Sabujos do Relâmpago ... Vm ... C ... 0,10
202) Litófago ... Vm ... R ... 3,00
203) Investida ... Vm ... C ... 0,10
204) Veto do Magistrado ... Vm ... I ... 0,50
205) Queda de Mercádia ... Vm ... I ... 0,50
206) Capataz Ogre ... Vm ... I ... 0,50
207) Pulverizar ... Vm ... R ... 4,00
208) Veredicto da Marionete ... Vm ... R ... 3,00
209) Moscardo ... Vm ... I ... 0,50
210) Texugo das Rochas ... Vm ... I ... 0,50
211) Mago Sísmico ... Vm ... R ... 5,00
212) Tropas de Choque ... Vm ... C ... 0,10
213) Fritar ... Vm ... C ... 0,10
214) Squee, Nababo Goblin ... Vm ... R . 12,00
215) Chuva de Pedra ... Vm ... C ... 0,10
216) Ruptura Tectônica ... Vm ... R ... 4,00
217) Disputa Territorial ... Vm ... R ... 4,00
218) Leilão de Ladrões ... Vm ... R ... 3,00
219) Rugido do Trovão ... Vm ... C ... 0,10
220) Tremor ... Vm ... C ... 0,10
221) Dragão de Duas Cabeças ... Vm ... R . 12,00
222) Batalha Desnivelada ... Vm ... I ... 0,50
223) Vento Vulcânico ... Vm ... I ... 0,50
224) Cadência de Guerra ... Vm ... I ... 0,50
225) Vendilhão de Guerra ... Vm ... I ... 0,50
226) Pé de Guerra ... Vm ... I ... 0,50
227) Jhovall Selvagem ... Vm ... C ... 0,10
228) Palavra de Detonação ... Vm ... I ... 0,50
229) Máscara Ancestral ... Vd ... C ... 0,10
230) Bifurcar ... Vd ... R ... 5,00
231) Boa Constrictor ... Vd ... I ... 0,50
232) Arbusto de Urze ... Vd ... I ... 0,50
233) Líder da Caçada ... Vd ... R ... 4,00
234) Vespas Cáusticas ... Vd ... I ... 0,50
235) Limpar o Terreno ... Vd ... R ... 3,00
236) Inconsciente Coletivo ... Vd ... R ... 4,00
237) Caminhante da Madrugada ... Vd ... R ... 3,00
238) Inseto Mortífero ... Vd ... C ... 0,10
239) Baterista de Deepwood ... Vd ... C ... 0,10
240) Ancião de Deepwood ... Vd ... R ... 3,00
241) Tantive de Deepwood ... Vd ... I ... 0,50
242) Carcaju de Deepwood ... Vd ... C ... 0,10
243) Ciclone do Deserto ... Vd ... I ... 0,50
244) Erithizon ... Vd ... R ... 4,00
245) Ferocidade ... Vd ... C ... 0,10
246) Cadeia Alimentar ... Vd ... R ... 3,00
247) Favorecer ... Vd ... R ... 3,00
248) Reserva de Caça ... Vd ... R ... 3,00
249) Lagarta Gigante ... Vd ... C ... 0,10
250) Mateiro ... Vd ... I ... 0,50
251) Trol com Chifres ... Vd ... C ... 0,10
252) Lobo Uivador ... Vd ... C ... 0,10
253) Wumpus Caçado ... Vd ... I ... 0,50
254) Envigorar ... Vd ... C ... 0,10
255) Concessão de Terreno ... Vd ... C ... 0,10
256) Linha de Força ... Vd ... I ... 0,50
257) Sátiro Lenhador ... Vd ... I ... 0,50
258) Isca ... Vd ... I ... 0,50
259) Megatério ... Vd ... R ... 6,00

Pokémon BARALHOS

Este baralho tem por finalidade colocar rapidamente a evolução Charizard em jogo, para que possa dominar os Pokémon adversários, com isso dizimando-os de jogo, obtendo a vitória.

Sergio Carvalho – *São Paulo*

13x Fire Energy	11x Grass Energy
2x Double Colorless Energy	4x Charmander
2x Charmeleon	1x Charizard
4x Nidoran (Macho)	2x Nidorino
1x Nidoking	3x Vulpix
1x Ninetales	3x Weedle
2x Kakuma	2x Beedrill
1x Computer Search	1x Pokémon Breeder
1x Pokémon Trader	1x Super Energy Removal
1x Energy Retrival	1x Professor Oak
2x Super Potion	

260) Afinidade Natural ... Vd ... R ... 3,00
261) Pangossauro ... Vd ... R ... 5,00
262) Reviver ... Vd ... I ... 0,50
263) Dríade de Rushwood ... Vd ... C ... 0,50
264) Elemental de Rushwood ... Vd ... R ... 6,00
265) Herbalista de Rushwood ... Vd ... C ... 0,10
266) Legado de Rushwood ... Vd ... I ... 0,50
267) Formigas Sabre ... Vd ... I ... 0,50
268) Presa Sagrada ... Vd ... C ... 0,10
269) Elemental de Silverglade ... Vd ... C ... 0,10
270) Desbravador de Silverglade ... Vd ... I ... 0,50
271) Fosso das Cobras ... Vd ... I ... 0,50
272) Gahr resfolegante ... Vd ... C ... 0,10
273) Armadura Seda de Aranha ... Vd ... C ... 0,10
274) Geração Espontânea ... Vd ... R ... 4,00
275) Borrasca ... Vd ... C ... 0,10
276) Vendilhão de Borrasca ... Vd ... I ... 0,50
277) Vigor ... Vd ... I ... 0,50
278) Subsistência ... Vd ... I ... 0,50
279) Garras de Tigre ... Vd ... C ... 0,10
280) Tranquilidade ... Vd ... C ... 0,10
281) Hálito Venenoso ... Vd ... I ... 0,50
282) Libélula Venenosa ... Vd ... C ... 0,10
283) Equinócio da Primavera ... Vd ... R ... 5,00
284) Dríade das Vinhas ... Vd ... R ... 3,00
285) Rede de Trepadeiras ... Vd ... C ... 0,10
286) Salão de Assembléia ... Ar ... R ... 4,00
287) Arame Farpado ... Ar ... I ... 0,50
288) Mesa de Negociação ... Ar ... R ... 6,00
289) Nota de Crédito ... Ar ... I ... 0,50
290) Muralha Cremulada ... Ar ... I ... 0,50
291) Balança Viciada ... Ar ... R ... 4,00
292) Santuário em Ruínas ... Ar ... R ... 3,00
293) Lentes Distorcedoras ... Ar ... R ... 3,00
294) Olho de Ramos ... Ar ... R ... 6,00
295) Insignias de General ... Ar ... R ... 3,00
296) Coração de Ramos ... Ar ... R ... 6,00
297) Guardião do Dólmen ... Ar ... I ... 0,50
298) Chifre da Fartura ... Ar ... R ... 5,00
299) Chifre de Ramos ... Ar ... R ... 6,00
300) Lança de Ferro ... Ar ... I ... 0,50
301) Torquis de Pedraria ... Ar ... I ... 0,50
302) Arquivo dos Kyren ... Ar ... R ... 5,00
303) Brinquedo dos Kyren ... Ar ... R ... 5,00
304) Cetro do Magistrado ... Ar ... R . 12,00
305) Atlas de Mercádia ... Ar ... R ... 6,00
306) Elevador de Mercádia ... Ar ... R ... 3,00
307) Jaula de Macacos ... Ar ... R ... 3,00
308) Panacéia ... Ar ... I ... 0,50
309) Matriz de Energia ... Ar ... R ... 8,00
310) Extrato de Baiacú ... Ar ... I ... 0,50
311) Loja de Penhores de Rishada ... Ar ... R ... 4,00
312) Crânio de Ramos ... Ar ... R ... 6,00
313) Dente de Ramos ... Ar ... R ... 6,00
314) Fabricante de Brinquedos ... Ar ... I ... 0,50
315) Rosário de Preocupações ... Ar ... R ... 4,00
316) Bolsão de Pó ... T ... R ... 5,00
317) Fonte de Cho ... T ... I ... 0,50
318) Dólmen de Ramos ... T ... I ... 0,50
319) Talhão de Hicórias ... T ... C ... 0,10
320) Mercado Alto ... T ... R ... 4,00
321) Bazar de Mercádia ... T ... I ... 0,50
322) Pântano de Alcatrão ... T ... C ... 0,10
323) Fazenda Remota ... T ... C ... 0,10
324) Porto de Rishada ... T ... R ... 3,00
325) Clareira de Rushwood ... T ... I ... 0,50
326) Agulha de Arenito ... T ... C ... 0,10
327) Angra de Sapprazzo ... T ... I ... 0,50
328) Recife de Saprazzo ... T ... C ... 0,10
329) Hangar Subterrâneo ... T ... I ... 0,50
330) Torre do Magistrado ... T ... R ... 2,00
331) Planície ... Tb ... C ... 0,05
332) Planície ... Tb ... C ... 0,05
333) Planície ... Tb ... C ... 0,05
334) Planície ... Tb ... C ... 0,05
335) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
336) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
337) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
338) Ilha ... Tb ... C ... 0,05
339) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
340) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
341) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
342) Pântano ... Tb ... C ... 0,05
343) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
344) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
345) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
346) Montanha ... Tb ... C ... 0,05
347) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
348) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
349) Floresta ... Tb ... C ... 0,05
350) Floresta ... Tb ... C ... 0,05

YOUNG JEDI

Anakin Skywalker, meet Obi-Wan Kenobi ... Ls ... I .. 1,00
Anakin Skywalker, podracer pilot ... Ls .. R . 8,00
Anakin Skywalker podrecer ... Ls .. R . 5,00
Ann and Tann Gella, Sebulba"s attendants DS .. I .. 1,00
Are you na angel? ... LS ... I .. 1,00
At last we will have revenger ... DS . R . 5,00
Aurra Sing, bount hunter ... DS . R . 5,00
Aurra Sing"s blaster rifle ... DS . R . 4,00
Battle droid blaster rifle ... DS .. C .. 0,50
Battle droid squad, assault unit ... DS . R . 6,00
Battle droid: infantry AAT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: infantry MTT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: officer AAT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: officer MTT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: pilot AAT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: pilot MTT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: security AAT division ... DS .. C .. 0,50
Battle droid: security MTT division ... DS .. C .. 0,50
Battleship, trade federation transport ... DS .. C .. 0,50
Beguin landing your troops ... DS .. C .. 0,50
Bem Quandinaros, podrecer pilot ... DS .. I .. 1,00
Bem Quandinaros" podrecer ... DS .. I .. 1,00
Bib Fortuna, twi"lek advisor ... DS .. I .. 1,00
Blaster ... LS ... C .. 0,50
Blaster ... DS .. C .. 0,50
Blaster rifle ... LS ... C .. 0,50
Blaster rifle ... DS .. C .. 0,50
Boonta Eve podrecer ... DS .. I .. 1,00
Boss Nass, leader of the Gungans ... LS ... I .. 1,00
Bravo 1, Naboo starfighter ... LS ... I .. 1,00
Bravo pilot ... LS ... C .. 0,50
C-3PO, Anakin"s creation ... LS .. R 10,00
Captain Panaka, protector of the queen ... LS .. R . 8,00
Captain Panaka"s blaster ... LS ... C .. 0,50
Captain Tarpals, Gungan guard ... LS ... I .. 1,00
Cha skrunne da pat, sleemo ... LS ... C .. 0,50
Coruscant – capital city ... LS ... C .. 1,00
Coruscant – jedi council chamber ... DS .. C .. 1,00
Counterparts ... LS ... I .. 1,00
Da beings hereabouts cawazy ... LS ... C .. 0,50
Darth Moul, sith apprentice ... DS . R 20,00
Darth Moul, sith lord ... DS . R . 8,00
Darth Moul"starfighter ... DS . R . 6,00
Darth Sidious, sith master ... DS . R 15,00
Destroyer droid squad, securiy division ... DS . R . 6,00
Destroyer droid, defense droid ... DS .. C .. 0,50
Destroyer droid, whell droid ... DS .. C .. 0,50
Droid starfighter ... DS .. C .. 0,50
Electropole ... LS ... C .. 0,50
Enough of this pretense ... LS ... I .. 1,00
Eopie ... LS ... C .. 0,50
Fear attracts the fearful ... LS ... I .. 1,50
Flash speeder ... LS ... C .. 0,50
Gargula the hutt, crime lord ... DS .. I .. 1,00
Gasgano, podrecer pilot ... DS .. I .. 1,50
Gasgano"s podrecer ... DS .. I .. 1,00
Gragra, chuba peddler ... DS .. C .. 0,50
Crueling contest ... DS .. I .. 1,00
Gungar curiosity ... LS ... C .. 0,50
Gungan guard ... LS ... C .. 0,50
Gungan official, bureaucrat ... LS ... C .. 0,50
Gungan soldier scout ... LS ... C .. 0,50
Gungan soldier, veteran ... LS ... C .. 0,50
Gungan warrior, infantry ... LS ... C .. 0,50
He was meant to help you ... LS ... I .. 1,00
I have a bad feeling about this ... LS ... I .. 1,00
I"ve been trained in defense ... LS ... I .. 1,00
In complete control ... DS .. C .. 0,50
Ishi Tib, warrior ... LS ... C .. 0,50
Ithorian, merchant ... LS ... C .. 0,50
Jabba the hutt, vile crime lord ... DS . R 10,00
Jar Jar Binks electropole ... LS ... I .. 1,50
Jar Jar Binks, gungan chuba thief ... LS .. R 10,00
Jawa ion blaster ... LS ... C .. 0,50
Jawa, bargainer ... LS ... I .. 1,00
Jawa, thief ... LS ... C .. 0,50
Jedi lightsaber, constructed by Ki-Adi_Mundi LS .. C .. 0,50
Kaa Bazza kundee hodrudda ... DS .. I .. 1,00
Kaadu ... LS ... C .. 0,50
Mace Windu, jedi master ... LS .. R 10,00
Mas Amedda, vice chancelor ... LS ... I .. 1,00
Mawhonic, podrecer pilot ... DS .. I .. 1,00
Mawhonic"s podrecer ... DS .. I .. 1,00
Multi troop transport ... DS .. I .. 1,00
Naboo blaster ... LS ... C .. 0,50
Naboo officer ... LS ... I .. 0,50
Naboo security guard ... LS ... C .. 0,50
Naboo starfighter ... LS ... C .. 0,50
Naboo-gungan swamp ... DS .. C .. 1,00
Naboo-theed palace ... LS ... C .. 1,00
Neimoidian, trade federation pilot ... DS .. C .. 0,50
Obi-Wan Kenobi, jedi padawan ... LS .. R . 8,00
Obi-Wan Kenobi"s lightsaber ... LS .. R 20,00
Opee sea killer ... DS .. C .. 1,00
Padmé Naberrie, handmeiden ... LS .. R . 8,00
Passel argente, senator ... DS .. C .. 0,50
Pit droid, engineer ... DS .. C .. 0,50
Pit drid, mechanic ... DS .. C .. 0,50
Podrecer preparation ... DS .. I .. 1,00
Queen Amidala, royal leader ... LS .. R . 8,00
Queen Amidala, ruler of naboo ... LS .. R . 8,00
Qui-Gon Jinn, jedi master ... LS .. R 15,00
R2-D2 astromech ... LS .. R 10,00
Rabé, handmaideen ... LS ... I .. 1,00
Rep Been, gungan ... LS ... I .. 1,00
Republic cruiser transport ... LS ... C .. 0,50
Ric Olié, ace pilot ... LS ... I .. 3,00
Royal guard leader ... LS ... C .. 0,50
Royal guard, veteran ... LS ... C .. 0,50
Sandstorm ... DS .. C .. 0,50
Sebulba, bad-tempered dug ... DS . R . 8,00
Sebulba"podrecer ... DS . R . 6,00
Security volunteers ... LS ... C .. 0,50
Shmi"s pride ... LS ... I .. 1,00
Sith lightsaber ... DS . R . 7,00
Sith probe droid, spy drome ... DS .. C .. 0,50
Sniper ... DS .. C .. 0,50
STAP ... DS .. I .. 1,00
Tatooine thunder rifle ... DS .. C .. 0,50
Tatooine-desert landing site ... DS .. C .. 1,00
Tatooine-podrecer arena ... LS ... C .. 1,00
Teemto Pegalies, podrecer pilot ... DS .. I .. 1,50
Teemto Pegalie"s podrecer ... DS .. I .. 1,00
The federation has gone too far ... LS ... C .. 0,50
The invasion is on schedule ... DS .. C .. 0,50
The negotiations were short ... LS ... C .. 0,50
The queen"s plan ... LS ... C .. 0,50
Trade federation tank laser cannon ... DS .. I .. 1,00
Trade federation tank, armored division ... DS . R . 6,00
Tusken raider, marksman ... DS .. C .. 0,50
Tusken raider, noman ... DS .. C .. 0,50
Vile gangsters ... DS .. I .. 1,00
Watto, slave owner ... DS . R . 6,00
Watto"s wager ... DS .. I .. 1,00
We"re not in trouble yet ... LS ... I .. 1,00
Yoda, jedi master ... LS .. R 10,00
You have been well trained ... DS . R . 6,00
Yousa guys bombad! ... LS .. R . 6,00

POKÉMON (Basic set)

Abra ... POK . C 1,50
Alakazam (foil) ... POK R ... 45,00
Arcaine ... POK . I 2,50
Beedrill ... POK R ... 10,00
Bill ... TRA . C 2,50
Blastoise (foil) ... POK R ... 60,00
Bulbasaur ... POK . C 1,50
Caterpie ... POK . C 1,50
Chansey (foil) ... POK R ... 30,00
Charizard (foil) ... POK R . 130,00
Charmander ... POK . C 1,50
Charmeleon ... POK . I 3,50
Clefairy (foil) ... POK R ... 25,00
Clefairy Doll ... TRA R 8,00
Computer Search ... TRA R ... 12,00
Defender ... TRA U 2,50
Devolution Spray ... TRA R 5,00
Dewgong ... POK U 2,50
Diglett ... POK . C 1,00
Doduo ... POK . C 1,50
Double Colorless Energy ... ENG U 8,00
Dragonair ... POK R ... 12,00
Dratini ... POK . I 2,50
Drowzee ... POK . C 1,50
Dugtrio ... POK R ... 13,00
Electrabuzz ... POK R ... 13,00
Electrode ... POK . R ... 12,00
Energy Removal ... TRA . C 2,00
Energy Retrieval ... TRA . I 3,00
Farfetch'd ... POK . I 3,00
Fighting Energy ... ENG . C 0,50
Fire Energy ... ENG . C 0,50
Full Heal ... TRA . I 2,00
Gastly ... POK . C 1,50
Grass Energy ... ENG . C 0,50

Growlithe	POK	I	2,00
Gust of Wind	TRA	C	1,00
Gyarados (foil)	POK	R	45,00
Haunter	POK	I	3,00
Hitmonchan (foil)	POK	R	30,00
Impostor Professor Oak	TRA	R	4,00
Iten Finder	TRA	R	15,00
Ivysaur	POK	I	3,00
Jynx	POK	I	3,50
Kadabra	POK	I	3,00
Kakuna	POK	I	2,00
Koffling	POK	C	1,50
Lass	TRA	R	8,00
Lightning Energy	ENG	C	0,50
Machamp (foil)	POK	R	20,00
Machoke	POK	I	3,00
Machop	POK	C	1,50
Magikarp	POK	I	2,00
Magmar	POK	I	2,50
Magnemite	POK	C	1,00
Magneton (foil)	POK	R	25,00
Maintenance	TRA	I	2,50
Metapod	POK	C	3,00
Mewtwo (foil)	POK	R	35,00
Nidoking (foil)	POK	R	40,00
Nidorino	POK	I	2,50
Ninetales (foil)	POK	R	35,00
Nirodan	POK	C	1,50
Onix	POK	C	1,50
Pidgeotto	POK	R	12,00
Pidgey	POK	C	1,50
Pikachu	POK	C	2,00
PlusPower	TRA	I	2,50
Pokédex	TRA	I	3,50
Pokémon Breeder	TRA	R	12,00
Pokémon Center	TRA	I	2,00
Pokémon Flute	TRA	I	2,00
Pokémon Trader	TRA	R	10,00
Poliwag	POK	C	1,00
Poliwhirl	POK	I	2,00
Poliwrath (foil)	POK	R	25,00
Ponyta	POK	C	1,00
Porygon	POK	I	2,50
Potion	TRA	C	1,00
Professor Oak	TRA	I	6,00
Psychic Energy	ENG	C	0,50
Raichu (foil)	POK	R	45,00
Raticate	POK	I	3,00
Rattata	POK	C	1,50
Revive	TRA	I	2,50
Sandshrew	POK	C	1,50
Scoop Up	TRA	R	10,00
Seel	POK	I	2,50
Squirtle	POK	C	2,00
Starmie	POK	C	1,50
Staryu	POK	C	1,50
Super Energy Removal	TRA	R	20,00
Super Potion	TRA	I	2,50
Switch	TRA	C	1,50
Tangela	POK	C	1,00
Venusaur (foil)	POK	R	50,00
Voltorb	POK	C	1,00
Vulpix	POK	C	1,00
Wartortle	POK	I	3,00
Water Energy	ENG	C	0,50
Weedle	POK	C	1,00
Zapdos (foil)	POK	R	35,00

Jungle

Bellsprout	POK	C	1,00
Butterfree	POK	I	4,00
Clefable (foil)	POK	R	20,00
Clefable	POK	R	10,00
Cubone	POK	C	1,00
Dobrio	POK	I	3,50
Eevee	POK	C	1,00
Electrode (foil)	POK	R	25,00
Electrode	POK	R	12,00
Exeggcute	POK	C	1,00
Exeggutor	POK	I	2,50
Fearow	POK	I	5,00
Flareon (foil)	POK	R	20,00
Flareon	POK	R	8,00
Gloom	POK	I	2,50
Goldeen	POK	C	1,00
Jigglypuf	POK	C	1,00
Jolteon (foil)	POK	R	20,00
Jolteon	POK	R	10,00
Kangaskhan (foil)	POK	R	20,00
Kangaskhan	POK	R	8,00
Lickitung	POK	I	3,00
Mankey	POK	C	1,00
Marowak	POK	I	4,00
Meowth	POK	C	1,00
Monster Ball	TRA	C	1,00
Mr. Mime (foil)	POK	R	25,00
Mr. Mime	POK	R	12,00
Nidoqueen (foil)	POK	R	20,00
Nidoqueen	POK	R	9,00
Nidoran (fêmea)	POK	C	1,00
Nidorina	POK	I	2,50
Oddish	POK	C	1,00
Paras	POK	C	1,50
Parasect	POK	I	3,00
Persian	POK	I	3,00
Phyhom	POK	C	1,50
Pidgeot (foil)	POK	R	25,00
Pidgeot	POK	R	12,00
Pikachu	POK	C	2,50
Pinsir (foil)	POK	R	20,00
Pinsir	POK	R	9,00
Primeape	POK	I	4,00
Rapidash	POK	I	3,50
Rhydon	POK	I	3,00
Scyther (foil)	POK	R	25,00
Scyther	POK	R	12,00
Seaking	POK	I	2,50
Snorlax (foil)	POK	R	20,00
Snorlax	POK	R	7,00
Spearow	POK	C	1,00
Tauros	POK	I	2,50
Vaporean (foil)	POK	R	22,00
Vaporean	POK	R	11,00
Venomoth (foil)	POK	R	20,00
Venomoth	POK	R	8,00
Venonat	POk	C	1,00
Victrebell (foil)	POK	R	18,00
Victrebell	POK	R	6,00
Vileplume (foil)	POK	R	18,00
Vileplume	POK	R	7,00
Weepinbell	POK	I	3,00
Wigglypuff (foil)	POK	R	22,00
Wigglypuff	POK	R	10,00

YOUNG JEDI

BARALHOS

Characters (Personagens)

2x Obi-Wan Kenobi, Young Jedi
2x Obi-Wan Kenobi, Jedi Padawan
2x Boss Nass, Leader of the Gungans
2x Mas Amedda, Vice Chancellor
2x Ishi Tib, Warrior
2x Ithorian, Merchant
3x Gungan Warrior, Infantry
2x Gungan Soldier, Veteran
2x Gungan Guard
2x Naboo Officer, Battle Plamer
1x Capitan Tarpals, Gungan Guard
1x Queen Amidala, Royal Leader
1x Padm Naberrie, Handmaiden
1x Rep Been, Gungan
1x Jar Jar Binks
1x Ric Olie, Ace Pilot
1x Yoda
1x Mace Windu, Jedi Master
1x Qui-Gon Jinn, Jedi Master

Locations (locações)

1x Coruscant: Capital City
1x Tatooine: Podrace Arena
1x Naboo: Theed Palace

Battle Cards (Cartas de Batalha)

3x The Negotiations Were Short
2x Yousa Guys Bombad!
1x Gungan Curiosity
1x I've Been Trained In Defense
1x We're Not In Trouble Yet
1x Enough Of This Pretense
1x Da Beings Hereabouts Cawazy

Weapons (armas)

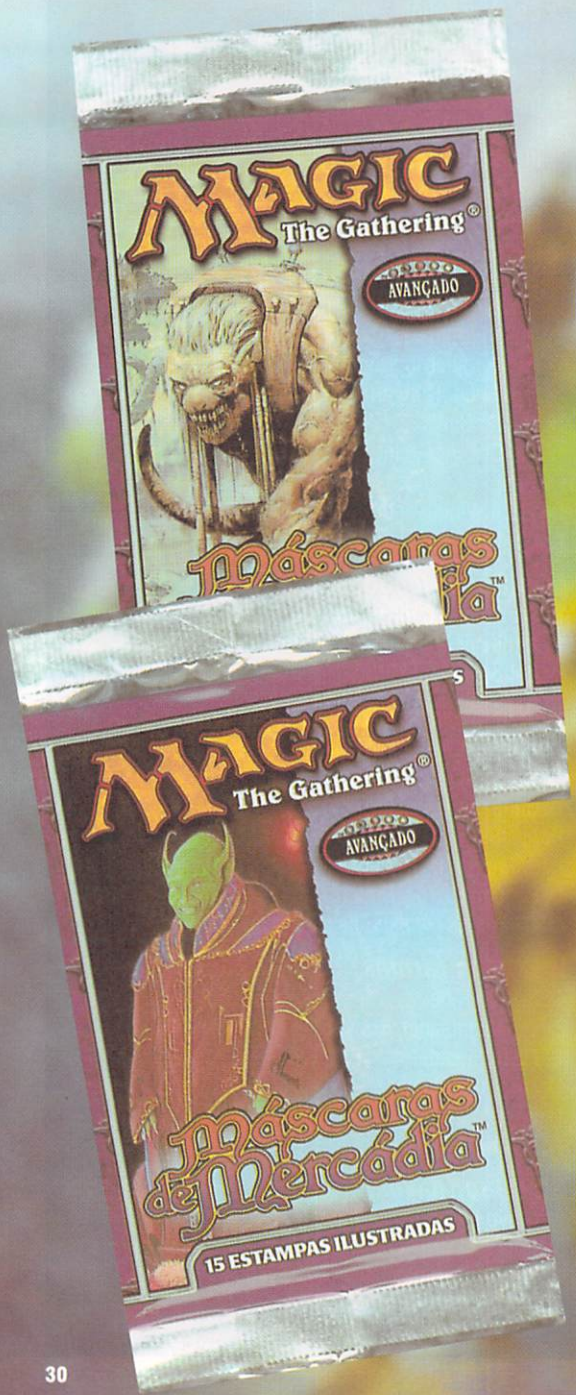
4x Blaster Rifle
2x Jedi Lightsaber, Constructed by Ki-Adi-Mundi
1x Flash Speeder
1x Jawa Ion Blaster
1x Eopie
1x Kaadu

Starship (naves)

3x Bravo I, Naboo Starfighter
3x Republic Cruiser, Transport
1x Naboo Starfight

Eduardo Lima

Máscaras de Mercádia



A nova série de Magic já chegou, e com ela novos conceitos foram introduzidos, como os rebeldes mercenários e os magimodeladores. Magimodela o quê? Calma, a nova série não tem conceitos complexos como sombra, eco e fase, ela apenas apresenta três novas criaturas com habilidades características. Os rebeldes e os mercenários são criaturas que por um custo especificado na carta permitem ao jogador buscar outras criaturas do mesmo tipo, isto é, mercenários ou rebeldes. Fácil não? Já os magimodeladores são criaturas que permitem ao jogador, ao descartar uma carta qualquer, fazer um efeito dos mais diversos, como anular uma mágica que visa uma criatura, dar +2/2 para uma criatura-alvo, voltar outra do cemitério, etc.

Como vocês podem perceber, estas habilidades apesar de serem estupendas em um ambiente limitado, como o tipo 3 não devem ser absorvidas no tipo 2 e no extended. Já corre nos EUA a piada de que Máscaras seriam Terras Natais parte 2. Isso não é bem verdade, uma vez que Máscaras deve representar uma diminuição de poder nos decks de campeonato que ultimamente apresentaram muitas aberrações capazes de liquidar uma partida no primeiro turno, como os decks de Tolarian Academy, High Tide, Barganha e Jarro da Memória. Talvez com advento da nova série cada jogador possa montar seu próprio baralho sem ter que procurar na internet...
Alguns destaques na série:

Revolucionário de Cro-Manno: Uma criatura 2/2 por 4 manas, sendo 2 delas brancas específicas, que tem todo o dano causado a ela reduzido a ZERO!!! Uma criatura matadora de decks vermelhos e capaz de resistir a Mastícora!!

Herdeiro Saprazziano: uma criatura 1/1 por uma azul e uma qualquer, que pemite que você compre 3 cartas se ela for bloqueada. As possibilidades são infinitas.

Jorro: uma mágica instantânea que, por uma azul e quatro quaisquer, permite a você comprar duas cartas. Não parece nada de especial, certo? Errado, pois você pode voltar duas ilhas para a sua mão ao invés de pagar o custo. Aí sim temos uma carta forte...

Rede de Trepadeiras: uma barreira 0/4 por uma verde e uma qualquer que, com sua habilidade de tapar para gerar uma mana verde, tem tudo para substituir a Barreira de Flores no tipo 2 quando Tempestade sair.

Máscara Ancestral: Um encantamento de criatura que por uma verde e duas quaisquer dá +2/2 para a criatura alvo para cada outro encantamento em jogo. Possível cena futura em um campeonato: Jaguar, Rancor, Rancor, Máscara Ancestral, bati e ganhei!!!

Envigorar: Por uma verde e duas quaisquer essa magia instantânea dá +4/4 para a criatura alvo e você pode dar 3 pontos de vida para seu oponente ao invés de pagar o custo...

Wumpus Caçado: uma criatura verde 6/6 por uma verde e três quaisquer, isso mesmo, cuja única desvantagem é permitir ao oponente baixar uma criatura qualquer de graça.

Vendeta: uma mágica instantânea preta que por uma mana destrói a criatura-alvo não preta e você perde em vida a resistência da criatura.

Lamento do Espectro: um feitiço preto que, por uma preta mais uma qualquer, força o jogador alvo a descartar uma carta aleatoriamente, isso mesmo, aleatoriamente!

Essa foi só uma amostra da coleção, que ainda apresenta muitas novidades como uma criatura vermelha 4/4 por 4 manas, uma contra-mágica "grátis", e uma nova versão do Pirokinesis de Alianças. Além disso a série ainda traz como novidade a versão ***foil*** dos terrenos básicos, que com certeza vai fazer muitos jogadores comprarem muitos decks para terem esses terrenos.
É por estes motivos que a série é muito interessante e com certeza uma ótima aquisição ao universo de Magic: the Gathering.

Marcello Leone

BANIDAS & RESTRITAS

Tipo I

Formado por todas as expansões de Magic, é o tipo menos usado para torneios, mas com certeza o mais emocionante de ser jogado. A grande quantidade de cartas faz com que, cada vez que se lance uma coleção, se tenha que pensar - e muito - para saber se as cartas novas não vão atrapalhar o ambiente, e com isso ter ou não que banir ou restringir aquelas novas cartas.
Geralmente as cartas no tipo I não são banidas, mas dependendo da carta com certeza será restrita. Como por exemplo cartas que fornecem mana muito rápido, ou cartas que fazem com que os jogadores comprem muitas cartas de uma vez, entre outros motivos.

Lista das banidas no Tipo I

- Amulet of Quoz
- Bronze Tablet
- Channel
- Chaos Orb
- Contract from Below
- Darkpact
- Demonic Attorney
- Divine Intervetion
- Falling Star
- Jeweled Bird
- Memory Jaar
- Mind Twist
- Rebirth
- Shahrazad
- Tempest Efreet
- Timmerian Fiends

Lista das restritas do tipo I

- Ancestral Recall
- Balance *(Equilíbrio)*
- Berserk
- Black Lotus
- Black Vise *(Prensa Negra)*
- Braingeyser
- Demonic Tutor
- Fastbond
- Fork
- Ivory Tower *(Torre de Marfim)*
- Library of Alexandria
- Mirror Universe
- Mox Emerald
- Mox Jet
- Mox Pearl
- Mox Ruby
- Mox Sapphire
- Recall *(Recobrar)*
- Regrowth
- Sol Ring
- Strip Mine *(Mina de Superfície)*
- Stroke of Genius *(Golpe de Gênio)*
- Time Spiral
- Time Walk
- Timetwister
- Tolarian Academy *(Academia Tolariana)*
- Underworld Dreams
- Wheel of Fortune
- Windfall *(Sorte Inesperada)*

Clássico restrito (I.5)

O clássico restrito nada mais é do que um formato feito para agradar aqueles que têm muita carta mas não têm as mais antigas e mais caras. Fora isso é como um tipo I, só que sem as cartas que fazem do

tipo I o mais completo dentre todos. (ah, sim; no tipo I.5 não tem cartas restritas)

Banidas no Tipo I.5

- Amulet of Quoz
- Bronze Tablet
- Channel
- Chaos Orb
- Contract from Below
- Darkpact
- Demonic Attorney
- Divine Intervetion
- Falling Star
- Jeweled Bird
- Memory Jaar
- Mind Twist
- Rebirth
- Shahrazad
- Tempest Efreet
- Timmerian Fiends
- Ancestral Recall
- Balance (Equilíbrio)
- Berserk
- Black Lotus
- Black Vise (Prensa Negra)
- Braingeyser
- Demonic Tutor
- Fastbond
- Fork
- Ivory Tower (Torre de Marfim)
- Library of Alexandria
- Mirror Universe
- Mox Emerald
- Mox Jet
- Mox Pearl
- Mox Ruby
- Mox Sapphire
- Recall (Recobrar)
- Regrowth
- Sol Ring
- Strip Mine (Mina de Superfície)
- Stroke of Genius (Golpe de Gênio)
- Time Spiral
- Time Walk
- Timetwister
- Tolarian Academy (Academia Tolariana)
- Underworld Dreams
- Wheel of Fortune
- Windfall (Sorte Inesperada)
- Zuran orb

Extended

Neste formato também não existem restritas, só banidas. Há pouco tempo neste formato se podia jogar com cartas a partir de revised e the dark. Mais recentemente foi feita uma revisão e de ano em ano irá cair um bloco, como no tipo II. Assim sendo, o extended agora é formado por: a partir de Quinta edição (com exceção das manas duplas "dual land" revised) e tudo a partir de Era Glacial. Sendo assim, passa a ser o que seu nome sugere, uma ampliação da tipo II.

Lista de banidas do Extended

- Jarro da Memória
- Espiral Temporal
- Academia Tolariana
- Sorte Inesperada
- Orb Zurana
- Barganha de Yawgmoth
- Mente Sobre a Matéria

Tipo II

Finalmente chegamos ao tipo II, que é o mais usado em torneios hoje em dia, tendo como uma sub divisão o bloco: um torneio usando somente um grupo de cartas, por exemplo Saga de Urza, Legado de Urza, e Destino de Urza.
Falaremos primeiro do tipo II, que hoje é composto por Sexta edição, o bloco de Tempestade, e o bloco de Urza - mas no começo de novembro cairá o bloco de Tempestade e entrará o bloco de Máscaras de Mercadia. Fora isso não terá nenhuma mudança na sua estrutura.

Banidas no Tipo II

- Salões Oníricos
- Flutuador
- Pétala de Lotus
- Jarro da Memória
- Mente Sobre a Matéria
- Pesadelo Recorrente
- Espiral Temporal
- Academia Tolariana
- Sorte Inesperada

Banidas no Bloco de Urza

- Berço de Gaea
- Jarro da Memória
- Santuário de Serra
- Espiral Temporal
- Academia Tolariana
- Chave Voltaica
- Sorte Inesperada

Todas as informações contidas nesta matéria foram extraídas diretamente da wizard of the coast
www.wizard.com
Dúvidas por e-mail: **dudusnook@yahoo.com**

Eduardo Leme de Lima

Berserk: *Imagine o estrago que uma Esfera de Raios faz com um Berserk...*

Ancestral Recall: *Um desses e uma Prensa Negra no início do jogo... e bye bye!!!*

Lojas e Associações

Points onde você pode duelar

NOME	CIDADE	TELEFONE
Associação de Poco	AL - Maceió	(82) 324 2516
MCZ Club (Divisão Card's)	AL - Maceió	(82) 322 2971
Arqmanaus Livraria Ltda.	AM - Manaus	(92) 234-0965
Progames	BA - Salvador	(71) 356 1372
Shopping Avenida	CE - Fortaleza	(85) 264 9444
Eclipse RPG	DF - Brasília	(61) 274 1040
Casa do Colecionador	ES - Vitória	(27) 345 7154
Agência Leitura	MG - Belo Horizonte	(31) 225 0694
Associação de Magic de Montes Claros	MG - Belo Horizonte	(31) 372-1183
Boutique do Livro	MG - Divinópolis	(37) 221 8753
Compendium Quadrinhos	MG - Juiz de Fora	(32) 216 3099
Dominios games (Top games)	MG - Juiz de Fora	(32) 232 3421
Taberna do Dragão	MG - Juiz de Fora	(32) 234 5757
Comic Shop Lavras	MG - Lavras	(35) 821 3046
Locmania- Posto Colinas	MG - Montes Claros	(38) 221 8306
Sorveteria Iceberg	MG - Montes Claros	(38) 212 2062
Magic Media games (Stone Henge Ass.)	MS - Campo Grande	(67) 724 9310
Gazeta (M. C. Azevedo Com. Ltda.)	PE - Recife	(81) 227 7920
Itiban Comic Shop	PR - Curitiba	(41) 232 5367
Rocky Raccoon	PR - Curitiba	(41) 225 1671
Batbanca	PR - Londrina	(43) 337 0587
AMAD - Ass. Maringáense de Duel.	PR - Maringá	(44) 223 3895
Challenge Comics Store	PR - Maringá	(44) 911 0361
Associação de Cabo Frio	RJ - Cabo Frio	(11) 645 3666
Physic Fuel	RJ - Niterói	(21) 710 8153
Armarinho do Valão	RJ - Nova Iguaçu	(21) 658 6773
Progames (Petrópolis)	RJ - Petrópolis	(24) 231 4071
Campo Neutro - Livraria Wayne	RJ - Rio de Janeiro	(21) 523-7145
Liga de Duelo do R. de Janeiro (Líder)	RJ - Rio de Janeiro	(11) 270-3780
Peixe Moido (Progames Meyer)	RJ - Rio de Janeiro	(21) 830 0605
Progames (Barra)	RJ - Rio de Janeiro	(21) 438 8317
Progames (Meier)	RJ - Rio de Janeiro	(21) 596 2111
Wizard of the Colors	RJ - Teresópolis	(21) 642 1592
Associação de Duelistas de Natal	RN - Natal	(84) 217 6486
Lojão do Nordestão - Rota do Sol	RN - Natal	(84) 206 2554
Colecionador	RS - Caxias do Sul	(54) 223 4743
New Game Locadora	RS - Passo Fundo	(54) 317 1489
Jambo Vídeo	RS - Porto Alegre	(51) 226 4496
Fator X	RS - Rio Grande	(532) 32 4065
Spider Games Locadora	RS - Rio Grande	(532) 976 0901
Dragon's House	SC - Florianópolis	(48) 222 9793
Livraria Época	SC - Itajai	(47) 348 0217
Braz Fox Loc. Games	SC - Jaraguá do Sul	(47) 371 4790
Banca Richlin	SC - Joinville	(47) 422 8694
Cond. Pedras do Bosque	SE - Aracajú	(79) 322 1774
Belliuvers - Associação de Avaré	SP - Avaré	(14) 722 4905
Star Games	SP - Barretos	(17) 322 0239
Livraria Saber	SP - Guarujá	(13) 352 2593
Hangar 49	SP - Guarulhos	(11) 9945 4526
Fighter Div. Eletr. (Paineiras Center)	SP - Jundiai	(11) 936 3744
Light & Magic	SP - Jundiai	(11) 7397 3983
Street Games	SP - Limeira	(19) 442 1630
Assoc. de Magic N. Horizonte	SP - Novo Horizonte	(17) 542 1639
Planet CD Locadora	SP - Ourinhos	(14) 323 2590
Livraria Exótica	SP - Piracicaba	(19) 422 6706
All games Club	SP - Pirassununga	(19) 561 5084
Assoc. dos Duelistas - Queluz	Vale do Paraíba - SP	(12) 547 1112
Comics Games	SP - S. B. do Campo	(11) 419 3532
Revistaria Aeon Comics	SP - S. B. do Campo	(11) 458 2462
Virtua Games	SP - S. B. do Campo	(11) 759 8607
Arkanun Livraria Ltda.	SP - S. Caetano Sul	(11) 4226 3587
Espaço da Imaginação	SP - S. Cruz Palmeiras	(19) 672 1518
Akira Games	SP - S. J. do Rio Preto	(17) 232 5920
Espaço Books Express	SP - S. J. do Rio Preto	(17) 234 5544
Contos do Vale (Tales)	SP - S. J. dos Campos	(12) 322 8746
Squash Club	SP - S. J. dos Campos	(12) 322 6484
Battle Zone	SP - Santo André	(11) 712 3865
Excalibur	SP - Santo André	(11) 4990 1188
Hobrin	SP - Santo André	(11) 4979 5092
Associação Santista de Duelistas	SP - Santos	(13) 271 5518
Adaga Livraria	SP - São Paulo	(11) 267 6372
Devir - Terramedia	SP - São Paulo	(11) 3272 8524
Forbidden Planet Ibirapuera	SP - São Paulo	(11) 5084 7006
Livraria Nobel Shop. Chic	SP - São Paulo	(11) 6967 5850
Merlin Comic Store	SP - São Paulo	(11) 288 6424
Sky Games	SP - São Paulo	(11) 272 8165
Fenix Games	SP - São Roque	(11) 9990 4766
Apocalipse	SP - Sertãozinho	(16) 642 3628
New Station	SP - Sorocaba	(15) 231 9740

Se você não pode confiar em anjos, em quem vai confiar?

Um ex-oficial nazista em fuga do inferno. Assim tem início seu próximo desafio em Trevas™, Vampiro™ e GURPS™ — uma aventura que começa em quadrinhos e continua na mesa de jogo. Com textos de Marcelo Del Debbio e arte de Evandro Gregorio.

TRAMA

RPG BRASIL DRAGÃO ESPECIAL

Já nas Bancas!

http://www.forbiddenplanet.com.br leva até você...

e-mail: fbplanet@forbiddenplanet.com.br

Camiseta R$ 15,00
Na compra de RPG nacional acima de R$ 150,00 uma camiseta grátis

Disque Forbidden Planet
(0xx11) **5051-7006**

CENTRO - Rua Gabus Mendes-29, (Próx. Metrô República/ Trav. 7 de Abril) São Paulo / Horários: 2ª à 6ª, 9:30 às 19:00, sáb. 9:30 às 15:00 ☎ :(0xx11) 255-0959

IBIRAPUERA - Av. Ibirapuera, 1789 (em frente ao Pão de Açúcar 24h) - São Paulo Horários: 2ª à sáb. 10:00 às 20:00, dom. 12:00 às 19:00 ☎ :(0xx11) 5051-7006

R$ 59,00

RPG p/ iniciantes
First Quest Vol. I e II,
Karameikos I e II,
( ) 6 miniaturas
2 CD audio, 6 dados
Grátis: **Só Aventuras nº 1 e 8**

First Quest 1 e 2 . ▲ cada.15,00 ( )
Karameikos 1 e 2 .... cada.15,00 ( )

Os Mundos da Magia
(livro ilustrado)
p/ AD&D, 66 pgs.
5,00 ( )

Conjunto de dados (4,6,8,10,12,20)
Opaco ..... 12,00 ( )
Especial ..... 15,00 ( )

R$ 139,00

Pacote AD&D
Livro do Mestre
Livro dos Monstros
Livro do Jogador
( ) **Grátis:**
Ficha de personagem,
Só Aventuras nº 2 e 10

*Livro do Mestre AD&D 42,00 ( )
*Livro do Jogador AD&D 52,00 ( )
*Livro dos Monstros AD&D 47,00 ( )
*1 ficha de personagem
Livro do Guerreiro AD&D 29,50 ( )

Domínios do Medo
▲ 48,00 ( )

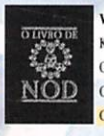
Heróis de Papel
em dezembro

I ( ) II ( ) III ( ) IV ( )

Forgotten Realms cada 21,00

GURPS 2ª ed. ▲ 30,00 ( )
Império Romano 25,50 ( )
Viagem Espacial 25,50 ( )
Viagem no Tempo 25,50 ( )
Escola de Super Heróis 9,00 ( )
Supers 29,00 ( )
Illuminati 25,50 ( )
Cyberpunk 25,50 ( )
Conan 25,50 ( )
Fantasy 25,50 ( )
Horror 25,50 ( )
Magia 25,50 ( )
Ultratech 25,50 ( )

Minigurps ▲ 5,00 ( ) c/ 3d6 pq. 6,80 ( )
Entradas e Bandeiras ▲ 7,00 ( ) c/ 3d6 pq. 8,80 ( )
O Descobrimento do Brasil ▲ 7,00 ( ) c/ 3d6 pq. 8,80 ( )
Quilombo dos Palmares ▲ 7,00 ( ) c/ 3d6 pq. 8,80 ( )



Vampiro: A Máscara 3ª edição ..... ▲ 48,00 ( )
Kit Vampiro:10 dados de 10 faces ..... 25,00 ( )
Caçadores Caçados ..... 15,95 ( )
O Guia dos Jogadores para o Sabá ..... 25,00 ( )
O Livro de NOD ..... 17,50 ( )

▲ 28,50 ( )

▲ 29,00 ( )

▲ 27,50 ( )

Brujah 15,95 ( )
Malkavian 15,95 ( )
Nosferatu 15,95 ( )
Ventrue 15,95 ( )
Toreador 15,95 ( )
Assamita 15,95 ( )

Idade das Trevas ..... ▲ 45,00 ( )
Mago: A Ascensão ..... ▲ 45,00 ( )
Guia do Jogador do Mago ..... *em dezembro*
Lobisomem: O Apocalipse ..... ▲ 45,00 ( )
Guia do Jogador do Lobisomen ..... *em dezembro*

Furias negras ..... 15,95 ( )
Roedores de Ossos ..... 15,95 ( )
Filhos de Gaya ..... 15,95 ( )
Andarilhos do asfalto ... 15,95 ( )
Senhores das Sombras 15,95 ( )
Fianna ..... 15,95 ( )
Garras Vermelhas ..... *em dezembro*

Era do Caos ..... ▲ 17,00 ( )
Noturnos ..... 13,00 ( )
Lendas ..... 13,00 ( )
Caidos ..... 13,00 ( )
Castelo Falkenstein ▲ 45,00 ( )

Espada da Galaxia ..... 16,00 ( )
Shadowrun (Manual Básico) ..... ▲ 33,00 ( )
Contatos (supl.+ escudo) ..... 11,20 ( )
Metagem (aventura) ..... 15,95 ( )
Catálogo do Samurai Urbano (supl.) ..... 15,95 ( )

(Todos em português)
Battletech ..... 37,50 ( )
Legions of Steel ..... 42,00 ( )
Inferno ..... 37,50 ( )

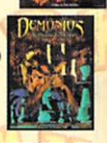
Guia de Armas Medievais
2ª edição ..... 20,00 ( )
Guia de Armas de Fogo
2ªedição ..... 20,00 ( )

Demônios-A Divina Comédia . ▲ 20,00 ( )
Arkanun 2ª edição ..... ▲ 15,00 ( )
Anjos (A Cidade de Prata) ..... ▲ 15,00 ( )
Vampiros Mitológicos ..... ▲ 15,00 ( )

Trevas 2ªed.
▲ 32,00.( )

Ed. Especial c/ capa dura, vol I e II. 45,00 ( )

Itens Mágicos
Vol. I. 20,00 ( )
Vol. II. 20,00 ( )



ATENÇÃO: Para pedidos via correio, acrescente no valor total da compra as despesas de correio de postagem abaixo. Envio Normal SP - R$ 3,50 - Outros Estados: AL, BA, DF, ES, GO, MG, MS, MT, PR, RJ, RS, SC, SE, TO - Capital: R$ 4,50 / Interior: R$ 5,00 - AC, AM, AP, CE, MA, PA, PB, PE, PI, RO, RR, RN - Capital: R$ 6,00 / Interior: R$ 6,50 ***(Envio via Sedex Consulte)***

Marque a quantidade dos produtos que deseja receber (tire uma cópia para não recortar a revista) e envie junto com cheque nominal (NÃO MANDE EM DINHEIRO) à Forbidden Planet - Cx postal 57123 - CEP 04093-970 São Paulo /SP ou se preferir faça seu pedido direto via telefone, Internet ou visite uma de nossas lojas: VALOR +desp.= CHEQUE Nº TEL:

NOME: END: CIDADE: ESTADO: CEP:

Pedidos via carta somente para caixa postal

Preços e disponibilidade de produtos sujeitos à alteração ou até o final do estoque. Consulte-nos!

Faça seu pedido via internet

Magic (Ed. em Português)
Magic 4ª (borda branca) c/10 6,00 ( )
Terras Natais c/8 ..... 2,00 ( )
Miragem Booster c/15 ..... 4,50 ( )
Alianças c/ 12 ..... 9,00 ( )
Visões c/ 15 ..... 4,50 ( )
Magic 5ª Deck c/60 ..... 17,00 ( )
Magic 5ª Booster c/15 ..... 4,50 ( )
Alísios c/15 ..... 4,50 ( )
Tempestade Deck c/60 ..... 17,00 ( )
Fortaleza c/15 ..... 4,50 ( )
Êxodo c/15 ..... 4,50 ( )
Saga de Urza c/75 ..... 19,90 ( )
Saga de Urza Booster c/15 ..... 5,20 ( )
Legado de Urza Booster c/15 .. 5,20 ( )
Destino de Urza Booster c/15 .. 5,20 ( )
Magic 6ª ed. Deck duplo ..... 19,90 ( )
Magic 6ª ed. Deck c/75 ..... 19,90 ( )
Magic 6ª ed. Booster c/15 ..... 5,20 ( )

Magic Portal Segunda Era - duplo (2x 30) ... 19,90 ( )
Máscaras de Mercádia Deck c/75 ..... 19,90 ( )
Máscaras de Mercádia Booster c/15 ..... 5,20 ( )
Máscaras de Mercádia pré-construído c/60 ..... 19,90 ( )
"O Chamado do Rebelde" ..... (branco) 19,90 ( )
"Controle das Marés" ..... (branco e azul) 19,90 ( )
"Ruptura" ..... (vermelho e preto) 19,90 ( )
"Ameaça da Selva" ..... (vermelho e verde) 19,90 ( )
World Champions 1998 Deck c/ 60 .. (em inglês) 19,90 ( )
Chronicles c/12 ..... (em inglês) 4,40 ( )

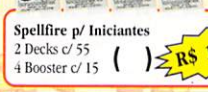
Combo de 3 Decks por ( ) R$ 49,00

Chaveiro Pokémon ..... 1,50 ( )
Pokémon em Inglês
Deck ..... *consulte*
Deck Pré-construído ..... *consulte*
Booster c/ 11 ..... *consulte*
Pokémon em Português
Deck ..... *em dezembro*
Deck Pré-construído ..... *em dezembro*
Booster c/ 11 ..... *em dezembro*

Pasta arquivo - p/ porta cards ..... 17,00 ( )
Pasta Mirage ..... 25,00 ( )
Black Shield c/ 100 ..... 25,00 ( )
Red Shield c/ 100 ..... 25,00 ( )
Dado de 20 lados p/ Magic ..... 2,50 ( )
Plásticos p/ 9 cards ..... 1,00 ( )
Plásticos p/ proteção c/100 ..... 9,00 ( )

Magic 6ª ed. Deck duplo .. 19,90 ( )

Spellfire
Spellfire Deck Duplo- Port. c/ 110 ..... 12,00 ( )
Booster-Português c/15 ..... 2,50 ( )
Ravenloft c/15 .... (em inglês) 5,70 ( )
Dragonlance c/15 (em inglês) 5,70 ( )
Dungeous c/12 ... (em inglês) 5,70 ( )



Spellfire p/ Iniciantes
2 Decks c/ 55 ( ) R$ 15,00
4 Booster c/ 15

SPELLFIRE - Dia de Troca
Sábado às 11hs no Ibirapuera

Arena 13,95 ( )
A Floresta Murmurante
c/ Cripta de Mana 13,95 ( )
Guia Oficial de Estratégia 19,00 ( )
Magic CD Rom Vol I *(em port.) 69,00* ( )

Magic p/ Iniciantes
Portal 2ª Era (2 Decks c/ 30)
Guia do Jogador
( ) Manual de Regras
1 Booster Miragem c/15
3 Boosters Terras Natais c/ 8
10 cartas de Magic comum

R$ 25,00

Aos sábados campeonatos de POKÉMON

Campeonatos de Magic (Válidos para o Ranking da ABD)

Sábados - Início às 10:00hs

20/11 - Tipo Ext.	4/12 - Tipo II	18/12 - Tipo II	15/01 - Tipo Ext.
27/11 - Tipo II	11/12 - Tipo II	08/01 - Tipo II	22/01 - Tipo II

Informações Forbidden Planet - Centro Tel.: (0xx11) 255-0959

Sábados e Domingos - Início às 13:00hs

20/11 - Tipo Ext.	27/11 - Tipo II	4/12 - Tipo II	11/12 - Tipo Ext.	18/12 - Tipo II
21/11 - Tipo II	28/11 - Tipo II	5/12 - Tipo II	12/12 - Tipo II	19/12 - Tipo II

Informações Forbidden Planet - Ibirapuera Tel.: (0xx11) 5051-7006